



Svenska  
Klätterförbundet

---

Tävling

# Tävlingsguide - Sportklättring

Generella regler och allmänna råd

Utgåva 2.0

2014-01-28

## Innehåll

---

1	Introduktion.....	6
1.1	Inledning.....	6
1.2	Syfte .....	6
1.3	Något om tävling i klättring .....	6
1.4	Värdegrund.....	6
1.5	Dokumenthistorik.....	7
1.6	Regeländringar 2013 .....	8
1.7	Regeländringar 2014 .....	8
2	Regler för Tävlingsklättring .....	9
2.1	Om regler.....	9
2.2	Tävlingsgrenar.....	9
2.3	Klätterväggen .....	10
2.4	Klasser .....	10
2.5	Isolering.....	12
2.6	Resultatservice.....	13
2.7	Protester och överklaganden .....	14
2.8	Uppförandekod.....	16
2.9	Disciplinära åtgärder .....	17
3	Regler för Lead.....	20
3.1	Allmänt.....	20
3.2	Format .....	20
3.3	Klättring .....	21
3.4	Säkringsarbete .....	23
3.5	Avslutning av ett försök .....	24
3.6	Regler vid Flash – Ledvisning och förklättring.....	24
3.7	Regler vid On sight – Isolering och Skådning.....	25
3.8	Startordning .....	26
3.9	Poängsättning och resultatuträkning.....	26
3.10	Videofilmning .....	29
3.11	Teknisk incident .....	30
3.12	Säkerhet under klättring .....	31

## Tävlingsguide - Sportklättring

4	Regler för Boulder .....	32
4.1	Allmänt .....	32
4.2	Säkerhet .....	32
4.3	Format vid nationella tävlingar och Nordiska Mästerskap i Sverige .....	33
4.4	Observation och skådning .....	34
4.5	Startposition och start av ett försök .....	34
4.6	Avslutning av ett försök .....	35
4.7	Antal till semifinal och final .....	35
4.8	IFSC On sight .....	36
4.9	ECSC Flash .....	38
4.10	Gruppqual/Gruppfinal .....	38
4.11	Tekniska Incidenter .....	39
4.12	Videoinspelning .....	40
5	Regler för Speed .....	41
5.1	Allmänt .....	41
5.2	Säkerhet .....	41
5.3	Tidtagning .....	42
5.4	Avslutning av en led .....	42
5.5	Presentation av resultat .....	42
5.6	Kval - Klassiskt format .....	43
5.7	Kval - Rekordformat, två leder .....	43
5.8	Final - Alla format .....	43
5.9	Rankning efter varje omgång .....	46
5.10	Ledvisning och skådning .....	46
5.11	Klättring .....	47
5.12	Teknisk incident .....	47
6	Nationella och Nordiska tävlingar .....	49
6.1	Svenska Mästerskap .....	49
6.2	Sverigecup .....	49
6.3	Nordiska Mästerskap .....	50
6.4	Sjukvårdskompetens .....	50
6.5	Deltagande .....	50
6.6	Deltagaravgifter .....	51

## Tävlingsguide - Sportklättring

6.7	Rankning - Nationell cup .....	51
6.8	Sverigerankning.....	52
7	Arrangörshandledning .....	54
7.1	Arrangör .....	54
7.2	Förberedelser och genomförande .....	55
7.3	Hantering av resultat .....	62
7.4	Organisation .....	62
7.5	Arrangemangsguide.....	67
7.6	Tidsuppskattningar för tävling .....	70
7.7	Audio.....	74
7.8	IT .....	74
8	Tävlingsarenan .....	76
8.1	Klätterväggen .....	76
8.2	Tävlingszonen .....	76
8.3	Uppvärmning.....	76
8.4	Sekretariat.....	76
8.5	Isoleringszonen.....	77
8.6	Publikområde.....	77
9	Leder och Ledbygge .....	78
9.1	Leder.....	78
9.2	Numrering av grepp.....	78
9.3	Leddisposition .....	79
9.4	Ledskisser.....	82
10	Antidopning.....	83
10.1	Doping .....	83
10.2	RF:s antidopingpolicy .....	83
10.3	Ansvar .....	83
10.4	Dispens för medicinskt bruk.....	84
11	Tävlingsekonomi .....	85
11.1	Kostnader .....	85
11.2	Intäkter och bidrag.....	85
11.3	Övriga ekonomiska frågor.....	86
12	Rekommendationer för enklare tävlingar .....	89

## Tävlingsguide - Sportklättring

12.1	Introduktion till enklare tävlingar.....	89
12.2	Enklare leadtävlingar.....	89
12.3	Enklare Bouldertävlingar .....	91
12.4	Förbjud Protester .....	93
12.5	Priser och prisutdelning.....	93
Appendix A	Referensmaterial och Adresser.....	94
Appendix A.1	Internationella regler .....	94
Appendix A.2	Referensmaterial.....	94
Appendix A.3	E-postadresser .....	94
Appendix A.4	Länkar.....	94
Appendix B	Resultatlistor - Exempel .....	95
Appendix B.1	Exempel - lead.....	95
Appendix B.2	Exempel, Boulder - IFSC-onsight .....	96
Appendix B.3	Exempel, Boulder Gruppqual.....	96
Appendix C	Inbjudan - Exempel .....	97
Appendix D	Dagplan – Exempel .....	98
Appendix E	Ledskiss med poängsättning.....	100

## 1 Introduktion

### 1.1 Inledning

1 I det här dokumentet beskrivs Svenska Klätterförbundets regler för tävlingar i Lead, Boulder och Speed i förbundets regi.

2 Här beskrivs också arrangemang och organisation vid sådana tävlingar, samt en handledning för arrangörer såväl av officiella tävlingar i förbundets regi som av enklare lokala och regionala tävlingar.

### 1.2 Syfte

3 Syftet med dokumentet är att ge tillräcklig information för att tävlingar i Svenska Klätterförbundets regi skal motsvara deltagarnas förväntningar och så att de kan genomföras på ett rättvist, sportsligt och säkert sätt.

### 1.3 Något om tävling i klättring

4 Det finns många olika sätt att tävla i klättring. De tävlingsformer som är vanligast har sitt ursprung i modern sportklättring eller boulder där det är själva klätter prestationen som är i centrum, inte att komma till någon speciell plats. Kort sagt gäller det i tävlingsklättring att komma högst (lead och boulder) eller att komma först upp (speed).

5 De olika tävlingsformerna omges av ett regelverk som är ämnat att skapa förutsättningar för rättvisa och utslagsgivande tävlingar. De officiella reglernas anknytning till klättringens värdegrund (Se avsnitt 1.4) medför att tävlingar på nationell och internationell nivå kan upplevas som omständliga och komplicerade för såväl deltagare som arrangörer. Man skall minnas att dessa regler är avsedda för klättring på mycket hög idrottslig nivå vilket inte alls behöver vara rätt för enklare tävlingar. Svenska Klätterförbundet rekommenderar att man vid arrangemang av lokala och regionala tävlingar använder sig av anpassningar av regelverket i syfte att få tävlingar att bli lättare att arrangera, kräva mindre förberedelser och färre funktionärer, ta mindre tid och framförallt att erbjuda mer och mer varierad klättring för deltagarna.

6 Förslag till sådana justeringar finns i avsnitt 12 Rekommendationer för enklare tävlingar.

### 1.4 Värdegrund

7 Regelverket har till viss del sin värdegrund i den etik som omger klättring på klippa eller block i så mening att de prestationer som värderas högst vid klippklättring och boulder har motsvarigheter inom tävlingsklättringen och som beroende på tävlingsformat kan ge högre rankningspoäng vid tävling. Relevansen i detta kan man diskutera och det internationella regelverket förändras ständigt i riktning mot att tävlingsklättring kan stå på helt egna ben.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 1.4.1 Nomenklatur och begrepp

8 Begrepp kan ha olika betydelse och värde i olika situationer. I detta dokument definieras och används vissa centrala begrepp enligt nedan. Vissa centrala begrepp förklaras djupare längre fram i skriften. I de fall där det finns alternativa begrepp med motsvarande betydelse har situation och sammanhang

Begrepp	Betydelse/Användning
Arrangör	Den som ansvarar för ett tävlingsarrangemang. Avser vanligen den klubb som genomför tävlingen. Gentemot Tävlingskommittén är det alltid klubbens styrelse som är ansvarig.
Boulder-konstruktion	Ordet "Boulder" är Engelska för "Flyttblock". Tävlingar avgörs vanligen på artificiella konstruktioner: "Boulderkonstruktioner"
Försök	Avser klättrarens försök på att klara av en led under en tävling.
Klättraren	Avser deltagaren i en klättertävling. Kan också benämnas "tävlande"
Led	Den led på vilken klättraren gör sitt försök. Under en tävling klättras på flera olika leder.
Ledare	Alla personer som tar ett ledaransvar för en klättrare under en tävling.
Omgång	Avser en instans av kval, semifinal eller final av en klättertävling.
Problem	Motsvarar "led" men i Boulder
Tävlande	Alternativ benämning på deltagaren i en klättertävling. Se <a href="#">Klättra- ren</a>
Tävlingskommittén	Avser Svenska klätterförbundets Tävlingskommitté. Kan förkortas TK
Tävlingszon	Område för tävlingen dit endast deltagande klättrare och vissa funktionärer har tillträde. Se avsnitt 8.1 Tävlingszonen

### 1.5 Dokumenthistorik

Ver.	Datum	Författare	Beskrivning
1.0	2012-08-22	Mats Engquist	Version 1.0 fastställd vid TK:s möte den 22 augusti 2012.

## Tävlingsguide - Sportklättring

Ver.	Datum	Författare	Beskrivning
2.0	2014-01-28	Mats Engquist	Förtydligande av utländska tävlande i Svenska mästerskap samt hantering av resultat efter avslutad tävling. Åldersgränser för JNM justerade. Rankning efter tid vid NM och JNM infört. Antal problem och tid för ECSC Flash uppdaterat. Möjlighet till ändring av klassindelning. Schema för Nordiska Mästerskap borttaget.

### 1.6 Regeländringar 2013

9 Följande ändringar har införts i de svenska anvisningarna:

- Hantering av utländska tävlande i Svenska mästerkap (Se avsnitt 6.5 Deltagande)

### 1.7 Regeländringar 2014

10 Följande ändringar har införts i de svenska anvisningarna:

- Möjlighet för Tävlingskommittén att ändra klassindelning för cuper eller enskilda tävlingar. (Se avsnitt 2.4.3 Ändring av klassindelning)



## 2 Regler för Tävlingsklättring

### 2.1 Om regler

- 11 Internationella regler för tävlingsklättring fastställs av International Federation of Sports Climbing (IFSC) och presenteras på <http://www.ifsc-climbing.org/>.
- 12 Ändringstakten på dessa regler är hög och IFSC ger ut en ny regelbok inför varje tävlings-säsong. Såväl format vid tävlingar som enskilda regler ändras vilket gör det svårt att referera till dessa regler på nationell nivå. Dessutom ändras och kompletteras naturligtvis regelverket kontinuerligt allteftersom man inom tävlingsvärlden når nya erfarenheter.
- 13 Avsikten med de svenska reglerna för tävlingsklättring är att vara en anpassning av de internationella reglerna till våra nationella förutsättningar. Parametrar som styr denna anpassning är bland annat:
- Antalet deltagare
  - Deltagarnas klätterfärdigheter
  - Tillgång till anläggningar och dessas egenskaper
  - Klubbarnas och arrangörernas förmåga och erfarenhet
  - Arrangörernas ekonomi och övriga resurser
  - Lokala förutsättningar
- 14 Även i Sverige kommer ändringstakten att vara förhållandevis hög i en ambition att stärka tävlingsklättringens ställning och att skapa ett större intresse för tävlingsklättring så att vi som nation kan utvecklas och på sikt närma oss de ledande nationerna såväl i antal klättrare som i internationella framgångar.

### 2.2 Tävlingsgrenar

- 15 Tävlingsklättring i Svenska Klätterförbundets regi genomförs i följande grenar:
- Lead** Klättraren leder i den aktiva änden av repet och säkras nedifrån. Klättraren klipper i tur och ordning repet i de karbiner som har monterats i snabbslingsor längs leden och flyttar därmed säkringspunkten högre i takt med klättringen. I mindre tävlingar och för yngre juniorer kan tävlingar i lead också avgöras på topprep där klättraren säkras nerifrån, i ett rep som hänger i ett ankare, utan att klippa några karbiner på sin väg. Tävlingen avgörs genom att det antal grepp klättraren når under sitt försök läggs samman.
- Boulder** Ett antal enskilda, ganska korta tekniska leder (problem) klättras utan rep, med skyddsmattor för säker landning. Tävlingen avgörs genom det antal problem klättraren klarar i förhållande till det totala antal försök klättraren gjort på samtliga problem. Tävlingen kan också avgöras genom att det antal grepp klättraren etablerat sig på räknas samman, likt i lead.

# Tävlingsguide - Sportklättring

Speed Leden klättras på topprep med klättraren säkrad nerifrån.  
Tävlingen avgörs genom den tid det tar för klättraren att klara leden.

16 Det bör noteras att poängsättningen i praktiken kan vara mer komplicerad och att det finns ett antal olika sätt att bedöma klättrarens prestation och att avgöra dennes placering i en tävling.

## 2.3 Klätterväggen

17 Hela ytan av klätterväggen, med nedanstående undantag, skall vara tillåten att använda under klättringen

18 Undantag:

- De bulthål som används för att skruva fast grepp får inte användas av klättrarens händer.
- Väggens yttre eller övre kanter får inte användas.  
Observera att detta endast gäller väggens yttre och övre kanter och i de fall dessa inte byggts med avsikten att de skall användas för klättring.

19 Om något grepp, någon konstruktion eller någon annan del av väggen än nämnd ovan, inte får användas för klättring skall detta markeras tydligt på följande sätt:

- del av väggen som inte får beröras markeras med röd tejp
- del av väggen som det är förbjudet att stå på, eller hålla i markeras med svart tejp

20 Alla sådana markeringar skall tydligt presenteras vid ledvisning och skådning (Se 3.6.1 och 3.7.2)

## 2.4 Klasser

21 Deltagarna delas in i olika klasser beroende på ålder och kön.

### 2.4.1 Klassindelning

22 Den svenska klassindelningen följer den internationella som föreskrivs av IFSC och som används vid internationella tävlingar som NM, Europacup och Världscup.

23 Vi kompletterar detta med två klasser för yngre tävlande. Dessa klasser är inte officiella men används vid nationella tävlingar samt vid vissa internationella tävlingar för yngre juniorer och kan då ha olika benämningar.

24 Vid NM och andra internationella tävlingar finns ofta en nedre åldersgräns för deltagande. För tävlingar som arrangeras inom ramen för IFSC (International Federation for Sports Climbing) följer vi IFSC:s regelverk för respektive tävling.

25 Vi anpassar klassindelningen till antalet tävlande genom att vid behov slå samman klasser eller genom att låta pojkar och flickor tävla tillsammans. Huvuddomaren ansvarar för beslut om förändring av klassindelningen för enskilda tävlingar.

26 Pojkar och flickor tävlar var för sig.

## Tävlingsguide - Sportklättring

Klass	Ålder	2014	2015	2016
Yngre Knattar/ Kids B (Youth D)	Till och med det år man fyller 11	-2003 (Boulder från 2005)	-2004 (Boulder från 2006)	-2005 (Boulder från 2007)
Knattar/ Kids A (Youth C)	Från och med det år man fyller 12 till och med det år man fyller 13	2001-2002	2002-2003	2003-2004
Ungdom B (Youth B)	Från och med det år man fyller 14 till och med det år man fyller 15	1999-2000	2000-2001	2001-2002
Ungdom A (Youth A)	Från och med det år man fyller 16 till och med det år man fyller 17	1997-1998	1998-1999	1999-2000
Juniorer (Juniors)	Från och med det år man fyller 18 till och med det år man fyller 19	1995-1996	1996-1997	1997-1998
Seniorer	Från och med det år man fyller 16	1998-	1999-	2000-

### 2.4.2 Byte av klass

27

Bland juniorerna förekommer med jämna mellanrum önskemål om att få tävla i en äldre klass eller i en klass man upplever som ”svårare”. Tävlingskommittén avråder generellt från klassbyten eftersom det inte alls gagnar tävlingarna och då det, enligt Tävlingskommitténs bedömning, på sikt sannolikt heller inte gagnar de tävlande. I speciella fall kan undantag göras enligt nedan:

- Ansökan om klassbyte lämnas till Tävlingskommittén. Ansökan skall motiveras.
- Ansökan skall lämnas senast tre veckor före aktuell tävling.
- Klassbyte kan medges i de nationella cuperna.
- Klassbyte medges ej i internationella tävlingar eller i nationella mästerskap.
- Klassbyte medges endast till äldre klass.
- Byte till klass för annat kön medges ej.
- Byte till seniorklass medges ej.
- Deltagande i flera klasser vid samma tävling medges endast om det kan göras utan påverkan på tävlingsprogrammet.

28

Efter beslut av landslagsledningen kan enskilda klättrare tillåtas byta klass även på annat sätt än ovan. Det görs då utom tävlan.

29

Deltagande utom tävlan betyder att man förs upp på resultatlistan med anmärkningen ”utom tävlan”, att man inte kan tillgodoräkna sig placeringen i ett nationellt mästerskap, att man inte får tillgodoräkna sig tävlingen i nationell cup eller nationell ranking, samt att man inte får del av eventuella priser utdelade av Svenska Klätterförbundet. Arrangören

## Tävlingsguide - Sportklättring

avgör själv hur prisceremonin skall genomföras och om deltagare utom tävlan får del av arrangörens priser.

### 2.4.3 Ändring av klassindelning

30 Tävlingskommittén kan besluta om en annan klasindelning för enskilda tävlingar eller för en komplett cup.

31 För en enskild tävling kan även huvuddomaren fatta motsvarande beslut.

32 Motiv för ändring av klassindelning kan vara att antalet tävlande i en klass annars skulle bli så litet att tävlingen inte kan genomföras i denna klass.

33 Vid beslut om ändring av klassindelning för en tävling som ingår i en Sverigecup (se 6.2 Sverigecup) skall påverkan på cupen tas i beaktande inför beslutet.

### 2.5 Isolering

34 Då ett tävlingsmoment, vanligen finalen, skall avgöras *onsight* tillämpas isolering av deltagarna. Isoleringen skall säkerställa att deltagaren inte får någon information om resultaten för övriga deltagare eller om den led som skall klättras.

35 Isoleringszonen utformas enligt anvisningarna i avsnitt 8.5.

36 Samtliga deltagare skall befinna sig i isoleringen senast vid den tidpunkt som har angivits som "Isoleringen Stänger" i startlistan.

37 Följande personer får gå in i isoleringszonen:

- Huvuddomare och Kategoridomare
- Representanter för TK
- Representanter för NCC (Vid Nordiska Mästerskap)
- Representanter för IFSC (Vid internationella tävlingar)
- Klättrare som skall delta i den omgång av tävlingen isoleringen avser
- Arrangörens funktionärer med uppgifter i samband med isoleringen
- Lagledare godkända av Huvuddomaren
- Övriga godkända av Huvuddomare

38 För att tävlingen skall bli rättvis gäller nedanstående regler för isoleringen:

- Reglerna för isolering gäller under deltagarens hela vistelse i tävlingsarenan inklusive tävlingszonen.
- Djur får ej medföras i isoleringen
- Utrustning för inspelning av ljud och bild får ej medföras i isoleringen!
- Utrustning för kommunikation, såsom mobiltelefon, radiosändare eller mottagare får ej medföras i isoleringen.
- Personer i isoleringen får inte söka kontakt, eller kommunicera, med någon utanför densamma.
- En deltagare som gått in i isoleringszonen får ej lämna densamma förutom vid observation/skådning och då denne skall klättra sitt försök.

# Tävlingsguide - Sportklättring

- En person som lämnat isoleringen får ej gå tillbaka in i denna.

39 Huvuddomaren får besluta om undantag från dessa regler.

## 2.6 Resultatservice

40 Arrangören ansvarar för att det finns ett sekretariat som svarar för resultatrapporteringen under tävlingen. Sekretariatets ansvar beskrivs i avsnitt 7.4.10 Sekretariat.

41 Sekretariatet arbetar nära tillsammans med Huvuddomaren för att snabbt producera och presentera korrekta resultatlistor från tävlingen.

### 2.6.1 Resultatlistor

42 Det skall finnas en plats, gärna i anslutning till sekretariatet, som är officiell plats för att anslå resultatlistor. Deltagarna skall upplysas om var denna plats är belägen.

43 Såväl vid kval som final tas resultatlistor fram i två steg för att ge möjlighet till rättelser och protester.

44 Exempel på resultatlistor finns i Appendix B *Resultatlistor - Exempel*:

- Appendix B.1 *Exempel - lead*
- Appendix B.2 Exempel, Boulder - IFSC-onsight
- Appendix B.3 Exempel, Boulder Gruppqual

45 Mallar för start och resultatlistor finns på [www.klatterforbundet.se](http://www.klatterforbundet.se)

### 2.6.2 Preliminär resultatlista

46 Sekretariatet sammanställer omgående efter att en klass klättrat färdigt en preliminär resultatlista baserat på leddomarens noteringar.

47 Huvuddomaren signerar den preliminära resultatlistan, och anger tid för protester, varefter den anslås på den officiella platsen för resultatlistor.

48 Det bör tillkännages av speaker eller motsvarande att en resultatlista har anslagits och att tiden för protester börjar räknas ned.

49 Huvuddomaren avgör inom vilken tid protester får lämnas. Om inget annat sägs är denna tid:

- I kvalet 20 minuter från att resultatlistan anslagits.
- I finalen 10 minuter från att resultatlistan anslagits.

### 2.6.3 Slutgiltig resultatlista

50 Efter protesttidens slut och efter att eventuella protester behandlats tas en slutgiltig resultatlista fram och anslås på avsedd plats. Om inga protester inkommit gäller den preliminära resultatlistan som slutgiltig.

51 Den slutgiltiga resultatlistan utgör tävlingens resultat och kan inte överklagas genom protester.

# Tävlingsguide - Sportklättring

- 52 Huvuddomaren signerar den slutgiltiga resultatlistan, varefter den anslås på den officiella platsen för resultatlistor.
- 53 Det bör tillkännages av speaker eller motsvarande att en slutgiltig resultatlista har anslagits och att ett officiellt resultat från tävlingen finns.

## 2.7 Protester och överklaganden

### 2.7.1 Allmänt

- 54 Protester och överklaganden enligt avsnitt 2.7.4, samt svar på dessa, lämnas skriftligen på svenska eller engelska.
- 55 Protester och överklaganden enligt avsnitt 2.7.3 lämnas muntligen.
- 56 Endast berörd klättrare och dennes lagledare/förälder har rätt att lämna protest.
- 57 Samtidigt som protesten lämnas skall den för tävlingen fastställda protestavgiften betalas till tävlingssekretariatet.
- 58 Protester behandlas av juryn.

### 2.7.2 Tävlingsjury

- 59 Om en protest lämnas till sekretariatet skall huvuddomaren omedelbart underrättas och tävlingsjuryn skall sammankallas.
- 60 Juryn består av:
- Huvuddomare<sup>1</sup>
  - Ledamot av Tävlingskommittén<sup>2</sup>
  - Chefsledbyggare
  - Övriga enligt beslut av huvuddomaren.
- 61 Personer som varit inblandade i det beslut protesten avser får inte delta i ärendets handläggning annat än för att delge information.
- 62 Endast de personer som kan tillföra sådana fakta som krävs för att ärendet skall kunna avgöras får delta i ärendets handläggning.
- 63 Personer som kan anses vara jäviga genom släktskap, som representerar samma klubb som någon av dem som protesten avser, eller som är jäviga av annat skäl, får ej delta i ärendets handläggning. Jury medlemmar skall på eget initiativ meddela Huvuddomaren om en potentiell jävssituation föreligger.
- 64 Medlemmar i Svenska Klätterförbundets styrelse bör ej medverka i juryns beslut då de annars kan riskera att bli jäviga i senare behandling av ärendet.

---

<sup>1</sup> Om huvuddomaren har varit den som tagit det domslut som protesten avser, men inte kategoridomaren, ersätts han av denne.

<sup>2</sup> Med lämpliga kvalifikationer

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 65 Vid tävlingar i Lead används, vid behov, den officiella videofilmen (se avsnitt 3.10) under behandlingen av en protest. Endast officiella filmer används vid juryns överläggningar.
- 66 Vid protest som avser publicerade resultat skall juryn beakta alla klättrare som kan anses vara inblandade i, eller påverkas av, ärendet, sålunda inte enbart den klättrare protesten avser. Oberoende av vem som lämnat in protesten skall juryn komma fram till en slutgiltig resultatlista.
- 67 Endast medlemmar i juryn får medverka i beslutet. Juryns beslut skall vara enhälligt. Om juryn inte kan komma till ett enhälligt beslut gäller det ursprungliga beslutet.
- 68 Beslut skall fattas utan dröjsmål så snabbt som omständigheterna tillåter.
- 69 Om protesten lämnats skriftligen skall även svaret lämnas skriftligen och skall överlämnas av huvuddomaren till den som ursprungligen lämnade protesten.
- 70 Juryns beslut avseende ärenden enligt avsnitt 2.7.3 och 2.7.4 nedan är slutgiltiga och kan inte överklagas ytterligare.

### 2.7.3 Protester mot beslut som avser klättrarens försök på en led

- 71 Protester mot beslut som avser klättrarens försök på en led lämnas till kategoridomare som omedelbart informerar huvuddomaren som hanterar ärendet i enlighet med proceduren ovan.

### 2.7.4 Protester mot publicerade resultat

- 72 Eftersom bedömningen av klättrarnas prestation och resultat, och även överföring till den officiella resultatlistan, sker helt manuellt finns det risk att det kan finnas felaktigheter i såväl bedömning som resultatsammanställning.
- 73 Därför finns nedanstående förfaringssätt för att lämna kommentarer och protester mot de preliminära resultatlistorna – innan slutresultatet fastställs.
- Om en deltagare finner en felaktighet i den preliminära resultatlistan kontaktas sekretariatet.
  - Skulle kommentaren visa sig riktig ändrar sekretariatet resultatet  
Detta kan ske om sekretariatet fört över resultatet fel från leddomarens notering till resultatlistan.
  - Skulle resultatet vara korrekt enligt leddomarens notering meddelas klättraren om detta samt om eventuella kommentarer i protokollet som kan förklara felet.
  - Är klättraren inte nöjd med det besked som lämnas kan en formell protest inlämnas till sekretariatet.
  - Protesten skall innehålla en beskrivning av vad som enligt klättraren är fel och hur resultatet skall ändras.
  - Protesten måste lämnas innan den officiella resultatlistan anslås.
  - Endast berörd klättrare och dennes lagledare/förälder har rätt att lämna protest.
- 74 Anmärkningar mot publicerade preliminära resultat lämnas till sekretariatet enligt beskrivningen i avsnitt 2.7.1

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 2.7.5 Protester avseende säkerhet

- 75 Om ledare eller aktiva anser att säkerheten är åsidosatt, eller att det skulle finnas ett annat säkerhetsproblem, skall de omgående lämna en protest.
- 76 Sådan protest skall omedelbart hanteras av tävlingsjuryn, eller om sådan saknas, av huvuddomaren.
- 77 Ingen protestavgift får tas ut för sådan protest.
- 78 Protesten får lämnas muntligen men bör kompletteras skriftligen.

### 2.7.6 Klagomål till Tävlingskommittén

- 79 Om huvuddomaren anser att ett regelbrott är av sådan dignitet att det bör behandlas av Tävlingskommittén skall ärendet hänvisas till denna tillsammans med huvuddomarens rapport, kopior på all kommunikation mellan huvuddomaren och klättraren eller dennes ledare samt alla relevanta bevis.
- 80 Ärenden av sådan art skall vara flagranta medvetna regelbrott såsom:
- upprepad ohörsamhet mot beslut fattade av Kategoridomare under klättring, såsom vägran att avbryta ett försök efter beslut om detta.
  - upprepat osportsligt uppträdande mot arrangörer, medtävlare eller funktionärer

### 2.7.7 Protestavgift

- 81 Arrangören har rätt att ta ut en avgift för behandling av protester. Avgiften bestäms i samråd med Huvuddomaren och skall annonseras i samband med inbjudan samt vid lämpligt tillfälle under introduktionen av tävlingen som t.ex. vid första presentationen av lederna eller vid tekniska möten.
- 82 Protestavgiften återbetalas om protesten går igenom.

## 2.8 Uppförandekod

- 83 Som deltagare, eller ledare för en deltagare, i en klättertävling förväntas man uppträda på ett sportsligt sätt gentemot sina medtävlare, sina ledare, tävlingsarrangören, funktionärer, domare och publik. Det innebär att man:
- uppträder så att man visar dem som arrangerat tävlingen respekt för det arbete de lagt ner och att man inte klagar på arrangemanget
  - visar respekt för sina medtävlare, önskar dem framgång och undviker nedsättande kommentarer i alla former
  - inte kommenterar domslut som rör andra klättrare och att man inte klagar över domslut som rör en själv
  - inte kommenterar andras klättring
  - inte låter besvikelse över sin egen prestation gå ut över anläggning, arrangörer, medtävlare, ledare eller publik



# Tävlingsguide - Sportklättring

84 Huvuddomaren har rätt att diskvalificera den klättrare eller ledare som bryter mot denna uppförandekod från en pågående tävling. Sådan diskvalifikation skall åtföljas av rapport till Tävlingskommittén enligt vad som beskrivs i avsnitt 2.7.5.

85 Upprepade brott mot denna uppförandekod från en ledare kan, efter beslut av Huvuddomaren, leda till avstängning eller diskvalifikation av hela det lag ledaren representerar. Sådan avstängning eller diskvalifikation skall åtföljas av rapport till Tävlingskommittén enligt vad som beskrivs i avsnitt 2.7.5.

## 2.9 Disciplinära åtgärder

86 Huvuddomaren har full befogenhet i fråga om tävlingen inom tävlingsområdet. Vid SM, JSM samt i de nationella cuperna kan Huvuddomaren vidta disciplinära åtgärder gentemot deltagare som inte agerar i enlighet med Svenska Klätterförbundets regler eller vad som i övrigt anses acceptabelt av en idrottare.

87 Disciplinära åtgärder kan efter beslut av huvuddomaren vidtas även vid andra tävlingar.

### 2.9.1 Tävlingsdeltagare

#### Varningar

88 Huvuddomaren och kategoridomaren kan under tävlingen dela ut nedanstående varningar:

- Informell muntlig varning
- Officiell varning följd av Gult kort.

89 Gult kort kan delas ut i följande situationer:

90 Underlåtenhet att följa beslut och instruktioner från huvuddomare eller kategoridomare såsom:

- Otillbörligt dröjsmål vid återvändande till isoleringszonen efter instruktion från Kategoridomare eller huvuddomare.
- Otillbörligt dröjsmål vid inträde till tävlingszonen efter instruktion från Kategoridomare eller huvuddomare.
- Underlåtenhet att inleda sitt försök i enlighet med kategoridomarens instruktion.

91 Angående utrustning och ceremonier:

- Att inte följa Svenska Klätterförbundets regler avseende utrustning och kläder<sup>3</sup>
- Att inte bära det startnummer som tillhandahålls av tävlingsarrangören
- Att, som tävlande, inte delta i en eventuell öppningsceremoni.
- Att, som pristagare, inte delta i prisutdelningsceremonin.

92 Angående uppförande:

- Att använda grovt språk eller att eller att uppföra sig olämpligt i mindre omfattning
- Att uppträda osportsligt i mindre omfattning

---

<sup>3</sup> För närvarande finns inga regler avseende t.ex. lagkläder inom svensk tävlingsklättring

## Tävlingsguide - Sportklättring



93 Protester och överklaganden mot beslut om varningar görs enligt procedurerna i avsnitt 3.10.

94 Om en deltagare får ett andra gult kort under en och samma tävling diskvalificeras han från denna tävling.

95 Om en deltagare får ett tredje gult kort under en säsong stängs han av från deltagande i nästa tävling i samma disciplin ingående i cup eller serie.

### **Diskvalifikation**

96 Huvuddomaren har exklusiv rätt att diskvalificera en deltagare i en tävling. Diskvalificering åtföljs av ett rött kort enligt nedan:

- Diskvalifikation utan vidare åtgärd (Rött kort) 
- Diskvalifikation med rapport till Tävlingskommittén (Rött kort) 

97 Följande regelbrott leder till omedelbar diskvalifikation utan vidare åtgärder:

- Skådning av leder utanför den tillåtna zonen och tiden för skådning.
- Användande av icke tillåten utrustning.
- Användande av kommunikationsutrustning i isoleringszonen eller i annat område med begränsningar.

98 Protester och överklaganden mot beslut om diskvalifikation görs enligt procedurerna i avsnitt 3.10.

99 Följande regelbrott leder till omedelbar diskvalifikation med rapport till Tävlingskommittén:

- Regelbrott i tävlingszonen, utförda av deltagare eller ledare:
  - Att samla in information om en led deltagaren skall klättra utöver vad som tillåts i reglerna.
  - Att samla in och/eller förmedla information till andra klättrare utöver vad som tillåts i reglerna.
  - Att störa eller påverka andra klättrare som förbereder sig för eller klättrar sin led.
  - Att inte följa beslut och instruktioner från domare eller arrangörer.
  - Att uppträda osportsligt eller på annat sätt allvarlig störa en pågående tävling.
  - Att uppträda grovt, hotfullt eller kränkande uppträdande mot domare, arrangörer, deltagare, ledare eller andra personer.
- Regelbrott utanför tävlingszonen men i område med anknytning till tävlingen såsom tävlingsarenan, tävlingsorten, platser för övernattnings m.m. utförda av deltagare eller dessas ledare.
  - Att uppträda grovt osportsligt eller på annat sätt grovt störa arrangemanget.
  - Att uppträda grovt, hotfullt eller kränkande uppträdande mot domare, arrangörer, deltagare, ledare eller andra personer.

100 Tävlingskommitténs hantering av klagomål sända till tävlingskommittén (2.7.5) regleras i särskild ordning.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 101 Huvuddomaren skall, så snart som möjligt efter att ha delat ut ett gult eller rött kort:
- Överlämna en skriftlig rapport till klättraren, eller dennes ledare, avseende regelbrottet och huruvida ärendet kommer att sändas vidare till Tävlingskommittén.
  - Överlämna denna skriftliga rapport tillsammans med en rapport om regelbrottet samt rekommendation om vidare åtgärder och kopior på all kommunikation mellan huvuddomaren och klättraren eller dennes ledare samt alla relevanta bevis till tävlingskommittén.

### 2.9.2 Ledare

- 102 Ledare skall betraktas på samma sätt som deltagande klättrare och skall behandlas i enlighet med detta.

### 2.9.3 Andra personer

- 103 Huvuddomaren har rätt att begära att en person som vistas i tävlingszonen eller i arenan och som uppträder i strid mot reglerna omedelbart lämnar densamma.
- 104 Huvuddomaren har rätt att avbryta alla tävlingsaktiviteter tills så skett.

## 3 Regler för Lead

### 3.1 Allmänt

105 Reglerna för Lead används tillsammans med de generella reglerna för tävlingsklättring beskrivna i avsnitt 1.6

### 3.2 Format

106 En tävling kan genomföras på en rad olika sätt som ofta benämns ”format”. Formaten består av ett antal komponenter. Nedan ges en introduktion till de olika komponenter som utgör formaten vid svenska Lead-tävlingar.

#### 3.2.1 Led/Topprep

107 En tävling i Lead kan avgöras på led, vilket är det vanliga för alla utom de yngsta vid mer officiella tävlingar som SM och Sverigecuper. Den kan också avgöras på topprep, vilket rekommenderas för yngre klättrare och för enklare tävlingar med deltagare med varierande färdigheter.

**Topprep** Försöket görs på en led där klättraren säkras nerifrån i ett rep som är fastsatt i toppen i ett ankare med 2 oberoende fästen.  
Klättraren klipper inte några karbiner på sin väg.

**Led** Försöket görs på en led där klättraren leder i den aktiva änden av repet och säkras nedifrån. Klättraren klipper i tur och ordning repet i de karbiner som har monterats i snabbslingor längs leden och flyttar därmed säkringspunkten högre i takt med klättringen.

108 Resultatet på leden, både för topprep och led, bestäms av hur högt, eller vid en travers – hur långt - man nått. Varje grepp ger poäng.

109 Poäng ges baserat på det antal grepp man passerat under klättringen. Man får den poäng som motsvarar det högsta grepp man hållit i på leden.

#### 3.2.2 Flash/Onsight

110 Nästa del av formatet består av hur mycket klättraren kunnat studera leden inför klättringen. Vid tävling talar man om flash och onsight.

**Flash** Vid Flash har klättraren kunnat studera leden i förväg och har sett en förklättrare, eller andra deltagare, klättra leden. Förklättraren presenterar leden under klättringen.

**Onsight** Vid Onsight klättras leden, som klättraren inte tidigare har studerat, efter en begränsad tid av skådning då klättraren läser leden. En deltagare får inte se någon annan klättra leden inför sitt eget försök.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 3.2.3 Format vid officiella tävlingar

111 Vid NM, JNM, SM, JSM och i Sverige cupen, avgörs tävlingen genom två kvalleder och en final.

112 Följande format används:

Klass	Format
Yngre Knattar/Kids B	Kval – topprep, flash Final – topprep, onsight
Knattar/Kids A	Kval - led, flash Final - led, onsight
Ungdom B/Youth B	Kval - led, flash Final - led, onsight
Ungdom A/Youth A	Kval - led, flash Final - led, onsight
Juniörer/Juniors	Kval - led, flash Final - led, onsight
Seniorer	Kval - led, flash Final - led, onsight

113 Huvuddomaren kan, tillsammans med chefsledbyggaren, bestämma att förklippta karbiner skall användas om det är påkallat av säkerhetsskäl. Denna möjlighet bör utnyttjas frikostigt speciellt för Knattar/Kids A.

114 I Sverige cupen tillämpas inte superfinaler.

## 3.3 Klättring

115 Varje led skall tilldelas en tid som klättraren har till sitt förfogande för sitt försök. Vid Onsight inkluderar denna tid en period av 40 sekunder för förberedelser nedanför leden.

116 Tiden för en led bestäms av huvuddomaren i samråd med chefsledbyggaren och meddelas klättrarna vid ledvisning och skådning samt anslås lämpligen på startlistan och i anslutning till ledens start.

117 Vid onsight meddelas aktuell tid i vid den tekniska genomgången i isoleringen före skådningen.

118 Tiden börjar räknas när klättraren är inknuten i repet eller, om tävlingszon finns och klättraren knyts in i repet utanför denna, då han eller hon kommer in i tävlingszonen

119 När tiden börjat räknas ges klättraren max 40 sekunder av förberedelser innan försöket måste påbörjas. Skulle klättraren inte ha påbörjat sitt försök efter 40 sekunder skall han eller hon instrueras att göra så omedelbart. En klättrare som då inte omedelbart påbörjar sitt försök kan bli föremål för disciplinära åtgärder enligt avsnitt 2.9.

120 Klättrarens försök på leden har inletts när klättrarens både fötter lämnat marken.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 121 Klättraren får närsomhelst under sitt försök fråga leddomaren hur mycket av den anslagna tiden som återstår och skall omedelbart bli informerad om detta.
- 122 När den anslagna tiden är slut skall detta meddelas och klättraren kallas ned. En klättrare som inte omedelbart avslutar sitt försök kan bli föremål för disciplinära åtgärder enligt avsnitt 2.9.
- 123 Under sitt försök skall klättraren klippa karbinerna på leden i turordning. Det är tillåtet att klippa första karbinen från marken.
- 124 En klättrare är i position att klippa då klättraren når någon del av karbinen med handen, utan att t.ex. dra upp den med foten och utan att klättra ”tillbaka” längs leden.
- 125 Att klättra tillbaka betyder att klättraren lämnar ett grepp med båda händerna när denne rör sig bakåt från sin ursprungliga position.
- 126 Brott mot denna regel medför att klättrarens försök på leden skall avbrytas genom nedkallning av leddomare eller kategoridomare. Därefter tilldelas klättraren det antal poäng som motsvarar det högsta grepp denne hållit i innan han kallades ner. En klättrare som inte hörsammar domarens beslut kan bli föremål för disciplinära åtgärder enligt avsnitt 2.9.
- 127 Klättraren har rätt att *klippa om* den senast klippta karbinen, även den sista karbinen på leden, om inte klättraren hoppat över ett klipp.
- 128 Under speciella omständigheter, som t.ex. av säkerhetsskäl, kan huvuddomaren, i samråd med chefsledbyggaren, bestämma att en viss karbin skall klippas från ett visst grepp, eller tidigare. Denna information meddelas klättrarna vid ledvisning och skådning samt märks ut tydligt på väggen. Både grepp och karbin skall markeras.
- 129 Grepp klättraren når efter att denne passerat den position från vilket karbinen skall klippas, utan att denna klippt den aktuella karbinen, skall inte räknas i resultatet.
- 130 Om klättraren klippt en karbin, men ett Z-klipp har uppstått nedanför, skall denne klippa om de tidigare karbinerna, om nödvändigt efter att ha klättrat tillbaka. Slutligen skall alla karbiner ha klippts i rätt ordning.
- 131 Huvuddomaren får bestämma att en tur skall avbrytas och den högsta (eller längsta) position som skall räknas om denne bedömer att fortsatt klättring skulle vara farligt.
- 132 Huvuddomaren avgör, i samråd med chefsledbyggaren, hur och med vilka intervall greppen på en led skall rengöras.
- 133 En rekommendation är att maximalt antal turer på en led, innan greppen rengörs, bör vara 20 och att rengöringen utförs med jämna intervall under omgången. Denna information meddelas klättrarna vid ledvisning och skådning samt anges på startlistan.
- 134 Klättrare får inte själva rengöra greppen under sitt försök.
- 135 Leden är ”toppad” när sista karbinen är klippt oavsett om det finns grepp kvar på leden eller ej.
- 136 Ytor med avgränsade med svart tejp får ”touchas” men inte användas som hjälp, dvs. klättraren får inte stå med foten på yta utanför svarttejp markerings.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 137 Det är inte tillåtet att utnyttja väggens yttre eller övre kanter (se 2.3) för klättring.
- 138 Klättraren får endast söka kontakt med domare för information. Eventuell kommunikation med klättraren sker genom kategoridomare.
- 139 Klättraren får inte medföra utrustning för kommunikation eller lyssning under klättringen.
- 140 Om en deltagare i någon av juniorklasserna i en tävling faller före första klipppet medges ett ytterligare försök på leden. Vid topprepsklättring och vid användande av förklippta karbiner tillåts omstart om klättraren faller innan denne är etablerad på 3:e greppet.

### 3.4 Säkringsarbete

- 141 Klättraren skall säkras av minst en säkringsman. Säkringsmannen skall under klättrarens hela försök säkerställa att:
- klättrarens rörelser inte på något hindras av att repet är för hårt spänt
  - klättraren inte hindras klippa någon karbin
  - slack omedelbart hämtas in om ett försök att klippa skulle misslyckas
  - alla fall bromsas på ett dynamiskt och säkert sätt
  - klättraren inte skall behöva uppleva onödigt långa fall
  - klättraren inte utsätts för några skaderisker orsakade av kanter på väggen eller några andra konstruktioner på denna
- 142 Säkringsmannen kontrollerar, innan klättraren åtföljs till leden, att repet är arrangerat på ett sådant sätt att det är redo för användning
- 143 Innan klättraren påbörjar sitt försök skall säkringsmannen kontrollera att:
- klättraren är inknuten med en dubbelåtta direkt i selen
  - klättrarens sele sitter på rätt sätt
  - klättraren i övrigt har rätt utrustning och att denna används på avsett sätt
- 144 Huvuddomaren, tillsammans med chefsledbyggaren, avgör om en eller flera karbiner skall ara förklippta, utöver de som anges i avsnitt 3.2.3 Format vid officiella tävlingar, ovan. Leden bör utformas på ett sådant sätt att detta inte är nödvändigt.
- 145 Huvuddomaren, tillsammans med chefsledbyggaren, avgör om risk för markfall föreligger och om klättraren därför, under inledningen av sitt försök, skall ”spottas” av säkringsmannen, eller av en annan person med detta som uppgift.
- 146 Säkringsmannen skall alltid lämna tillräckligt med slack på repet. Närhelst repet är spänt kan det bedömas som otillbörligt stöd eller hinder för klättraren och händelsen skall betraktas som en teknisk incident.
- 147 När klättraren klippt sista karbinen, eller fallit, skall denne firas ner till marken utan att riskera att träffa utrustning på marken.
- 148 Medan klättraren knyter ur sig, eller omedelbart därefter<sup>4</sup>, skall säkringsmannen dra ner repet så snabbt som möjligt utan att sätta snabbslingorna i rörelse.

<sup>4</sup> Med jämna mellanrum bör repet dras ner på ett sådant sätt att man byter aktiv ände vid inknytningen.

### 3.5 Avslutning av ett försök

149 Klättraren skall bedömas ha genomfört ett lyckat försök på en led om det genomförts helt i enlighet med avsnitt 3.3 ovan.

150 Klättraren skall bedömas ha genomfört ett misslyckat försök om han eller hon:

- faller
- överskrider den maximalt tillåtna tiden på leden
- använder någon del av väggen, grepp eller andra konstruktioner, som markerats icke tillåtna för klättring
- använder bulthål med händerna för sin klättring
- använder de yttre eller övre kanterna (se 2.3) på väggen för klättring
- använder hängare, slingor eller karbiner för klättring
- misslyckas med att klippa en karbin i enlighet med reglerna
- rör vid marken efter att försöket har inletts
- använder några konstgjorda hjälpmedel

151 Om klättraren i enlighet med ovan bedöms ha genomfört ett misslyckat försök skall kategoridomaren instruera honom/henne att sluta klättra och resultatet utgörs av den högsta punkt klättraren nått innan överträdelsen inträffade.

152 Klättraren eller dennes ledare får omedelbart efter försöket lämna en protest mot en sådan bedömning. Om en protest lämnas skall klättraren, vid on sight, omedelbart eskorteras till en separat isolering och där avvakta resultatet av bedömningen av protesten. Vid flash väntar klättraren utanför tävlingsområdet. Protesten hanteras i enlighet med avsnitt 3.10 och skall avgöras så snart som möjligt av juryn.

153 Om protesten godkänns skall klättraren medges ett nytt försök på leden. Klättraren skall erbjudas en viloperiod motsvarande den beskriven i avsnitt 3.11.3 för klättrare som återhämtar sig efter en teknisk incident.

154 Efter klättrarens förnyade försök skall denne tilldelas det antal poäng som motsvarar dennes bästa försök på leden.

### 3.6 Regler vid Flash – Ledvisning och förklättring

155 Att ett tävlingsmoment avgörs *flash* innebär att deltagarna kan se varandra klättra. Det innebär att de som klättrar senare kan ha en fördel av att ha sett hur olika sekvenser på en led skall klättras. Det innebär också att klättraren känner till vilket resultat tidigare klättrare uppnått.

156 För att skapa rättvisa förutsättningar för de tidigast startande genomförs en presentation av leden (ledvisning) tillsammans med en förklättring så att alla deltagare skall ha sett minst en person klättra leden.

#### 3.6.1 Ledvisning

157 Huvuddomare bestämmer vad som skall presenteras vid ledvisningen.



## Tävlingsguide - Sportklättring

158 Vid ledvisningen skall deltagarna upplysas om alla eventuell restriktioner avseende den led som skall klättras såsom:

- om en karbin måste klippas vid en viss punkt
- om det är förbjudet att stå på, eller hålla i något område på väggen (utmärkt med svart tejp)

159 Sådana restriktioner skall också vara utmärkta på leden. (Se 2.3).

### 3.6.2 Förklättring

160 Varje led skall visas av en förklätrare inför varje omgång av tävlingen. Förklätraren skall klättra leden såsom chefsledbyggaren avsett och bör visa sådant som presenterats vid ledvisningen.

161 Förklätraren kan presentera detaljer på leden muntligen. Presentationen kan också genomföras av någon som står nedanför leden och berättar om sådant förklätraren visar.

162 Vid juniortävlingar bör förklättringen utföras på ett sådant sätt att det även för de yngsta deltagarna framgår hur leden skall klättras.

## 3.7 Regler vid Onsight – Isolering och Skådning

163 Att ett tävlingsmoment avgörs onsight innebär att deltagarna inte har sett någon annan klättra leden och att de inte vet vilket resultat övriga klättrare har uppnått. Det innebär i princip att alla klättrare har exakt samma förutsättningar för att klättra leden.

### 3.7.1 Isolering

164 Regler för isolering finns i avsnitt 2.4.3.

### 3.7.2 Observation/Skådning

165 Det deltagarna skall känna till om den led som skall klättras presenteras vid en gemensam observation/skådning strax innan förste klättraren i omgången skall klättra sitt försök.

166 Huvuddomare bestämmer vad klättraren ska känna till om leden. Ingen annan får ge information till klättraren om detta inte godkänts av huvuddomaren.

167 Vid observationen/skådningen skall deltagarna upplysas om alla eventuell restriktioner avseende den led som skall klättras såsom:

- om en karbin måste klippas vid en viss punkt
- om det är förbjudet att stå på, eller hålla i något område på väggen (utmärkt med svart tejp)

168 Sådana restriktioner skall också vara utmärkta på leden (Se 2.3).

169 Under observation skådning gäller följande regler:

- Klättraren får ej medföra, eller använda, någon utrusning för uppspelning eller avlyssning av ljud under observation/skådning eller under klättringen.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- Deltagare skall upprätthålla isolering även under observation/skådning vilket betyder att de inte får söka kontakt med någon utanför isoleringen om de inte fått tillstånd av huvuddomaren att göra så.

170 Vid juniortävlingar skall skådningen för yngre knattar och knattar arrangeras så att varje klass har skådning var för sig och att de åtföljs av en funktionär som kan presentera leden och reglerna.

171 Huvuddomaren avgör vilken tid skådningen skall pågå.

### 3.8 Startordning

#### Kval

172 Startordning i Sverigecup och svenskt mästerskap är enligt svensk ranking.

173 I kvalet startar den lägst rankade deltagaren först och den högst rankade deltagaren sist.

174 För juniorer, där svensk ranking saknas, avgörs startordningen av placeringen i föregående års sverigecup. Klättrare som föregående år deltagit i en yngre klass startar för de som föregående år klättrat i aktuell klass. För orankade klättrare avgörs startordningen genom lottning. Orankade klättrare startar före de rankade.

175 Startordningen är densamma i båda kvallederna men kan om tiden medger förskjutas enligt nedan.

#### Förskjuten startordning i andra kvalomgången

176 Om förskjuten startordning skall tillämpas förskjuts startordningen med 50% enligt nedanstående exempel:

177 Exempel 1: Om en klass har tio (10) deltagare startar den klättrare som klättrade som 6:e klättrare i första kvalomgången först i andra kvalomgången.

178 Exempel 2: Om en klass har nio (9) deltagare startar den klättrare som klättrade som 5:e klättrare i första kvalomgången först i andra kvalomgången.

#### Final

179 I finalen startar den lägst rankade deltagaren efter kvalet först och den högst rankade deltagaren sist.

#### Superfinal

180 Startordningen i superfinal är samma som i finalen.

### 3.9 Poängsättning och resultatuträkning

181 Reglerna för poängsättning och resultatuträkning följer, i tävlingar i Svenska Klätterförbundets regi, de internationella reglerna.

## Tävlingsguide - Sportklättring

182 Såsom poängsättningen är utformad kan en mycket liten skillnad i bedömningen spela stor roll för slutresultatet varför en noggrann genomgång av greppbedömningen är viktig.

### 3.9.1 Poängsättning

183 Klättrarens resultat avgörs av det högsta grepp, i ledens riktning, klättraren når med en hand under sitt försök. Det är chefsledbyggaren som avgör i vilken ordning greppen skall klättras (=ledens riktning) och som markerar detta på ledskissen (Se avsnitt Appendix E, Ledskiss med poängsättning). Om det finns utrymme för tveksamheter kring detta bör det klargöras vid presentationen av leden. Bedömningar görs av huvuddomaren i samråd med chefsledbyggaren.

184 Varje grepp skall anges som sådant av chefsledbyggaren före tävlingen och markeras som sådant på den ledskiss (se 9.4) leddomaren använder för bedömning

185 Endast de delar av ett objekt som är användbart för klättring skall behandlas vid bedömning av klättrarens resultat.

186 Klättraren har "etablerat" sig på ett grepp som har använts för att uppnå en stabil och kontrollerad position. Klättrarens resultat utgörs av det nummer som har tilldelats greppet på ledskissen, utan tillägg.

187 Om klättraren fortsätter kontrollerat mot nästa grepp längs leden betraktas greppet som "använt". Klättrarens resultat utgörs av det nummer som har tilldelats greppet på ledskissen, med tillägg av ett "+". Detta resultat är bättre än att ha etablerat sig på motsvarande grepp.

Benämning	Bedömning	Suffix	Resultat
Etablering			.1
Använt	Klättraren är på väg vidare utan att ha nått nästa grepp	+	.2

*Anmärkning: En kontrollerad rörelse under klättring kan vara antingen "statisk" eller "dynamisk" till sin natur och kännetecknas normalt av:*

a) *en signifikant förflyttning av klättrarens tyngdpunkt,*

*och*

b) *att minst en hand har flyttats för att nå antingen:*

i. *nästa grepp i ledens riktning, eller*

ii. *vilket grepp som helst på vilket en annan klättrare etablerat sig, från det grepp varifrån rörelsen har gjorts.*

188 Det är huvuddomaren som, för varje grepp, avgör var gränsen går mellan "etablering" och "Använt" för att separera markant olika prestationer.

189 Eftersom en led kan vara toppad utan att sista greppet nås, alternativt inte behöver vara toppad trots etablering på slutgreppet, är det viktigt att skilja en toppad led från en led där klättraren nått samtliga grepp i resultatlistan. För att markera att en led är toppad ges därför ibland poängsumman 100. En särskild notering i noteringslistan kan också vara lämplig.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 3.9.2 Poängberäkning - Kval

190 I Sverigecup och på Svenska och Nordiska mästerskap är båda kvallederna tillsammans avgörande för vilka som går vidare till final. Resultatet av kvalet räknas fram enligt följande formel:

PT = total poäng

r1 = ranking led 1

r2 = ranking led 2

$PT = \sqrt{(r1 \times r2)}$

191 Lägst poäng representerar bäst resultat.

192 *Ranking* motsvarar placeringen i resultatlistan. Vid eventuella delade platser räknas en genomsnittsränkning fram genom att placeringssiffrorna för det antal deltagare som delar placeringen adderas och delas med antalet deltagare som delar denna placering.

193 Ex: Om tre klättrare delar tredjeplatsen resulterar det i *rankning*  $(3+4+5)/3=4$

#### Exempel

194 Led 1:

195 Klättraren toppar som enda klättrare led 1 vilket ger rankningspoäng 1

196 Led 2:

197 Klättraren toppar även led 2, vilket även 5 andra klättrare gör. Rankningspoängen räknas då fram enligt följande princip  $(1+2+3+4+5+6)/6=3.5$  Rankningspoängen för led 2 blir 3,5 poäng.

198 Total Poäng (PT) blir  $PT = \sqrt{1 \times 3,5}$  PT= 1,87

### 3.9.3 Antal klättrare till final

199 De, efter kvalet, tio högst rankade klättrarna i varje klass samt de som delar denna ranking, går vidare till finalen.

200 Om färre än tio klättrare deltar i en klass går samtliga vidare till finalen<sup>5</sup>.

### 3.9.4 Resultatberäkning – Final

201 Resultatet i finalen bestäms i första hand av den poäng klättraren får på finalleden.

202 Om två eller flera klättrare har samma resultat på finalleden bestäms deras inbördes ranking av deras resultat i kvalet. Skulle de vara lika även i kvalet delas placeringen. Dock delas inte förstaplaceringen vid Svenska och Nordiska mästerskap (SM, NM, JSM, JNM) där en mästare normalt skall koras.

---

<sup>5</sup> Skulle en klass endast ha elva eller tolv deltagare kan huvuddomaren bestämma att samtliga får delta i finalen.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 203 Om förstaplatsen vid ett SM eller JSM är delad efter finalen skall en superfinal, enligt 3.9.5, med dem som delar förstaplatsen, hållas.
- 204 Vid NM och JNM tillämpas inte superfinal. Rankning görs i stället i enlighet med IFSC:s regelverk. Vid lika placering efter final och tillbakaräkning till kvalet avgörs rankningen av den tid klättraren använt för sitt försök. En klättrare som använt mindre tid rankas i så fall före klättrare som använt längre tid.
- 205 Vid delad placering även efter superfinal, eller tidtagning, delas placeringen även vid mästerskap.

### 3.9.5 Resultatberäkning - Superfinal

- 206 En superfinal tillämpas i SM eller JSM då en eller flera klättrare delar förstaplatsen efter finalen och de har samma rankning efter kvalet.
- 207 Superfinalen får genomföras på samma led som finalen.
- 208 Huvuddomaren får bestämma att den tid klättraren använt för sitt försök skall avgöra dennes placering om två eller flera klättrare når lika långt i superfinalen. En klättrare som använt mindre tid rankas i så fall före klättrare som använt längre tid.
- 209 Skall tiden på detta sätt vara avgöras skall det meddelas klättrarna och deras ledare innan superfinalen genomförs. Det skall också annonseras till publiken.
- 210 Om tiden inte är avgörande och klättrarna får samma resultat i superfinalen delas placeringen och tävlingen avslutas.
- 211 Vid delad placering efter superfinal delas placeringen även vid mästerskap.

### 3.10 Videofilmning

- 212 Vid internationella tävlingar, Svenska och Nordiska mästerskap samt Sverige-cupen skall samtliga turer videofilmas med minst en kamera. Filmerna används för att avgöra protester eller i de fall leddomaren markerar att han eller hon är osäker på något resultat. Under tävlingen får filmen ENDAST ses av juryn (Se avsnitt 2.7.2), samt av dem som Huvuddomaren utser.
- 213 De som filmar bör ha erfarenhet av att filma tävlingsklättring och skall instrueras av kategoridomaren om tillvägagångssättet vid filmning samt om eventuella andra frågor som kan tänkas uppkomma.
- 214 Huvuddomaren avgör var kamerorna skall placeras.
- 215 En TV-monitor med tillhörande uppspelningsutrustning bör finnas tillgänglig för juryn. Monitorn skall placeras så att endast juryn kan se filmen och diskutera de ärenden där filmen avgörs, utan att någon utomstående ser filmen och utan att utomstående kan höra diskussionerna.
- 216 Efter tävlingen skall samtliga filmer lämnas till huvuddomaren. Inga kopior får göras utan Huvuddomarens uttryckliga tillåtelse.

## 3.11 Teknisk incident

217 Vid tävlingar i Lead definieras en teknisk incident som:

- ett trasigt eller löst grepp
- en felaktigt placerad karbin
- ett för spänt rep som hjälper eller hindrar klättraren
- en annan händelse som påverkar klättraren negativt eller ger klättraren någon otillbörlig fördel och som inte beror på något klättraren gjort

218 Huvuddomaren avgör, om så krävs efter samråd med chefsledbyggaren, om en teknisk incident har inträffat. Huvuddomarens beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas.

### 3.11.1 Teknisk incident som indikeras av leddomare eller kategoridomaren.

219 Om leddomare eller kategoridomare indikerar att en teknisk incident har inträffat gäller följande:

- Om klättraren fortfarande befinner sig på leden, kan denne fortsätta sitt försök eller acceptera den tekniska incidenten. Om klättraren fortsätter har han förverkat sin rätt att senare protestera mot den tekniska incidenten.
- Om klättraren inte längre är i korrekt position på leden efter en teknisk incident skall kategoridomaren omedelbart besluta om en teknisk incident har inträffat och att klättrarens tur skall avslutas och att denne skall erbjudas ett nytt försök på leden.

### 3.11.2 Teknisk incident som indikeras av klättraren

220 Om klättraren själv indikerar att en teknisk incident har inträffat skall denne omedelbart meddela kategoridomaren och komma överens med denne om att fortsätta klättra eller avbryta sitt försök.

- Om klättraren fortfarande befinner sig på leden, kan denne fortsätta sitt försök eller acceptera den tekniska incidenten. Om klättraren väljer att fortsätta har han förverkat sin rätt att senare protestera mot den tekniska incidenten.
- Om klättraren inte längre är i korrekt position på leden efter en teknisk incident skall kategoridomaren omedelbart besluta om en teknisk incident har inträffat och att klättrarens tur skall avslutas och att denne skall erbjudas ett nytt försök på leden.

### 3.11.3 Omklättring efter teknisk incident

221 Om klättraren faller och meddelar att fallet orsakats av en teknisk incident skall han, vid on sight, omedelbart eskorteras till en separat isolering och där avvakta resultatet av bedömningen av huruvida en teknisk incident har inträffat. Vid flash väntar klättraren utanför tävlingsområdet.

222 Om en teknisk incident bekräftas har klättraren rätt till en viloperiod, med tillgång till uppvärmning, innan han gör ett förnyat försök på leden. Vid on sight får klättraren inte ha kontakt med någon person annat än domare och arrangörsrepresentanter.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 223 Maximal vilotid innan klättraren måste påbörja sitt förnyade försök är ungefär två minuter per grepp klättraren nådde på den led där den tekniska incidenten inträffade, dock minst tjugo minuter.
- 224 Kategoridomaren avgör var i startlistan klättrarens förnyade försök skall göras. Alla berörda skall informeras om eventuella ändringar i startlistan.
- 225 Om det är den sista leden i en tävling skall vilotiden inte utsträcka sig längre än 20 minuter efter att den sista klättraren avslutat sitt försök.
- 226 Om klättrarens förnyade försök skulle komma att genomföras efter den sista klättraren i omgången och den berörda klättraren redan placerat sig först på leden skall inget nytt försök medges.
- 227 Efter klättrarens förnyade försök skall denne tilldelas det antal poäng som motsvarar dennes bästa försök på leden.

### 3.12 Säkerhet under klättring

- 228 I huvudsak skall man även vid tävling utgå från *Svenska Klätterförbundets rekommenderade tekniker för säker klättring*. Tävlingskommittén har gett ut kompletterande *Rekommendationer för Säkra Tävlingar* för att ge ytterligare vägledning till arrangören och säkerställa att tävlingar genomförs på ett ordnat och säkert sätt och med tydligt ansvar för arrangemangets olika delar.
- 229 För klättringen innebär detta att:
- Inknytning görs alltid direkt i selen med dubbelåtta.
  - ”Kamratkontroll” där säkringsman kontrollerar att utrustning sitter korrekt skall utföras inför varje tur.
  - Vedertagna kommandon skall användas vid klättringen:
    - ”Säkring klar!”
    - ”Jag klättrar!”
    - ”Slack! ”
    - ”Ta hem!”
  - Det är tillåtet att ”klippa fel”. Vid ”Z” klipp får nästföljande karbin klippas, av säkerhetsskäl, för att klättraren sedan ska kunna klippa om felklippt karbin.
- 230 Den som under en tävling identifierar ett säkerhetsrelaterat problem skall utan dröjsmål rapportera detta till huvuddomaren som fattar beslut om hur tävlingen skall fortgå.
- 231 På grund av Lead-tävlingars speciella natur är det endast tillåtet att använda manuella repbromsar. Alla repbromsar som används vid tävlingen skall godkännas av huvuddomaren.

## 4 Regler för Boulder

### 4.1 Allmänt

232 Reglerna för Boulder används tillsammans med de generella reglerna för tävlingsklättring beskrivna i avsnitt 1.6

233 Benämningen Boulder härstammar från den engelska termen Boulder = Flyttblock.

234 Tävlingar i Boulder består av ett antal enskilda, ganska korta tekniska leder (problem) som klättras utan rep. Som mest skall ett boulderproblem ha 12 grepp och i genomsnitt skall antalet grepp under en tävlingsomgång vara mellan 4 och 8.

235 En boudertävling består vanligen av ett kval och en final samt vid behov en superfinal. Vid internationella tävlingar kan även en semifinal ingå.

236 Huvuddomaren får, om situationen så kräver, besluta att en omgång skall ställas in. I sådant fall gäller resultatet från föregående omgången som rankning från den inställda omgången.

237 Semifinal och final skall genomföras samma dag. Mellan semifinalens sista klättrare och stängningen av isoleringen inför finalen skall det vara en paus på minst två (2) timmar. Isoleringen skall inte stänga tidigare än en (1) timma före starten av finalomgången.

238 Under tävlingen ansvarar en problemdomare för varje boulderproblem. Problemdomaren skall ha för uppgiften lämplig kunskap.

239 De markeringar som används enligt detta avsnitt skall vara samma under hela tävlingen och skall presenteras vid observation och skådning (Se 4.4). För ökad tydlighet bör ett exempel visas på uppvärmningsväggen.

240 Alla grepp skall rengöras av problemdomaren, eller av tävlingsfunktionärer, innan en klättrare inleder sina försök på ett boulderproblem. Klättraren kan också begära att grepp rengörs före ett enskilt försök på boulderproblemet. Borstar eller andra material får användas av klättraren för att rengöra grepp som kan nås från marken/golvet. Endast borstar, eller annat material, som tillhandahålls av tävlingsorganisationen får användas för detta ändamål.

### 4.2 Säkerhet

241 Alla boulderproblem skall ha skyddsmattor för säker landning.

242 Chefsledbyggaren ansvarar för att skyddsmattorna placeras på lämpligt sätt samt för att anpassa antalet boulderproblem, samt karaktären av dessa, till mattornas beskaffenhet. Om flera skyddsmattor används skall mellanrummen mellan dem täckas så att risken för skador minimeras.

243 Av säkerhetsskäl skall boulderproblemen byggas utan hopp nedåt.



## Tävlingsguide - Sportklättring

244 Vid varje boulderproblem skall det finnas tillräckligt med funktionärer för att kunna ”spotta” klättraren på ett säkert sätt.

245 Om ett boulderproblem byggs så att urtoppning definieras som att klättraren står ovanpå boulderkonstruktionen skall denna vara försedd med stege, eller annat sätt att säkert ta sig ner från densamma.

### 4.3 Format vid nationella tävlingar och Nordiska Mästerskap i Sverige

246 Tävlingar i boulder kan avgöras på flera olika sätt, enligt olika format. De som behandlas i denna skrift är:

- IFSC Onsight (Se avsnitt 4.8 *IFSC Onsight*)
- ECSC Flash (Se avsnitt 4.9 *ECSC Flash*)
- Gruppval/Gruppfinal (Se avsnitt 4.10 *Gruppval/Gruppfinal*)

247 Några andra förslag på format beskrivs i avsnitt 12.3 Enklare Bouldertävlingar.

248 Dessa format används vid nationella, samt vid nordiska, mästerskap. Speciella regler för respektive format anges i respektive avsnitt nedan.

#### 4.3.1 Bouldercuperna Seniorer och Juniorer

249 I de nationella bouldercuperna föreskrivs inget speciellt format. Tävlingarna skall innehålla en kvalomgång som kan vara:

- IFSC Onsight (Se 4.8)
- ECSC Flash 4.9
- Gruppval/Gruppfinal (Se 4.10)
- Något av de förslag som ges i avsnitt 12.3 Enklare Bouldertävlingar
- Arrangörens eget förslag

250 Tävlingen skall också innehålla en final med minst tre klättrare enligt:

- IFSC Onsight (Se 4.8)
- ECSC Flash 4.9
- Gruppval/Gruppfinal (Se 4.10)
- Något av de förslag som ges i avsnitt 12.3 Enklare Bouldertävlingar
- Arrangörens eget förslag

251 De krav Tävlingskommittén därutöver ställer är att:

- Reglerna för klättring skall tillämpas
- Tävlingen skall vara sportlig och rättvis med lika förutsättningar för alla deltagare
- Formatet skall beskrivas i inbjudan så att deltagarna vet vad som gäller
- Svenska klätterförbundets säkerhetsriktlinjer skall tillämpas
- Såväl format som boulderproblem vid juniortävlingar skall vara utformade enligt de förutsättningar som gäller för unga klättrare.

## Tävlingsguide - Sportklättring

252 Därutöver är det fritt fram för arrangören att välja ett format som gör tävlingen lätt att arrangera och attraktiv att delta i.

### 4.3.2 Svenska och Nordiska Mästerskap i Sverige

253 I mästerskapstävlingar skall de formella formaten, enligt nedan, användas.

254 Vid NM/SM och JNM/JSM används följande format:

Klass	Format
Yngre Knattar och Knattar	Kval: Gruppqual flash Final: Gruppfinal flash
Ungdom B	Kval: Gruppqual flash, eller ECSC Flash Final: Gruppfinal flash, eller IFSC-onsight
Ungdom A	Kval: Gruppqual flash, eller ECSC Flash Final: Gruppfinal flash, eller IFSC-onsight
Juniorer	Kval: Gruppqual flash eller ECSC Flash Final: IFSC-onsight
Seniorer	Kval: IFSC-onsight Final: IFSC-onsight

### 4.4 Observation och skådning

255 Huvuddomaren bestämmer vad klättraren ska känna till om leden. Ingen annan ger information till klättraren om detta inte godkänts av Huvuddomaren.

256 Deltagarna skall vid skådningen hålla sig i det område som är avsett för skådning under hela skådningen. Det är inte tillåtet att klättra på klätterväggen eller att stå på någon utrustning eller på möbler. Deltagarna får inte söka kontakt med någon utanför det område som är avsett för skådning om de inte fått tillstånd av huvuddomaren att göra så. Information får sökas endast från huvuddomaren, kategoridomaren eller från den problemdomare som ansvarar för det aktuella boulderproblemet.

257 Att röra vid, eller kalka, något annat grepp än startgreppen, eller att sätta ”tickmarks”, under skådningen skall räknas som ett försök på boulderproblemet.

### 4.5 Startposition och start av ett försök

258 Varje boulderproblem skall ha en fördefinierad startposition från vilken alla försök på problemet skall inledas. Startpositionen skall bestå av fasta positioner för bägge händerna och får innehålla markerade positioner för en eller båda fötterna. Att använda tejp för att markera en tom yta av väggen som startfotsteg är inte tillåtet.

259 Startpositionen skall vara tydligt utmärkt och samma märkning skall användas för samtliga startpositioner under tävlingen. Den färg som används för märkningen skall skilja sig från den färg som markerar bonusgrepp och som markerar avgränsningar enligt avsnitt 2.3. Chefsledbyggaren får besluta att startgreppen skall märkas höger eller vänster.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 260 Klättraren inleder sitt försök:
- Med båda händerna på de markerade startgreppen
- 261 och
- om starten innehåller fotsteg: med en fot på ett av dessa fotsteg
- 262 Om starten innehåller fotsteg för båda fötterna skall klättraren placera den andra foten på det andra steget innan någon annan förflyttning förs.
- 263 Om klättraren inte når startgreppen från marken är det tillåtet att inleda sitt försök genom att hoppa till dessa.
- 264 Ett försök skall bedömas ha startat så snart klättraren lämnat marken/golvet med hela kroppen.
- 265 Varje försök att nå startpositionen räknas som ett försök på boulderproblemet så snart klättraren lämnat marken/golvet med hela kroppen.

### 4.6 Avslutning av ett försök

#### Urtoppning

- 266 Ett boulderproblem skall ha ett slutgrepp som skall markeras tydligt i samma färg som startpositionen. En lyckad avslutning av boulderproblemet får även definieras som att klättraren står ovanpå boulderkonstruktionen.
- 267 För ett lyckat försök skall klättraren matcha slutgreppet. (Hålla det kontrollerat med båda händerna) Alternativt skall klättraren stå ovanpå boulderkonstruktionen.
- 268 Ett försök anses lyckat när problemdomaren bedömer att klättraren har toppat problemet och meddelar "KLAR" eller "OK" samt sträcker upp ena handen.

#### Misslyckat försök

- 269 Ett försök anses ha misslyckats:
- om klättraren inte når startpositionen som beskrivs i avsnitt 4.5.
  - när klättraren bryter mot avgränsningar enligt reglerna i avsnitt 2.3.
  - om klättraren vidrör marken med någon del av kroppen
  - när rotationstiden är slut vid kval och semifinal
  - om klättraren inte startar efter uppmaning av problemdomaren
- 270 Ett försök anses också ha misslyckats om klättraren under skådningen:
- vidrör, med händerna eller fötterna, några andra grepp än startgreppen
  - gör "tickmarks" på väggen

### 4.7 Antal till semifinal och final

- 271 För att avgöra vilka klättrare som går vidare till semifinal eller final skall de rankas enligt avsnitt 4.8.4 ovan.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 272 Till semifinal (om sådan genomförs) går de tjugo (20) bäst rankade klättrarna efter kvalet.
- 273 Till finalen går de sex (6) bäst rankade klättrarna, samt de som delar sjätte (6) platsen, efter semifinalen, eller efter kvalet om ingen semifinal genomförs.
- 274 Om kvalet avgörs i två startgrupper skall antalet till nästa omgång fördelas lika mellan startgrupperna.
- 275 Om antalet klättrare till semifinal eller final överstiger det stipulerade antalet på grund av lika placering går alla lika placerade klättrare vidare till nästa omgång.

### 4.8 IFSC On sight

#### 4.8.1 Beskrivning

- 276 Tävlingen, eller omgången, avgörs genom det antal problem klättraren klarar i förhållande till det totala antal försök klättraren gjort på dessa problem.
- 277 I kvalet skall antalet boulderproblem vara 5. I final, och en eventuell semifinal, skall antalet boulderproblem vara 4.
- 278 Huvuddomaren får besluta att en kval-, eller en finalomgång, skall bestå av färre boulderproblem.
- 279 Bonuspoäng delas ut för ett speciellt grepp (bonusgrepp) på boulderproblemet. Ledbyggaren beslutar vilket grepp som skall vara bonusgrepp. Bonusgreppet skall märkas ut tydligt. Det skall vara samma markering av bonusgrepp för alla boulderproblem under tävlingen. Den färg som används vid denna markering skall skilja sig från den färg som används för markering av startposition och slutgrepp samt de färger som markerar avgränsningar enligt avsnitt 2.3. Bonuspoäng delas ut även om klättraren klarar boulderproblemet utan att hållit i bonusgreppet.
- 280 Klättraren ska signera sitt scorecard för att godkänna poängsättningen.

#### 4.8.2 Observation och skådning

- 281 Under kvalomgången, och en eventuell semifinal, enligt IFSC-formatet skall ingen separat observation/skådning genomföras eftersom tid för skådning ingår i den tid som allokerats för respektive boulderproblem.
- 282 En gemensam skådningsperiod på två minuter per boulderproblem skall föregå finalen.

#### 4.8.3 Rotation

- 283 I kvalet, och i en eventuell semifinal, skall deltagarna göra sina försök på boulderproblemen i föreskriven ordning. Efter varje boulderproblem har klättraren en viloperiod lika lång som tiden för klättring på problemet. Denna tid kallas ”rotationsperioden” och är fem (5) minuter. Till varje boulderproblem skall höra ett tydligt utmärkt område varifrån klättraren kan se problemet och som är utrustad med en skyddsmatta.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 284 Vid slutet av rotationsperioden skall de deltagare som klättrar avbryta klättringen och gå till viloutrymmet. Från detta utrymme skall man inte tillåtas se boulderproblemen. De deltagare som vilar skall fortsätta till nästföljande boulderproblem.
- 285 I finalen skall alla klättrare göra sina försök på ett boulderproblem innan alla fortsätter till nästa.
- 286 I finalen har klättraren fyra (4) minuter på sig för sina försök på ett boulderproblem. Om en klättrare har inlett ett försök innan denna period är slut skall han eller hon tillåtas fullfölja detta. Om en klättrare lyckas med ett försök eller avbryter försöken innan perioden är slut skall han eller hon gå tillbaka till isoleringen och nästa klättrare skall påbörja sin period omedelbart.
- 287 Start, och slut, av rotationstiden under kval och semifinal skall annonseras med en klar och tydlig signal. När en minut återstår av rotationstiden skall detta annonseras med en annan signal.

### 4.8.4 Rankning

- 288 Efter varje omgång i tävlingen skall deltagarna rankas enligt följande kriterier:
- c) Det sammanlagda antalet avklarade boulderproblem
  - d) Det sammanlagda antalet försök på dessa boulderproblem
  - e) Det sammanlagda antalet bonuspoäng
  - f) Det sammanlagda antalet försök för att nå dessa bonuspoäng.
- 289 Vid lika placering avgörs rankningen av resultatet från föregående omgång. Detta gäller dock inte om de lika placerade klättrarna har tävlat i olika startgrupper under den tidigare omgången.
- 290 Om två eller flera klättrare har samma resultat efter finalen bestäms deras inbördes ranking av deras resultat i kvalet. Skulle de vara lika även i kvalet delas placeringen. Dock delas inte förstaplaceringen vid Svenska och Nordiska mästerskap (SM, NM, JSM, JNM) där en mästare skall koras.

### 4.8.5 Superfinal

- 291 Om förstaplatsen i en mästerskapstävling är delad efter finalen skall en superfinal, med dem som delar förstaplatsen, hållas. Superfinalen genomförs på ett boulderproblem.
- 292 Varje lika placerad klättrare gör ett och endast ett försök i samma ordning som vid finalen. Huvuddomaren avgör tillsammans med chefsledbyggaren avgör vilken tid klättraren ges för sitt försök. Klättraren skall påbörja sin klättring inom 40 sekunder efter att försöket påbörjats.
- 293 Vid superfinal rankas klättrarna i enlighet med de regler för poängsättning vid Leadtävlingar som beskrivs i avsnitt 3.9.1. Om flera klättrare toppat ur superfinalen rankas de lika och den avslutande rankningen tillkännages.
- 294 Om ingen har toppat ur superfinalen och förstaplatsen fortfarande är delad skall de klättrare som delar förstaplatsen upprepa sina försök enligt samma procedur, upp till maximalt

# Tävlingsguide - Sportklättring

sex (6) gånger, tills de kan separeras. Om förstaplatsen fortfarande delas efter det 6:e försöket rankas klättrarna som lika.

## 4.9 ECSC Flash

### 4.9.1 Beskrivning

- 295 ESCS Flash är ett format som framförallt används i kvalet på en bouldertävling.
- 296 I ESCS Flash klättras 8 boulderproblem per klass. Problemen numreras i svårighetsordning där problem 1 är det lättaste, 2 till 5 är medelsvåra och 6 till 8 är de svåraste. Huvuddomaren kan bestämma att omgången skall omfatta färre problem.
- 297 Start och avslutning av problemen enligt avsnitt 4.5 Startposition och start av ett försök och 4.6 Avslutning av ett försök.
- 298 Varje deltagare har maximalt fem försök på varje problem. Huvuddomaren kan bestämma att klättrarna kan få fler, eller obegränsat antal, försök.
- 299 Kvalet genomförs som flash utan demonstration eller skådning.
- 300 Varje deltagare väljer när och i vilken ordning han eller hon skall göra sina försök.
- 301 Alla deltagare i en startgrupp göra sina försök på de 8 boulderproblemen under den tid som avsatts för omgången. Denna tid bör vara en och en halv timme men huvuddomaren kan besluta om en annan tid efter samråd med chefsledbyggaren.
- 302 Tiden för omgången skall presenteras innan omgången startar.
- 303 Början och slutet av en omgång signaleras tydligt. En signal skall också markera när det är en minut kvar av omgången.

### 4.9.2 Rankning

- 304 I ECSC Flash rankas deltagarna enligt följande kriterier:
- Det sammanlagda antalet avklarade boulderproblem
  - Det sammanlagda antalet försök på dessa boulderproblem
  - Det sammanlagda antalet bonuspoäng
  - Det sammanlagda antalet försök för att nå dessa bonuspoäng.

## 4.10 Gruppqual/Grupppfinal

### 4.10.1 Beskrivning

- 305 Tävlingen, eller omgången, avgörs genom att det antal grepp klättraren etablerat sig på räknas samman, likt i lead.
- 306 Vid gruppqual/final har klättraren sex (6) boulderproblem att klättra under en (1) timma. Huvuddomaren kan besluta om ett annat antal problem och en annan tid för klättringen. Detta skall tillkännages innan omgången inleds, helst redan i inbjudan.

## Tävlingsguide - Sportklättring

307 Vid gruppqual/final tillämpas greppoäng med ”+-systemet” enligt nedan:

- Ett grepp ger en bestämd poäng.
- Att gå vidare utan att toucha nästa grepp ger ett "+", vilket i resultatlistan anges som ".1"
- Att gå vidare och toucha ett nästföljande grepp, oavsett det greppets poäng, get "++", vilket i resultatlistan anges som ".2"

308 Klättraren ska signera sitt scorecard för att godkänna poängsättningen.

### 4.10.2 Observation och skådning

309 Vid gruppqual/grupppfinal genomförs en kortare presentation av boulderproblemen där de presenteras av chefsledbyggaren.

### 4.10.3 Rankning

310 I kval och final rankas klättrarna i enlighet med det resultat de uppnått genom att poängen från de boulderproblem som klättraren har klarat läggs samman.

311 Om två eller flera klättrare har samma resultat efter finalen bestäms deras inbördes ranking av deras resultat i kvalet. Skulle de vara lika även i kvalet delas placeringen.

312 Dock delas inte förstaplaceringen vid Svenska och Nordiska mästerskap (SM, NM, JSM, JNM) där en mästare skall koras.

313 Om flera klättrare, efter att resultaten från tidigare omgångar tagits i beaktande, delar första platsen efter finalen i en mästerskapstävling (se 313) skall en superfinal genomföras på ett boulderproblem. Superfinalen avgörs enligt reglerna för superfinaler i IFSC-formatet (se 4.8.4)

## 4.11 Tekniska Incidenter

314 Vid bouldertävlingar definieras en teknisk incident som:

- ett trasigt eller löst grepp
- en annan händelse som påverkar klättraren negativt eller ger klättraren någon otillbörlig fördel och som inte beror på något klättraren gjort

315 Huvuddomaren avgör, om så krävs efter samråd med chefsledbyggaren, om en teknisk incident har inträffat. Huvuddomarens beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas.

316 Om en teknisk incident, i form av ett trasigt eller löst grepp eller någon annan företeelse som kan åtgärdas innan den pågående rotationsperioden är slut, inträffar under kval eller semifinal, erbjuds den inblandade klättraren att fortsätta med sina försök. Om klättraren väljer att fortsätta har han förverkat sin rätt att senare protestera mot den tekniska incidenten.

317 Om klättraren väljer att inte fortsätta med sina försök under den pågående rotationsperioden skall han eller hon återuppta dessa på det problem där den tekniska incidenten inträffade efter att ha genomfört hela den återstående tävlingsomgången.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 318 I detta fall beslutar huvuddomaren när ett avbrott skall göras för att tillåta klättraren att fullfölja sina försök. Klättraren ges då den tid som återstod av rotationsperioden när den tekniska incidenten inträffade, dock minst två (2) minuter.
- 319 Om en reparation med anledning av en teknisk incident inte kan fullföljas innan den pågående rotationsperioden är slut skall huvuddomaren stoppa omgången då rotationsperioden är slut. Detta stopp gäller klättraren på det boulderproblem där incidenten inträffat samt för alla klättrare på de föregående boulderproblemen. För övriga klättrare fortsätter omgången.
- 320 När reparationen genomförts skall den klättrare som råkade ut för den tekniska incidenten medges den återstående tiden av rotationsperioden, dock minst två (2) minuter, för att fullfölja sina försök. Efter detta återupptas omgången igen, vid följande rotationssignal, för de deltagare vars försök har stoppats.
- 321 Om en teknisk incident inträffar under finalomgången skall den inblandade klättraren återgå till isoleringen för att där avvakta reparationen. När reparationen är färdig skall klättraren fullfölja sina försök. Klättraren ges då den tid som återstod av rotationsperioden när den tekniska incidenten inträffade, dock minst två (2) minuter.

### 4.12 Videoinspelning

- 322 Att filma tävlingen för att ha som hjälpmedel vid domarbeslut gäller främst ”lead”. Vid bouldertävlingar tillämpas signerade scorecards för att undvika eventuella tveksamheter kring poängsättning.
- 323 Om tävlingen videofilmas används den officiella videofilmningen av klättrarnas försök av juryn (se avsnitt 2.7.2) vid bedömning av överklaganden och protester (se avsnitt 2.4.3).



## 5 Regler för Speed

### 5.1 Allmänt

324 Reglerna för Speed används tillsammans med de generella reglerna för tävlingsklättring beskrivna i avsnitt 1.6.

325 Tävlingar i Speed består normalt av ett kval och en final.

326 Tävlingar i Speed kan utföras på:

- två leder av samma längd och liknade profil och svårighet (Klassiskt format)

327 eller

- två eller fler leder med identisk längd, profil, utformning och svårighetsgrad (Rekordformat)

328 Vid det klassiska formatet klättrar deltagarna båda lederna i kvalet och i varje heat i finalen.

329 Vid rekordformat klättrar varje deltagare två leder i kvalet men bara en led i varje heat av finalen.

330 Vid rekordformat används formatet *Flash* (se avsnitt 3.2.2 Flash/Onsight)

### 5.2 Säkerhet

331 Alla leder klättras på topprep (se avsnitt 3.2.1 Led/Topprep). Repet skall vara ett *singelrep*.

332 Topprepet skall passera två separata säkringspunkter som båda består av en låskarbin förbunden med säkringspunkten med en *quickdraw* (snabbslinga) och en godkänd 8 eller 10 mm *snabblänk*.

333 Den översta säkringspunkten skall vara belägen över den brytare som kontrollerar tidtagningstrustningen eller avslutningssignalen för leden.

334 Säkringspunkterna skall vara placerade så att de aldrig hjälper, hindrar eller utsätter klättraren för fara under klättringen.

335 Repet skall vara inknutet klättrarens sele med en dubbel 8-knut säkrad med en extra knut.

336 Varje rep skall säkras av två säkrare. Säkrarna skall vara belägna vid väggens nedkant på ett sådant sätt att de inte riskerar träffas av fallande klättrare, fallande grepp eller annan fallande utrustning, under klättringen.

337 Säkringsmannen skall under klättrarens hela försök säkerställa att:

- klättrarens rörelser inte på något hindras av att repet är för hårt spänt
- alla fall bromsas på ett säkert sätt
- klättraren inte skall behöva uppleva onödigt långa fall

## Tävlingsguide - Sportklättring

- klättraren inte utsätts för några skaderisker orsakade av kanter på väggen eller några andra konstruktioner på denna

338 När klättraren toppat leden, eller fallit, skall denne firas ner till marken utan att riskera att träffa utrustning på marken.

339 All extra utrustning såsom snabbänkar, karbiner, quickdraws m.m. skall tas bort från lederna.

340 Lederna skall utformas så att deltagarna inte stör eller otillbörligt påverkar varandra. Om lederna inte är vertikala skall lutningen riktas åt olika håll.

### 5.3 Tidtagning

341 Tidtagning skall utföras antingen med elektro-mekanisk elektronisk utrustning, eller manuell, och skall registreras med två decimaler. (0,01 sek) Tiden skall presenteras på detta sätt i resultatlistorna och för publiken.

342 Om elektro-mekanisk tidtagning används skall systemet vara försett med en tjuvstartindikator. Start inom 0,1 sekunder efter startsignalen skall bedömas som en tjuvstart.

343 Om tidtagningsutrustningen skulle falla under ett försök skall manuell tidtagning inte användas. I stället skall en teknisk incident deklarerats för alla inblandade klättrare.

344 Om manuell tidtagning används skall varje led vara utrustad med en brytare som kontrollerar en rödfärgad indikatorlampa och helst en ljudsignal. På varje led skall tiden tas av en domare och två assistenter som hanterar ett stoppur var. Tiden för varje klättrare som toppar leden skall beräknas av huvuddomaren som medeltiden från de tre stoppuren med beaktande av uppenbara tidtagningsfel.

### 5.4 Avslutning av en led

345 Klättraren skall bedömas ha genomfört ett lyckat försök på en led om den klättrats enligt reglerna och klättraren har träffat tidtagningsbrytaren med sin hand.

346 Klättraren skall bedömas ha genomfört ett misslyckat försök om han eller hon:

- faller
- använder någon del av väggen, grepp eller andra konstruktioner, som markerats icke tillåtna för klättring (se 2.3)
- använder de yttre eller övre kanterna (se 2.3) på väggen för klättring
- rör vid marken efter att försöket har inletts
- använder några konstgjorda hjälpmedel

### 5.5 Presentation av resultat

347 Information om preliminär placering och tider för varje klättrare i varje omgång av tävlingen skall presenteras för åskådare och ledare, direkt efter att de fastställts, på:

- en elektronisk tavla (t.ex. skärm eller projektor)

348 eller

## Tävlingsguide - Sportklättring

- tävlingens officiella anslagstavla (om elektronisk visning inte är möjlig)

349 Resultatlistan skall visa deltagarnas tider på alla leder i alla omgångar.

### 5.6 Kval - Klassiskt format

350 Startordningen i kvalet skall, om detta är tillämpligt, vara omvänd i förhållande till svensk rankning. Icke rankade klättrare startar först i slumpmässig ordning.

351 Om kval och final genomförs under samma dag skall samma leder användas i båda omgångarna. Om kval och final genomförs under olika dagar kan lederna variera något. I så fall skall deltagarna informeras om detta i förväg.

352 Varje deltagare skall först klättra led 1. Efter att ha lyckats med detta skall han eller hon fortsätta till led 2.

353 Klättrarna rankas i enlighet med den sammanlagda tiden för de båda kvallederna.

354 Om en klättrare misslyckas med sitt försök skall han eller hon elimineras och rankas på sista plats.

### 5.7 Kval - Rekordformat, två leder

355 Startordningen i kvalet skall, om detta är tillämpligt, vara omvänd i förhållande till svensk rankning. Icke rankade klättrare startar först i slumpmässig ordning.

356 Varje deltagare skall först klättra led 1. Oavsett om detta lyckas eller ej skall han eller hon därefter fortsätta till led 2.

357 Klättrarna rankas i enlighet med den bästa tiden klättraren uppnått på någon av kvallederna.

358 Om en klättrare misslyckas med båda sina försök skall han eller hon elimineras och rankas på sista plats.

### 5.8 Final - Alla format

359 Antalet klättrare som går till final bedöms på följande sätt:

- Om antalet klättrare som framgångsrikt genomför kvalet är 16 eller fler skall 16 klättrare gå till final.
- Om antalet klättrare som framgångsrikt genomför kvalet är mellan 7 och 16 skall 8 klättrare gå till final.
- Om antalet klättrare som framgångsrikt genomför kvalet är mellan 3 och 8 skall 4 klättrare gå till final.
- Om antalet klättrare som framgångsrikt genomför kvalet är mindre än 4 skall kvalet göras om till minst 4 klättrare kvalificerat sig till finalen.

360 Finalen kan därför bestå av följande steg:

- en åttondelsfinal
- en kvartsfinal

## Tävlingsguide - Sportklättring

- en semifinal
- en final

361 Finalen genomförs som en serie av utslagningsheat som avgörs genom:

- klättrarens sammanlagda tid på de två lederna (klassiskt format)

362 Eller

- klättrarens tid på leden (rekordformat)

363 Slutresultatet för förlorarna i åttondelsfinal (placeringarna 9-16) och i kvartsfinalen (placeringarna 5-8) bestäms av deras tid i det avslutande heatet.

364 Startordningen för första steget i finalen baseras på slutresultatet från kvalet på följande sätt:

### **Schema 1: 16 deltagare**

Heat nummer	Deltagare rankad	med	Deltagare rankad
1	1		16
2	8		9
3	4		13
4	5		12
5	2		15
6	7		10
7	3		14
8	6		11

### **Schema 2: 8 deltagare**

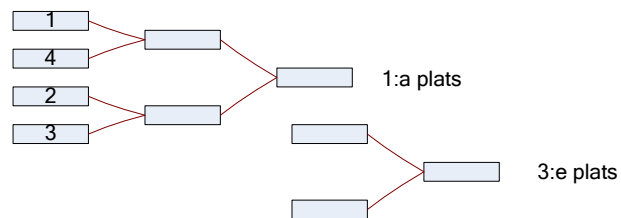
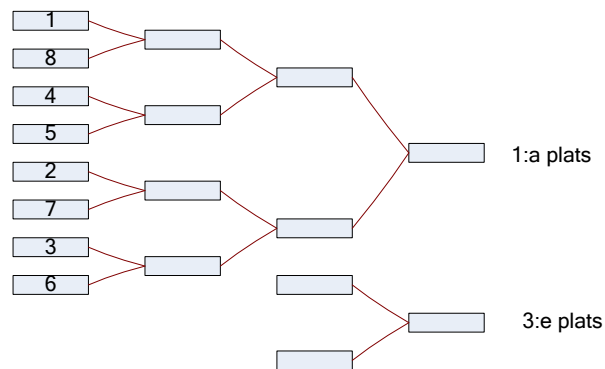
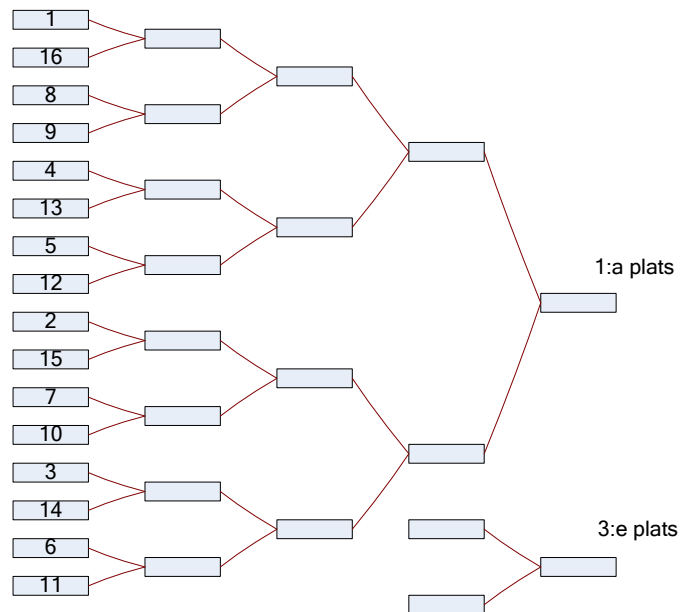
Heat nummer	Deltagare rankad	med	Deltagare rankad
1	1		8
2	4		5
3	2		7
4	3		6

### **Schema 3: 4 deltagare**

Heat nummer	Deltagare rankad	med	Deltagare rankad
1	1		4
2	2		3

365 Startordningen för övriga steg i finalen visas genom schemat i Figur 1 nedan.

# Tävlingsguide - Sportklättring



366

Figur 1 Startordning för de olika stegen i finalomgången med 16, 8 eller 4 deltagare

367

Klättraren med högre placering i schemat skall:

- starta på led 1 (klassiskt format)

368

eller:

## Tävlingsguide - Sportklättring

- klättra led 1 (rekordformat)

- 369 Om en klättrare misslyckas på en led rankas han eller hon sist och den andra klättraren förklarar som vinnare av heatet.
- 370 Om båda klättrarna misslyckas på en av lederna, eller om en klättrare misslyckas på en led och den andra klättraren tjuvstartar två gånger, skall försöken omedelbart göras om till en vinnare av heatet är utsedd.
- 371 Anmärkning: Om en klättrare faller, kan han eller hon undgå elimination i följande fall;
- Om båda klättrarna faller i finalomgången (båda återstartar)
  - Om en klättrare faller och den andre gör två tjuvstartar (båda återstartar)
  - I semifinalen (den klättrare som fallit går vidare till att klättra om tredje och fjärde plats)
- 372 Det heat som avgör tredje och fjärde placering skall genomföras före det heat där första (segraren) och andra placering avgörs.

### 5.9 Rankning efter varje omgång

- 373 Efter varje omgång av tävlingen skall deltagarna rankas i enlighet med bestämmelserna i avsnitt 5.6 (p 353), avsnitt 5.7 (p 357) och i avsnitt 5.8 (p 361)
- 374 Vid delade placeringar:
- Om antalet klättrare kvalificerade för finalen, på grund av delade placeringar på sista platsen som kvalificerar för final, överstiger antalet klättrare som enligt bestämmelsen i avsnitt 5.8 (p 359) skall gå till final går ingen av dessa klättrare vidare till final. Klättrarna rankas lika i slutresultatet.
  - Om två klättrare, kvalificerade för final, delar en annan placering än den sista skall deras startordning i finalen lottas.
  - Om två klättrare är lika i semifinalheatet, eller finalheatet i finalomgången skall segraren avgöras genom ytterligare heat mellan de två klättrarna.
  - Om två klättrare är lika efter något annat heat i finalen skall deras placering i den slutliga resultatlistan avgöras genom deras resultat i tidigare heat eller, om det är första heatet i finalen, genom deras placering i kvalet.

### 5.10 Ledvisning och skådning

- 375 Chefsledbyggaren, eller någon av ledbyggarna, skall visa lederna genom förklättring.
- 376 Varje led skall förklättras två gånger. Först i långsamt tempo och därefter i "racetempo".
- 377 Vid rekordformat skall endast en av lederna visas.
- 378 Ledvisningen skall åtföljas av en skådningsperiod på fyra (4) minuter. Denna period kan utökas efter beslut av huvuddomaren.
- 379 Deltagarna får vidröra de första greppen utan att lämna marken med fötterna.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 5.11 Klättring

- 380 När de kallas till start av en led skall klättrarna inta en position ungefär två (2) meter framför vägen.
- 381 Startsignalen skall vara placerad på lika avstånd från båda klättrarna i ett heat. Startern skall välja en position där han eller hon inte är synlig för klättrarna.
- 382 När båda klättrarna har intagit sina positioner meddelar startern; "På edra platser!". Vid detta kommando intar klättrarna sin startposition med en fot på golvet, eller på tidtagningstrustningens startplatta (om detta är tillämpligt) och en hand, eller båda händerna, på startgreppet. Placeringen av den andra foten är valfri.
- 383 När klättrarna är stillastående i denna position ger startern kommandot "färdiga?". Om inte någon av klättrarna tydligt markerar att han eller hon inte är redo ger startern kommandot "lystring!" och därefter, efter en kort paus (<2 sekunder) ges en kort, hög startsignal eller, om manuell tidtagning används, kommandot "Gå!".
- 384 Pausen före startsignalen bör variera under tävlingen men skall vara kortare än två (2) sekunder.
- 385 På startsignal eller startkommando skall varje klättrare inleda sitt försök på leden. Inga protester tillåts mot startproceduren om klättraren inte tydligt markerar att han eller hon inte är redo när startern ropar "Färdiga?".
- 386 Om startsignalen ges manuellt skall det inte finnas några ljud eller annat som kan distrahera och som gör att startsignalen inte uppfattas tydligt av klättrarna eller domarna.
- 387 Vid tjuvstart skall startern stoppa båda klättrarna omedelbart. Instruktionen skall vara hög och tydlig. En klättrare som tjuvstartar två gånger under ett heat skall bli eliminerad.
- 388 Vid ledens slut skall klättrarna stoppa tidtagningen genom att slå på brytaren med handen.
- 389 Om inte flash-formatet tillämpas skall klättrarna, efter sina försök i kvalomgången, återvända till isoleringen där de skall stanna tills leddomaren anger att de skall lämna den.
- 390 Om inte flash-formatet tillämpas skall de klättrare, som i finalomgången kvalificerat sig för kommande heat, återvända till isoleringen.

### 5.12 Teknisk incident

- 391 Vid tävlingar i Speed definieras en teknisk incident som:
- ett trasigt eller löst grepp
  - ett för spänt rep som hjälper klättraren
  - ett för löst rep som hindrar klättraren
  - ett fel i tidtagningssystemet
  - en annan händelse som påverkar klättraren negativt eller ger klättraren någon otillbörlig fördel och som inte beror på något klättraren gjort
- 392 Om en klättrare råkar ut för en teknisk incident under kvalomgången skall han eller hon ges ett nytt försök. Klättraren skall göra sitt försök ensam. Om den tekniska incidenten gi-

## Tävlingsguide - Sportklättring

vit klättraren en nackdel skall klättrarens bästa försök räknas i resultatlistan. Annars skall det andra försöket räknas.

- 393 Om en klättrare råkar ut för en teknisk incident under finalomgången skall hans eller hennes motståndare fortsätta klättra. Om den tekniska incidenten bekräftas skall försöket startas om.
- 394 Om en reparation är nödvändig skall, om inte flash-formatet tillämpas, alla berörda klättrare återvända till en separat isolering tills reparationen är färdig. Detta är tillämpligt även i kvalet, där det klassiska formatet tillämpas, för klättrare som just klättrat den led där den tekniska incidenten inte inträffade och som skall klättra den led där incidenten inträffade.
- 395 En viloperiod på minst fem (5) minuter skall medges för klättrare som påverkas av en teknisk incident.



## 6 Nationella och Nordiska tävlingar

### 6.1 Svenska Mästerskap

- 396 Tävlingskommittén ansvarar för Svenska mästerskap i Lead och Boulder för juniorer och seniorer.
- 397 Om intresse finns från någon arrangör kan även Svenskt mästerskap i Speed genomföras.
- 398 Klätterklubbar, medlemmar i Svenska Klätterförbundet, ansvarar för själva arrangemanget.
- 399 Svenska Mästerskap i en gren bör genomföras över en eller två dagar. Om tävlingen genomförs över två dagar skall finalen avgöras dagen efter kvalet.
- 400 Om speciella skäl föreligger, såsom ett mycket stort antal deltagare, kan dispens för att genomföra arrangemanget över mer än två dagar sökas hos Tävlingskommittén. Sådan ansökan skall motiveras. Tävlingsprogrammet skall i så fall godkännas av tävlingskommittén.
- 401 Eftersom juniorer får delta i seniortävlingar från och med det år de fyller 16, och då ett samtidigt arrangemang är svårt att arrangera med god kvalitet, bör SM och JSM inte arrangeras samtidigt.
- 402 Tävlingarna genomförs enligt reglerna i denna Tävlingsguide.
- 403 Tävlingskommittén utbetalar ersättning till arrangerande klubbar enligt avsnitt 11 Tävlingsekonomi.
- 404 För att uppnå SM-status, och för att SM-tecken skall delas ut, skall det i en klass delta minst tre klättrare från minst två olika klubbar.

### 6.2 Sverigecup

- 405 Tävlingskommittén ansvarar för Sverigecuper i Lead och Boulder för juniorer och seniorer.
- 406 Klätterklubbar, medlemmar i Svenska Klätterförbundet, ansvarar för själva arrangemanget.
- 407 Deltävlingar i Sverigecuperna bör genomföras under en dag. Om speciella skäl föreligger kan dispens för att genomföra arrangemanget över mer än en dag sökas hos Tävlingskommittén. Sådan ansökan skall motiveras.
- 408 Tävlingarna genomförs enligt reglerna i denna Tävlingsguide.
- 409 Tävlingskommittén utbetalar ersättning till arrangerande klubbar enligt avsnitt 11 Tävlingsekonomi.
- 410 Svenska mästerskap ingår normalt i Sverigecuperna om tävlingskommittén inte fattat annat beslut.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 411 Efter en komplett cup sammanställs ranking enligt avsnitt 6.7 Ranking - Nationell cup.  
412 För att en cup skall vara komplett skall minst tre deltävlingar ha genomförts. Om så inte är fallet anses ingen cup ha genomförts och ingen cup-ranking sammanställs.  
413 För att få tillgodoräkna sig ett resultat i den sammanlagda cupen skall man ha deltagit i minst två deltävlingar.

### 6.3 Nordiska Mästerskap

- 414 Nordiska mästerskap arrangeras i Lead och Boulder för juniorer (JNM) och seniorer (NM). Respektive nationellt förbund ansvarar för dessa tävlingar.  
415 Nordiska Mästerskap som genomförs i Sverige bör genomföras över en eller två dagar. Om tävlingen genomförs över två dagar skall finalen avgöras dagen efter kvalet.  
416 Om speciella skäl föreligger, såsom ett mycket stort antal deltagare, kan dispens, för att genomföra arrangemanget över mer än två dagar, sökas hos Tävlingskommittén. Sådan ansökan skall motiveras. Tävlingsprogrammet skall i så fall godkännas av Tävlingskommittén.  
417 För Nordiska mästerskap i Sverige utbetalar Tävlingskommittén ersättning till arrangerande klubbar enligt avsnitt 11 Tävlingsekonomi.  
418 Nordiska mästerskap ingår inte i Sverigecuperna om tävlingskommittén inte fattat annat beslut. Nordiska mästerskap skall inte utgöra Svenska mästerskap om inte Tävlingskommittén fattat annat beslut. Sådana avsteg kan behöva förankras med de övriga Nordiska länderna.  
419 Datum för nordiska mästerskap sätts i januari samma år. Valda datum får ej krocka med arrangemang i IFSC:s tävlingskalender eller nationella mästerskap.

### 6.4 Sjukvårdskompetens

- 420 Vid klättertävlingar anordnade av SKF eller klubb som är medlem i SKF skall erforderlig medicinsk kompetens och utrustning finnas tillgänglig på plats.  
421 Med klättertävling avses här tävling på SM-nivå eller större och såväl boulder och lead.  
422 Se avsnitt 7.4.12 Tävlingsläkare/Sjukvårdspersonal för mer information.

### 6.5 Deltagande

- 423 De nationella cuperna och mästerskapen är öppna för medlemmar i till Svenska Klätterförbundet anslutna klubbar samt för utländska klättrare som är medlemmar i respektive lands nationella förbund, anslutet till IFSC.  
424 Utländska medborgare kan bli svenska mästare om de är fast boende i Sverige sedan minst 6 månader och är medlemmar i en till Svenska Klätterförbundet ansluten klubb.  
425 Övriga utländska medborgare, får delta i svenska mästerskap men tävlar inte om mästerskapstiteln och tillhörande RF-tecken.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 426 Antal tävlande till final (se avsnitt 3.9.3 Antal klättrare till final samt 4.7 Antal till semifinal och final) i svenska mästerskap avser sådana tävlande som kan bli svenska mästare.
- 427 Huvuddomaren bestämmer hur många övriga utländska tävlande som får delta i en sådan final.
- 428 Endast medborgare i de nordiska länderna, medlemmar i respektive lands nationella förbund, får delta i Nordiskt mästerskap.

### 6.6 Deltagaravgifter

- 429 Det är arrangören som bestämmer deltagaravgiftens storlek i samråd med Tävlingskommittén. Tävlingskommittén rekommenderar att deltagaravgifterna inte överstiger nedanstående belopp:

#### Sverigecup

- Juniorer: 200 kr
- Seniorer: 250 kr

#### Svenskt Mästerskap

- Juniorer: 250 kr
- Seniorer: 300 kr

#### Nordiskt Mästerskap

- Juniorer: 250 kr
- Seniorer: 300 kr

#### Övriga rekommendationer

- 430 Arrangören bör överväga någon form av syskonrabatt för familjer med mer än ett barn.
- 431 Om arrangören erbjuder mat i samband med tävlingen får deltagaravgiften korrigeras för att kompensera detta. Erbjudandet skall i så fall riktas till samtliga deltagare och hänsyn skall tas till allergier och andra faktorer som kan göra att specialkost krävs.
- 432 Det kan finnas möjlighet att få bidrag från t.ex. kommunen för att kunna bjuda på mat i samband med tävling.

### 6.7 Rankning - Nationell cup

- 433 Tävlingskommittén ansvarar för att efter varje deltävling i de nationella cuperna uppdatera det sammanlagda resultatet i cupen.
- 434 Det sammanlagda resultatet i de nationella cuperna beräknas enligt nedan:
- Om fem eller färre tävlingar arrangeras i den aktuella tävlingsformen räknas samtliga tävlingar.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- Om mer än fem tävlingar arrangeras i den aktuella tävlingsformen räknas alla utom en (den sämsta) i det sammanlagda resultatet.
- Endast tävlande som deltagit i två eller fler deltävlingar får tillgodoräkna sig ett resultat i de nationella cuperna.

435

Poäng ges enligt nedan:

Poäng	Placering	Placering	Poäng	Placering	Poäng
1	100	11	31	21	10
2	80	12	28	22	9
3	65	13	26	23	8
4	55	14	24	24	7
5	51	15	22	25	6
6	47	16	20	26	5
7	43	17	18	27	4
8	40	18	16	28	3
9	37	19	14	29	2
10	34	20	12	30	1

436

Vid delad placering får samtliga deltagare, som delar en placering, poäng enligt tabellen för den placering de delar.

437

Exempel:

- Om två klättrare delar andra platsen i en tävling får båda 80 poäng för tävlingen. Den därefter placerade deltagaren får 55 poäng för fjärde plats.

### 6.8 Sverigerankning

438

För seniorer ansvarar tävlingskommittén för att upprätthålla en aktuell svensk rankning enligt nedan.

439

Sverigerankningen bygger på svenska och internationella resultat under den senaste 12-månadersperioden. De fyra mest poänggivande resultaten, varav minst ett måste vara från en svensk tävling, räknas.

440

Olika tävlingar ger olika poäng beroende på placering.

441

Resultat som räknas är de från Sverigecupen, SM, NM, EM, VM, WC samt nationella mästerskap i andra länder.

Plac.	Sv-cup	WC	VM	EM	NM	SM	Nationella mästerskap
1	100	200	200	200	140	120	90
2	85	180	180	180	120	100	70
3	65	165	165	165	105	85	55
4	55	155	155	155	95	75	45

## Tävlingsguide - Sportklättring

5	51	151	151	151	91	71	41
6	47	147	147	147	87	67	37
7	43	143	143	143	83	63	33
8	40	140	140	140	80	60	30
9	37	137	137	137	77	57	27
10	34	134	134	134	74	54	24
11	31	131	131	131	71	51	21
12	28	128	128	128	68	48	18
13	26	126	126	126	66	46	16
14	24	124	124	124	64	44	14
15	22	122	122	122	62	42	12
16	20	120	120	120	60	40	10
17	18	118	118	118	58	38	8
18	16	116	116	116	56	36	6
19	14	114	114	114	54	34	4
20	12	112	112	112	52	32	2
21	10	110	110	110	50	30	
22	9	108	108	108	49	29	
23	8	106	106	106	48	28	
24	7	104	104	104	47	27	
25	6	102	102	102	46	26	
26	5	100	100	100	45	25	
27	4	98	98	98	44	24	
28	3	96	96	96	43	23	
29	2	94	94	94	42	22	
30	1	92	92	92	41	21	
–		–	–	–	osv	osv	
–		–	–	–			
56		40	40	40			
57		39	39	39			
58		38	38	38			
osv		osv	osv	osv			

## 7 Arrangörshandledning

442 I detta avsnitt beskrivs hur en klättertävling arrangeras. Vi beskriver lite om roller och organisation samt om hur man förbereder och genomför en tävling. Vissa delar av texten är tvingande medan annan är av informativ karaktär.

443 Beskrivningen avser nationella cuper och mästerskap men kan naturligtvis, med lite anpassning, även användas för enklare tävlingar. För internationella tävlingar tillkommer bestämmelser om vilka Tävlingskommittén vid behov kan informera.

### 7.1 Arrangör

444 Klubben är arrangör av tävlingen och ansvarar för arrangemanget. Beslut om att arrangera en tävling bör tas i klubbens styrelse då en tävling också är ett ekonomiskt åtagande och då Klätterförbundet måste ha en officiell kontakt för frågor rörande tävlingen.

445 Arrangörsklubben utser en tävlingsansvarig som svarar för arrangemanget och för alla kontakter med Tävlingskommittén.

446 Arrangörsklubben ansvarar för:

- Alla förberedelser för tävlingen (Se avsnitt 7.2)
  - Lokal
  - Inbjudan
  - Tävlingsplanering
- Ekonomin kring tävlingen (Se avsnitt 10)
- Att utse tävlingsorganisation (Se avsnitt 7.3)
  - Huvuddomare (Huvuddomare anvisas av Tävlingskommittén)
  - Kategoridomare
  - Chefsledbyggare
  - Tävlingsläkare/sjukvårdspersonal
- Att tillhandahålla funktionärer (Se avsnitt 7.3)
  - Leddomare/Problemdomare
  - Starter (Vid speed)
  - Sekretariat
  - Säkringspersoner
  - Isoleringsvakter
  - Kameraoperatörer
  - Förklättrare
- Att bistå ledbyggare
- Att det finns priser för de bäst placerade
- Att det finns sponsorer i tillräcklig omfattning

## 7.2 Förberedelser och genomförande

### 7.2.1 Allmänt

447 Nyckeln till ett lyckat arrangemang ligger i hur man förbereder sig. För en erfaren organisation fungerar detta vanligen helt automatiskt. Man vet vad man behöver göra och man vet när det skall göras. Är man oerfaren kan det ta mycket mer tid och man bör inte vänta för länge med att starta. Det finns mycket hjälp att få från andra arrangörer och från Tävlingskommittén ([competition@klatterforbundet.se](mailto:competition@klatterforbundet.se))

### 7.2.2 Tidsplan

#### Augusti året före tävlingen

448 I augusti/september året före tävlingen börjar Tävlingskommittén planera kommande säsong. Vissa tävlingar kan bokas ännu tidigare men det stora arbetet med att kontakta klubbar för att arrangera cuper, nationella mästerskap och nordiska mästerskap inleds efter sommaren.

449 Om man i en klubb är intresserad av att ta ansvar för ett arrangemang är det en god idé att ta kontakt med Tävlingskommittén ([competition@klatterforbundet.se](mailto:competition@klatterforbundet.se)).

450 Den tävlingsansvarige i Tävlingskommittén kommer också att skicka ut förfrågningar om de tävlingar vi inte fått arrangörer till.

451 Arbetet med att planera tävlingssäsongen pågår tills det är klart.

#### November året före tävlingen

452 Tävlingskommitténs ambition är att fastställa tävlingsprogrammet i november året före tävlingen. Detta bör ske strax efter att det internationella programmet har publicerats på [www.ifsc-climbing.org](http://www.ifsc-climbing.org) så att vi undviker krockar mellan nationella och internationella tävlingar för dem som tävlar internationellt. Arbetet med att fylla tävlingskalendern fortsätter därefter tills det är klart, eller till säsongen är över.

453 Tävlingsprogrammet kan ändras under året främst på grund av ändrade förutsättningar hos arrangörerna.

454 Tävlingskommitténs ambition är att ytterligare stabilisera tävlingsprogrammet varför arbetet med säsongplaneringen kontinuerligt kommer att utvecklas.

#### Tre månader före tävlingen

455 Senast tre månader före tävlingen bör arrangörsklubben sätta samman en arrangörskommitté. (Se avsnitt 7.4.2)

456 Arrangören bör ta fram en plan för tävlingen i vilken man beskriver ansvar för olika typer av förberedelser inför och under tävlingen. Denna plan bör hållas uppdaterad och bör kommuniceras med Tävlingskommittén. (Exempel på planer finns på dokument sidan på [www.klatterforbundet.se](http://www.klatterforbundet.se).)

## Tävlingsguide - Sportklättring

457

Arrangören bör:

- Ta kontakt med, samt fatta beslut om, chefsledbyggare för tävlingen.
- Ta kontakt med huvuddomare och andra officiella funktionärer.
- Ta fram en inbjudan (Se avsnitt 7.2.3) samt gärna också en Poster som ger information och PR om tävlingen.
- Ta kontakt med de sponsorer som kan vara aktuella för tävlingen.
- Bestäm vem som skall ta emot anmälningar och hur detta skall gå till
- Bestäm hur deltagaravgift skall betalas

458

Naturligtvis kan man som arrangör göra delar av detta arbete långt innan denna tidpunkt. Denna rekommendation avser när Tävlingskommittén senast anser att det bör göras.

### **En månad före tävlingen**

459

Senast en månad före tävlingen skall inbjudan (Se avsnitt 7.2.3) skickas till Tävlingskommittén för distribution till landets klubbar och klättermuseer. Merparten av planeringsarbetet måste då vara klart och det är dags att förbereda tävlingen.

460

Arrangören bör

- Ta fram en dagplan (Se avsnitt 7.2.4) för tävlingen som beskriver vad som kommer att hända, när det händer, vem som är ansvarig och vilka resurser som krävs i form av funktionärer och utrustning.
- Försäkra sig om att det finns funktionärer i tillräcklig omfattning för tävlingen.
- Försäkra sig om att det finns videokameror i den mängd som krävs för att filma tävlingen.
- Försäkra sig om att det finns rep och annan utrustning för klättringen i tillräcklig omfattning.
- Försäkra sig om att det finns datorer och skrivare i tillräcklig omfattning .
- Försäkra sig om att det finns ljudanläggning för speaker m.m. under tävlingen.
- Införskaffa priser i form av medaljer och pokaler i den mängd som krävs för tävlingen
- Besluta om hur lokalen skall disponeras under tävlingen. Speciell hänsyn måste tas till om tävlingen genomförs i en kommersiell anläggning som också är öppen för ordinarie kunder under tävlingsdagen.

### **Veckan före tävlingen**

461

Veckan före tävlingen utförs återstående förberedelser för tävlingen:

- Grepp plockas ner och tvättas
- Väggar rensas<sup>6</sup>
- Ledbyggarna bygger tävlingslederna (Se avsnitt 9.1)
- Ledskisser tas fram (Se avsnitt 9.2)
- Finallederna tas ned eller döljs (Om finalen avgörs OnSight)
- Startlistor tas fram

---

<sup>6</sup> Om tävlingen skall avgöras på rensade väggar



## Tävlingsguide - Sportklättring

- Resultatlistor förbereds med klubbens logga m.m.
- Läktare byggs<sup>7</sup> (Se avsnitt 8.6)
- Tävlingszonen förbereds (Se avsnitt 8.1)
- Sekretariat iordningställs (Se avsnitt 8.4)
- Plats för resultatpresentation anordnas
- Isolering iordningställs (Se avsnitt 8.5)
- Reklambanderoller sätts upp
- Datoranläggning installeras och testas (Se avsnitt 7.8.1)
- Ljudanläggning installeras och testas<sup>7</sup> (Se avsnitt 7.4.13)
- Utrustning för live video streaming installeras och testas<sup>7</sup> (Se avsnitt 7.8.3)

462 Om tävlingen genomförs i en anläggning öppen för ordinarie kunder måste alla förberedelser göras i samverkan med den som förestår anläggningen. Förberedelserna skall göras så att de stör ordinarie verksamhet så lite som möjligt vilket betyder att en del åtgärder i hallen måste göras under tävlingsdagen eller sent på kvällen före tävlingen.

### Tävlingsdagen

463 Under tävlingsdagen genomförs återstående förberedelser för tävlingen. Förberedelser av tävlingszon, sekretariat, plats för resultatpresentation, isolering, reklambanderoller, datoranläggning, ljudanläggning, utrustning för live video streaming och som inte kunnat göras i förväg måste ordnas. Om det är knappt om tid före tävlingen bör ambitionsnivån, speciellt vad avser teknik, sänkas betydligt. Under tävlingsdagen förbereds också:

- Prisbord
- Plats för prisutdelning

464 Tävlingen genomförs under dagen, eller dagarna, i enlighet med den plan (Se avsnitt 7.2.4) som tagits fram.

465 Viktiga moment under tävlingen är:

- Teknisk genomgång
- Registrering
- Domargenomgång
- Funktionärsgenomgång
- Kval
- Lunchpaus
- Isolering
- Final
- Prisutdelning

### Efter tävlingen

466 Efter tävlingen återstår en del arbete för arrangör och funktionärer:

---

<sup>7</sup> Om sådan skall användas

## Tävlingsguide - Sportklättring

- Resultaten skickas till kansliet samt till tävlingskommittén för publicering på förbundets webbplats (Se *Hantering av resultat*)
- Resultaten skickas till TT<sup>8</sup> ([sport@tt.se](mailto:sport@tt.se)) och till lämpliga regionala media.
- Faktura avseende arrangörsbidrag skickas till Svenska Klätterförbundet
- Rapport och nyhet från tävlingen sammanställs och skickas till/Läggs ut på:
  - Klubbens Hemsida
  - Förbundets hemsida
  - Tidningen Bergsport
- Lokalen städas och återställs till ursprungsskick:
  - Resultatlistor plockas ner och kastas
  - Informationslappar av alla slag plockas ner och kastas
  - Skräp samlas ihop och kastas
  - Möbler återställs
- Rep och slingor som hör till tävlingen plockas ner och packas ihop
- Datoranläggning packas ihop
- Tävlingszonen avvecklas/återställs
- Isolering återställs
- Reklambanderoller packas ihop
- Ljudanläggning packas ihop
- Utrustning för live video streaming packas ihop
- Nedplockade leder återuppbyggs  
Detta beror på vilken överenskommelse man har med den som förestår anläggningen. Vanligen ingår inte detta i arrangörens ansvar men ofta är det något som ingår i avgiften för anläggningen.

### 7.2.3 Inbjudan

- 467 Inbjudan till tävlingen bör göras klar och distribueras så snart som möjligt efter att beslut om tävlingen har fattats och tävlingen har publicerats i Svenska klätterförbundets tävlingskalender.
- 468 Senast en månad före tävlingen skall inbjudan skickas till Tävlingskommittén för distribution till klubbar och hallar. Tävlingskommittén ansvarar för att inbjudan publiceras på förbundets webbplats.
- 469 Inbjudan bör publiceras på klubbens webbplats eller på en webb speciellt framtagen för tävlingen. (Se avsnitt 7.8.5)
- 470 I inbjudan skall information finnas om:
- Plats för tävlingen
  - Datum
  - Klasser

---

<sup>8</sup> Anm: Sportnyheter och sportresultat av riksintresse på högsta elitnivå kan lämnas som tips till [sport@tt.se](mailto:sport@tt.se) med kontaktuppgifter till tävlingsansvarig eller liknande.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- Tider för tävlingen
  - Första start
  - Kval
  - När isolering stänger
  - Final
- Format
- Tävlingsledare
- Huvuddomare
- Arrangör
- Startavgift
- Hur man anmäler sig
- Krav på Medlemskap
- Ledbyggare
- Var man ställer frågor

471 Exempel på inbjudan finns i 0.

472 Inbjudan kan utföras som en grafisk affisch eller som en enkel textinbjudan. I det senare fallet kan det vara trevligt om inbjudan kompletteras med en affisch som beskriver de viktigaste detaljerna för tävlingen och som ger ett attraktivt intryck

### 7.2.4 Tävlingsplanering och genomförande

473 Arrangören bör ta fram en detaljerad plan för tävlingen (Se avsnitt exempel i Appendix D). Planen beskriver genomförandet av tävlingen i detalj med tider och ansvar.

#### Teknisk genomgång

474 Vid vissa tävlingar, såsom NM och SM hålls en teknisk genomgång före tävlingen. Vid genomgången presenteras arrangemang, lokaler, planering och organisation samt en genomgång av lederna för ledare och officiella representanter för klubbar och förbund.

475 Genomgången hålls för att ge tillfälle till frågor och kommentarer och så att ledare för olika grupper skall kunna besvara frågor från sina aktiva.

476 Speciell vikt skall läggas vid eventuella speciella förutsättningar för tävlingen. Det kan gälla zoner på väggen som inte får vidröras, speciella förutsättningar för isolering och uppvärmning eller annat som avviker från vad deltagarna brukar uppleva.

#### Registrering

477 Registreringen är ofta det första deltagarna möter av tävlingsorganisationen. Vid registreringen:

- Noteras de deltagare som kommer i anmälningslistan
- Tas eventuella efteranmälningar emot
- Tas anmälningsavgiften emot, om den inte har betalats i förväg
- Delas nummerlappar ut

## Tävlingsguide - Sportklättring

- Delas tävlingsinformation och information om ”ordningsregler” ut (Om sådana finns)
- Noteras startnumret i startlistan
- Fotograferas deltagaren med startnumret (Om så skall göras)

478 Omedelbart efter registreringen producerar sekretariatet startlistor som anslås på avsedd plats.

### **Domargenomgång**

479 Strax innan tävlingen inleds hålls en domargenomgång där huvuddomare och kategoridomare presenterar sig för leddomarna och ger anvisningar för hur de skall bedöma och notera deltagarnas resultat.

### **Funktionärs genomgång**

480 En funktionärs genomgång hålls ofta strax innan tävlingen men kan också hållas veckan före. Vid funktionärs genomgången presenteras tävlingsarrangemanget för funktionärerna och alla ges en introduktion till sina roller och ges tillfälle att ställa frågor. Alla funktionärer, inklusive leddomare, bör delta vid denna genomgång.

### **Kval**

481 Det exakta genomförandet av kvalet beror i mycket hög grad på hur tävlingen planerats och hur mycket leder och funktionärer man har tillgång till. Om tävlingen genomförs under två dagar har man helt andra förutsättningar och större frihetsgrader än om hela arrangemanget genomförs på en dag eller del av en dag. Planen görs i samråd med huvuddomaren.

482 Det som måste planeras är:

- Hur många klasser som klättrar samtidigt (Se avsnitt 9.3 Leddisposition)  
Denna fråga är speciellt viktig om tävlingen skall genomföras på kort tid.
- Vilka leder man klättrar (Se avsnitt (Se avsnitt 9.3 Leddisposition)
- Vem som säkrar, dömer och filmar de olika lederna

483 Under kvalet rapporteras resultaten kontinuerligt till sekretariatet som sammanställer resultatlistor.

484 Kvalet videofilmas för bedömning av eventuella protester.

485 Resultat publiceras och anslås på avsedd plats så snart en klass klättrat färdigt.

### **Lunchpaus**

486 Efter kvalet måste deltagare och funktionärer ges möjlighet till paus för lunch eller förfriskningar.

487 För detta bör minst en timme avsättas.

# Tävlingsguide - Sportklättring

## **Isolering**

488 Isoleringen bör utformas så att:

- Det inte blir för trångt för deltagarna
- Det finns uppvärmningsmöjligheter i tillräcklig omfattning
- Det finns tillgång till vatten samt gärna frukt m.m. till deltagarna
- Man inte kan se eller höra hur det är för övriga deltagare
- Det finns tillgång till toalett

489 Om finalen kommer att genomföras stegvis för olika klasser kan de klasser som klättrar senare tillåtas anlända senare till isoleringen. Detta skall annonseras i förväg med fasta tider.

490 Det bör finnas minst två isoleringsvakter som också kan hjälpa deltagarna tillrätta med praktiska detaljer.

491 För mer information om isoleringen se avsnitt 2.4.3.

## **Teknisk genomgång i isolering**

492 I isoleringen hålls en sista teknisk genomgång där huvuddomaren berättar om finalen och om speciella regler för denna.

493 Under den tekniska genomgången skall följande presenteras:

- Tid för klättring
- Eventuella speciella regler
- Zoner man inte får beröra
- M.m.

## **Skådning**

494 Inför finalen skall deltagarna få läsa lederna under en s.k. skådning.

495 Vid skådningen medverkar huvuddomare och chefsledbyggare för att kunna besvara frågor från deltagarna.

496 Mer information om skådningen finns i avsnitt 3.7.2.

## **Final**

497 Det som måste planeras inför finalen är:

- Ledvisning/skådning  
Speciellt för de yngre deltagarna bör man tänka igenom denna så att de får en bra introduktion till lederna.
- Hur många klasser som klättrar samtidigt (Se avsnitt 9.3 Leddisposition)
- Vilka leder man klättrar (Se avsnitt 9.3 Leddisposition)
- Vem som säkrar, dömer och filmar de olika lederna

498 Under finalen rapporteras resultaten kontinuerligt till sekretariatet som sammanställer resultatlistor.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 499 Finalen videofilmas för bedömning av eventuella protester.  
500 Resultat publiceras och anslås på avsedd plats så snart en klass klättrat färdigt.

### **Prisutdelning**

- 501 Så snart tävlingen är avslutad och eventuella protester har behandlats skall prisutdelningen hållas.  
502 Om finalen genomförs stegvis för olika klasser bör prisutdelning hållas så snart en klass eller grupp klättrat färdigt.  
503 För prisutdelningen bör det finnas ett prisbord samt gärna en prisvall för de bäst placerade.

## **7.3 Hantering av resultat**

- 504 Så snart tävlingen är avslutad skall de officiella resultatlistorna skickas till Svenska klätterförbundets kansli ([kansli@klatterforbundet.se](mailto:kansli@klatterforbundet.se)) samt till Tävlingskommittén ([competition@klatterforbundet.se](mailto:competition@klatterforbundet.se)) för publicering på förbundets webbplats.  
505 Resultat bör också sändas för publicering till lokala och regionala nyhetsmedia. Resultat av riksintresse skickas också till TT ([sport@tt.se](mailto:sport@tt.se))  
506 Resultaten bör om möjligt också publiceras på den arrangerande klubbens webbplats.

## **7.4 Organisation**

### **7.4.1 Allmänt**

- 507 En klättertävling är tämligen resurskrävande jämfört med andra idrotter. För en tävling i full skala med videofilmning krävs tre funktionärer per samtidig klättrare:
- Säkrare (7.4.7)
  - Leddomare (7.4.6)
  - Videofilmare (7.4.11)
- 508 Notera att det kan vara bra att ha avbytare på alla positioner och att speciellt säkraren kan behöva dubbleras för att tävlingen skall flyta snabbare.
- 509 Utöver de funktionärer som krävs på varje led behövs en stab med:
- Huvuddomare (7.4.4)
  - Tävlingsledare (7.4.2)
  - Kategoridomare (7.4.5)
  - Sekretariat (7.4.10)
  - Ledbyggare/Säkerhetsansvarig (7.4.9)
  - Speaker (7.4.8)
  - Tävlingsläkare/Sjukvårdsansvarig (7.4.12)

## Tävlingsguide - Sportklättring

510 Därutöver kan det alltid vara bra att ha hallvärdar och funktionärer som hjälper till att anslå resultatlistor samt hjälper deltagare och övriga i anläggningen tillrätta med allt de undrar över.

### 7.4.2 Arrangörskommitté

511 Det är lämpligt om arrangören sätter samman en arrangörskommitté som leds av den som klubben utsett som Tävlingsledare och som har representation från klubbens styrelse.

512 En sådan kommitté tar gemensamt ansvar för alla förberedelser för, och genomförandet av, tävlingen.

513 För nationella mästerskap samt nordiska mästerskap kommer en representant från Tävlingskommittén att ingå i arrangörskommittén. Skulle arrangörsklubben så önska kan en representant från Tävlingskommittén medverka i arrangörskommittén även i andra tävlingar.

### 7.4.3 Tävlingsledare

514 Arrangören bör utse en tävlingsledare som har ett övergripande ansvar för förberedelserna inför tävlingen och som kan fungera som samordnare och kontaktperson. Under själva tävlingen kan tävlingsledaren ansvara för att det finns funktionärer på rätt positioner, för resultatrapportering, och för att tävlingen löper enligt den uppgjorda planen.

515 Observera att tävlingsledaren inte har någon operativ roll avseende själva klättringen och tävlingens genomförande i regelhänseende. Det är uteslutande huvuddomarens ansvar. Dock han naturligtvis en aktiv och engagerad tävlingsledare vara ett mycket gott stöd för huvuddomaren under tävlingen.

### 7.4.4 Huvuddomare

516 En huvuddomare utses i samråd med Tävlingskommittén. Detta för att säkerställa att huvuddomaren har rätt kompetens för aktuell tävling. Huvuddomaren ansvarar för att tävlingen genomförs enligt reglerna (Se avsnitt 1.5)

517 Huvuddomaren arvoderas av Tävlingskommittén i enlighet med enligt förbundets ekonomiska policy (Se avsnitt 11.3.2).

518 Huvuddomare är ensam auktoritet och har det övergripande ansvaret för tävlingen, resultat och tävlingszonen.

519 Huvuddomaren är inte ansvarig för:

- någon form av skada som drabbar deltagare, funktionär eller åskådare
- någon skada på något slags utrustning

520 Om det också finns en Kategoridomare under tävlingen bör huvuddomaren, för att kunna upprätthålla sitt oberoende inför behandlingen av eventuella protester, hålla en övervakande och ledande roll och inte delta aktivt i domslut avseende deltagarna.

521 Huvuddomaren är ordförande i jury (Se avsnitt 2.7.2), om sådan behövs för att avgöra en protest.

## Tävlingsguide - Sportklättring

522 Om kategoridomare saknas övertas dennes samtliga uppgifter av huvuddomaren.

### 7.4.5 Kategoridomare

523 Kategoridomare assisterar huvuddomaren och är den praktiskt dömande domaren på plats.

524 Kategoridomare arvoderas av Tävlingskommittén i enlighet med enligt förbundets ekonomiska policy. (Se avsnitt 11.3.2)

525 Om kategoridomare saknas övertas dennes samtliga uppgifter av huvuddomaren.

526 All kommunikation (förutom tidtagning) med klättraren sköts av kategoridomare. Vid uppenbar risk för fara i samband med att en klättrare missat klipp skall dock klättraren omgående uppmärksammas om detta, inte nödvändigtvis bara av kategoridomare.

### 7.4.6 Leddomare

527 Leddomare assisterar kategoridomare i att bedöma klättrarens prestation och är den som avgör klättrarens poäng på en led.

528 Leddomare ska kontrollera att slingorna sitter rätt inför varje klättrare.

529 Ledpoäng antecknas i noteringsblad eller direkt på ledkarta enligt bifogat exempel.

530 Leddomaren ska inte under några omständigheter diskutera domarbeslut med någon annan än kategori- eller huvuddomare.

531 Leddomaren bör snarast efter varje klättrare rapportera resultatet på leden till sekretariatet för att det snarast efter avslutad omgång ska kunna producera en preliminär resultatlista.

532 Alternativt kan leddomaren, om noteringslista/startlista används för att registrera resultaten, lämna en första lista till sekretariatet då det endast återstår någon enstaka klättrare i en klass.

### 7.4.7 Säkrare/Säkringsmän

533 Säkrarna ansvarar för säkerheten under klättrarens försök. (Se avsnitt 3.12) Säkrarna säkrar klättraren enligt vad som föreskrivs i avsnitt 3.4 Säkringsarbete. Speciella anvisningar för säker klättring finns dessutom i Tävlingskommitténs *Rekommendationer för Säkra Tävlingar*.

534 Säkraren skall inte hjälpa klättraren genom att låta denne hänga i repet och får heller inte hindra klättraren under dennes försök.

535 De som skall säkra på tävling måste ha för ändamålet lämpliga kvalifikationer. För topprepssäkring rekommenderas som utgångspunkt att säkraren åtminstone har kompetens motsvarande den som krävs för Svenska klätterförbundets gröna kort. För ledsäkring skall säkraren åtminstone ha kompetens motsvarande den som krävs för Svenska klätterförbundets röda kort kompletterat med bekräftad erfarenhet från säkringsarbete under tävling eller motsvarande former.

536 Inför tävlingen bör en säkringsgenomgång hållas där de som skall säkra visar sin förmåga och vid behov får kompletterande utbildning och träning.



## Tävlingsguide - Sportklättring

537 Säkraren måste kunna visa att han behärskar säkring på alla sektioner av väggen och att han inte utsätter klättraren för risker om denne faller.

### 7.4.8 Speaker

538 En speaker är inte nödvändig men kan vara en mycket viktig resurs under en tävling med en både ledande och informerande roll.

539 Speakerns viktigaste uppgift är att meddela vad som händer under tävlingen såsom att:

- registrering pågår och avslutas
- domargenomgång och funktionärs genomgång skall genomföras
- startlistor finns anslagna
- leder presenteras för olika klasser
- klättring påbörjas för olika klasser
- någon klättrare skall infinna sig vid sin led
- resultatlistor finns anslagna och vad protesttiden är
- slutgiltiga resultat finns anslagna
- att prisutdelning skall genomföras

540 Speakern kan dessutom ha en socialt informativ roll under tävlingen och berätta:

- vilka som klättrar var
- lite fakta om respektive klättrare
- lite om regler och vad som händer under en tävling

### 7.4.9 Ledbyggare

541 Klubben utser en eller flera ledbyggare. Tävlingskommittén kan hjälpa till med tips och kontakter med personer lämpliga som chefsledbyggare. Speciella anvisningar för ledbygge finns i avsnitt 9.

542 Ledbyggare arvoderas av Tävlingskommittén i enlighet med enligt förbundets ekonomiska policy. (Se avsnitt 11.3.2)

543 Ledbyggare ska inte under några omständigheter diskutera en klättrares prestation, i synnerhet inte med utövaren själv, för att kunna behålla neutral ståndpunkt som medlem av juryn vid hantering av eventuella protester.

### 7.4.10 Sekretariat

544 Sekretariatet ansvarar för registrering samt för startlistor och resultatrapportering. Sekretariatet bemannas med minst en person samt någon som hjälper till att anslå start- och resultatlistor på avsedd plats.

545 Sekretariatet måste vara utrustat med dator, gärna med internetanslutning, samt skrivare.

546 Vid registreringen noterar sekretariatet klättrarens startnummer i startlistan.

547 Sekretariatet tillhandahåller följande:

- Startlistor dam/herr/åldersklass (Se avsnitt 3.8)

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 1 st. i isoleringen
  - 1 st. (minst) uppsatt på officiell plats
  - 1 st. till vardera domare (leddomare, kategoridomare & huvuddomare)
  - 1 st. till speaker
  - Nya startlistor kan komma att behöva publiceras inför semi/kval 2 och ska publiceras inför final
- Resultatlistor, preliminära och slutgiltiga (Se avsnitt 2.6.1)
    - 1 st. (minst) ska sättas upp på officiell plats
    - 1 st. till vardera till huvuddomare och kategoridomare

548 Sekretariatet bör arbeta på ett sådant sätt att resultatlistor kan framställas så snart alla deltagare i en klass klättrat färdigt. Så snart en resultatlista är klar skall den granskas, och signeras, av huvuddomaren.

### 7.4.11 Kameraansvarig

549 Vid leادتävlingar ska klättrarna filmas till hjälp för kategoridomare och huvuddomare vid eventuella tveksamheter eller protester. Filmen får ENDAST ses av juryn (Se avsnitt 2.7.2)

550 För dem som filmar gäller följande anvisningar:

- Kameraoperatören använder en startlista och noterar starttiden på kameran för varje klättrare. Detta är till hjälp då kameran spolats tillbaka för att se en sekvens (Exempel; klättrare ett har starttid 00.00 på kameran och sekvensen pågår i 2.35 min = starttid för nästa klättrare är 02.35).
- Startlistan med tidsmarkeringar ska medfölja banden som ska lämnas till Huvuddomare efter tävlingen.
- Var uppmärksam på eventuella dynamiska rörelser för att hela tiden ha hela klättraren i bild. Det är av yttersta vikt att både fötter och händer finns med i bild. Samtidigt får det inte vara alltför ”utzoomat” för att kunna avgöra klättrarens prestation.

### 7.4.12 Tävlingsläkare/Sjukvårdspersonal

551 Sjukvårdskunnig personal bör finnas vid alla tävlingar. All idrott innebär risker för skador och klättring är förenat med vissa risker.

552 Vid klättertävlingar anordnade av SKF eller klubb som är medlem i SKF skall erforderlig medicinsk kompetens och utrustning finnas tillgänglig på plats. Med klättertävling avses här tävling på SM-nivå eller större och såväl boulder, ledklättring som isklättring.

553 Med medicinsk kompetens menas i detta sammanhang legitimerad läkare eller legitimerad sjuksköterska.

554 Vi rekommenderar, men kräver ej, att person ur ovanstående yrkeskategorier dessutom har erfarenhet av akut omhändertagande av skadad samt handläggande av enklare ortopediska skador.

## Tävlingsguide - Sportklättring

- 555 Med medicinsk utrustning menas utrustning för akut omhändertagande av skadad på basal nivå samt utrustning för omhändertagande av mindre skador såsom smårår och vrickade fötter.
- 556 Läkare eller sjukvårdspersonal bör ha kunskap om de skador som kan uppstå under klättring.
- 557 Viss vårdutrustning finns att låna genom Svenska klätterförbundet eller tävlingskommittén.
- 558 Vid en eventuell olycka är det tävlingsläkare/sjukvårdspersonal som ansvarar för att tillkalla ambulans eller ytterligare läkarkompetens.

### 7.4.13 Krisansvarig

- 559 Någon i tävlingsorganisationen bör utses till krisansvarig. Den krisansvarige bör ha kännedom om [Svenska Klätterförbundets Krisplan](#) och kunna agera i enlighet med denna.
- 560 Den krisansvarige skall leda arbetet i händelse av en olycka, eller någon annan situation som betraktas som en kris.
- 561 Den krisansvarige samverkar med Tävlingsledare och Huvuddomare i frågor som rör om och hur tävlingen kan fortsätta.

## 7.5 Arrangemangsguide

- 562 En tävling enligt det internationella regelverket i fullt format tar oundvikligen en del tid. Det kan vara acceptabelt i ett nationellt eller nordiskt mästerskap men uppskattas vanligen inte i cup tävlingar eftersom det gör deltagandet omotiverat kostsamt, speciellt för juniorerna.
- 563 Hur snabbt en tävling kan genomföras beror naturligtvis på antalet deltagare och de yttre förutsättningarna som hur många leder som kan klättras samtidigt. Skall det gå riktigt fort kan man behöva gena lite förbi en del regler som tenderar att få tävlingar att dra ut på tiden. Det är vanligen inga problem så länge man annonserar det i förväg så att alla vet vad som gäller.
- 564 Vanligen är endagstävlingar mest uppskattade bland deltagarna som då kan spara någon hotellnatt och får en dag ledig för klättring. Är man osäker på om man klarar av det, med en fast tidsplan, är det ofta bättre att köra tävlingen över två dagar med bestämda tider.
- 565 I beskrivningarna nedan utgår vi från att det finns möjlighet att låta sex klättrare samtidigt göra sina försök i kvalen. Det innebär att varje kvalled kommer att kunna genomföras ganska snabbt och att ingen behöver vänta länge på sin tur. Hur lång tid själva tävlingen tar beror sedan på hur lång tid det tar mellan de olika kvallederna.
- 566 I alla exempel utgår vi från att man bygger tio leder varav 6 är till kvalet och fyra är till finalen. Har man möjlighet att bygga ännu fler leder får man större frihet i att skapa leder som är utformade på rätt sätt för respektive klass men inte nödvändigtvis möjlighet till en snabbare tävling.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 7.5.1 Endagstävling

- 567 En endagstävling med många deltagare kräver mycket av organisation och koordination för att inte dra ut på tiden.
- 568 Under en endagstävling finns inga möjligheter att bygga nya leder under tävlingen utan finalerna måste i princip vara klara när tävlingen börjar.
- 569 Finallederna kan döljas med banderoller eller genom extra grepp som tas ned innan klättringen börjar.
- 570 En endagstävling fordrar i princip att många kan klättra samtidigt och att de två kvallederna kan genomföras i ett svep. Lättast blir det om man disponerar sina leder enligt anvisningarna i avsnitt 9.3.2 ”Samma svårighetsgrad i kvallederna” eller om man kan bygga så många kvalleder att de inte krockar med varandra.
- 571 Första och andra kvalomgången bör klättras med samma startordning. Man bör erbjuda minst 30 minuters vila efter första kvalomgången.
- 572 Vilka leder man skall klättra offentliggörs görs vid tävlingsstarten. Visningsklättring bör ske både inför första och andra kvalomgången. Den visningen blir individuell för varje klass.
- 573 Även under snabba tävlingar måste det finnas utrymme för vila mellan kval och final.
- 574 Prisutdelning hålls när alla finaler är avslutade och alla eventuella protester behandlats (Ungefär 30 min efter att officiell resultatlista presenterats)
- 575 Ett tänkbart tidsschema för en endagstävling, med samtidig klättring av bägge kvallederna, kan se ut enligt nedan. Förutsättningen för denna tidsplan är att samtliga klasser kan inleda kvalet samtidigt vilket vanligen kräver minst 6 kvalleder.

#### **Inskrivning:**

- 576 08.30 Funktionärsgenomgång
- 577 09.00 Inskrivning öppnar
- 578 09.45 Inskrivningen stänger
- 579 09.45 Information/domargenomgång

#### **Kval 1 och Kval 2:**

- 580 10.00 Visning av leder, kval 1 och Kval 2 (30 min vila innan 2 kval)
- 581 13.00 Lunch

#### **Finaler ;**

- 582 13.30 Isoleringen öppnar
- 583 14.00 Isoleringen stänger.
- 584 14.05 Skådning av leder

## Tävlingsguide - Sportklättring

585 14.15 Finalerna startar

### **Prisutdelning:**

586 16.00 Prisutdelning

587 17.00 Tävlingen avslutas

### **7.5.2 Tvådagarsstävling**

588 En tvådagarsstävling är lättare att planera eftersom man har gorr om tid mellan första och andra kvalomgången och då man kan bygga om lederna inför finalen.

589 Om man arrangerar en tvådagarsstävling är det lämpligt och uppskattat om man kan erbjuda någon form av gemenskap under kvällen mellan kval och finaldagarna.

590 Även under en tvådagarsstävling bör man låta flera klasser många klättra sina kvalleder samtidigt. Om det inte är möjligt bör man ha ett tidsschema som gör att de som inte skall klättra på en stund inte behöver vara "stand-by" i hallen utan har en fast tid att komma både till kval och final.

591 Under en tvådagarsstävling bör man justera startordningen i andra kvalomgången enligt instruktionen i avsnittet om "Förskjuten startordning i andra kvalomgången" i avsnitt 3.8.

592 Vilka leder man skall klättra offentliggörs inför varje kvalled. Gemensam visningsklättring sker både inför första och andra kvalomgången.

593 Ett tänkbart tidsschema för en tvådagarsstävling kan se ut enligt nedan:

### **Dag 0 (Dagen före tävlingen)**

594 18.30 Funktionärsgenomgång

595 19:00 Tekniskt möte (För lagledare, domare m.m.)

596 19.30 Domargenomgång

597 19.00-21.00 Registreringen öppen, alla klasser, för er som kommer tidigt

### **Dag 1 – Kval**

598 09:00 Registrering – alla klasser (För dem som inte registrerade sig under fredagen)

599 10:00 Visning av leder kval I

600 10:15 Start kval I

601 12.00 Lunchpaus

602 15:00 Visning av leder kval II

603 15:15 Start kval II

### **Dag 2 - Final**

604 09:00 Isolering öppnar

## Tävlingsguide - Sportklättring

605	10:00 Isolering stänger
606	10:30 Finalerna startar
607	13.00 Prisutdelning
608	14.00 Tävlingen avslutas

### 7.6 Tidsuppskattningar för tävling

- 609 När man skall arrangera en tävling är det viktigt att man kan beräkna hur lång tid de olika momenten i tävlingen tar. I inbjudan, eller annan information, bör man ha ett preliminärt tävlingsprogram som dels visar när de tävlande kommer att klättra så att de kan planera sin tävlingsdag och dels visar när tävlingen startar och när den bedöms vara slut så att långväga tävlande kan planera resa och boende.
- 610 Både som arrangör och tävlande är det viktigt att vara medveten om att alla tider, speciellt tider för när en tävling kan avslutas, kommer att vara preliminära. Som arrangör kan man inte ta höjd för alla oförutsedda händelser som kan påverka programmet.

#### 7.6.1 Lead

- 611 En tävling i lead är svår att tidsplanera eftersom tidsåtgången i så hög grad beror av hur lång tid det tar att klättra enskilda leder.
- 612 Den totala tidsåtgången bestäms av:
- antalet deltagare
  - tiden det tar att klättra de enskilda lederna
  - hur många klasser och grupper som kan klättra samtidigt på olika leder
  - vila mellan lederna
  - ledbygge mellan klasser samt mellan kval och final
  - märkning av leder för nya klasser
  - resultatrapportering
  - resultatsammanställning
  - prisutdelningar
  - protesttider och protester
  - tekniska Incidenter
  - superfinaler
- 613 Kval och final avgörs med delvis olika förutsättningar.
- 614 I princip skall man utgå ifrån den led som det tar längst tid att klättra när man gör sin tidsplan. Varje led tar då ”*antalet klättrare på leden*” multiplicerat med ”*tiden det i snitt tar att klättra leden*”.
- 615 Tänk på att det alltså tar lika lång tid för 30 klättrare att klättra en led som tar 2 minuter som det tar 15 för klättrare att klättra en led som tar 4 minuter att klättra.
- 616 Det finns huvudsakligen två olika sätt att genomföra kvalet:
- Samtidig klättring

## Tävlingsguide - Sportklättring

- Sekventiell Klättring

617 Varianten ”Samtidig klättring” går vanligen snabbare eftersom det hela tiden pågår klättring på alla leder.

618 Till tiden det tar att klättra de olika lederna får man sedan lägga faktorerna ovan.

### **Kval – samtidig klättring**

619 Vid samtidig klättring av bägge kvallederna organiserar man tävlingen på följande sätt:

- Varje klass delas upp i två lika stora startgrupper.
- De båda kvallederna byggs med samma svårighetsgrad (Se 9.3.2 *Samma svårighetsgrad i kvallederna*)
- Startgrupperna startar samtidigt på de bägge kvallederna
- Samma startordning på bägge kvallederna
- Efter en kortare vila, vanligen så snart den tidigare gruppen är klar, klättrar man sin andra kvalled

620 Tidsåtgången blir i princip ”*två gånger*” ”*den tid det tar den långsammaste gruppen att klättra en kvalled*”. Oavsett om det beror på att det är många klättrare eller på att lederna tar lång tid att klättra.

### **Kval – Sekventiell Klättring**

621 Vid sekventiell klättring av kvallederna organiserar man tävlingen på följande sätt:

- Hela klassen utgör en startgrupp.
- De båda kvallederna byggs med stegrande svårighetsgrad (Se 9.3.1 *Stegrande svårighetsgrad i kvalet*)
- Varje klass klättrar först första kvalleden och sedan andra kvalleden
- Förskjuten startordning på andra kvalleden (Se Förskjuten startordning i andra kvalomgången)
- Andra kvalomgången kan starta först sedan den som skall starta först på andra kvalleden har fått tillräcklig vila

622 Tidsåtgången blir i princip ”*antalet klättrare*” multiplicerat med ”*den tid det i snitt tar att klättra den långsammaste leden*” plus ”*vila mellan lederna*” plus ”*den tid det i snitt tar för en klättrare att klättra den snabbaste leden*”

### **Final**

623 I finalen avgörs tidsåtgången av hur många som kan klättra samtidigt och hur lång tid finalen tar att genomföra för den klass, eller grupp – om flera klasser delar på en finalled – som klättrar långsammast.

624 Tidsåtgången är ”*den tid det i snitt tar att klättra*” plus ”*tid för inknytning och neddragning av rep*” multiplicerat med ”*antalet deltagare*”.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 7.6.2 Boulder

625 En bouldertävling är lättare att planera än en leadtävling. Hela tävlingsmomentet är tidsstyrt och kan nästan planeras i detalj. Oförutsedda händelser kan skjuta programmet varför det bör finnas ”slack” mellan olika moment i tävlingen så att inte enstaka förseningar påverkar hela tävlingen.

626 Hur lång tid själva tävlingen faktiskt tar beror i hög grad på arbetet mellan de olika tävlingsmomenten.

627 Arrangören bör planera för:

- ombygge av boulderproblem
- märkning av problem för nya klasser
- borstning
- resultatrapportering
- resultatsammanställning
- prisutdelningar
- protesttider och protester
- tekniska Incidenter
- superfinaler

#### Gruppqual/Gruppfinal

628 Vid gruppqual/gruppfinal bestämmer man en tid som tävlingen tar. Vid officiella tävlingar har varje startgrupp 60 minuter på sig.

629 Om man kan bygga många problem som kan klättras samtidigt kan flera klasser klättra samtidigt men man bör begränsa antalet tävlande i en startgrupp, som skall tävla på samma 6 problem, till omkring 20.

630 Vid fler tävlande kan man förlänga tiden, eller dela upp tävlingen i flera startgrupper.

631 Om tävlingen är indelad i flera klasser, där ombyggnad av problemen krävs mellan startgrupperna, måste arrangören bedöma hur mycket tid som krävs för ombygget.

632 Gruppqual/gruppfinal innehåller mycket få osäkerhetsmoment och kan därför planeras nästan i detalj. Om ombygge av problem krävs mellan grupperna allokeras vanligen 30 minuter för detta. Om inget ombygge krävs kan grupperna starta med 5 minuters mellanrum varför man kan ange exakta klockslag för tävlingens start och slut i inbjudan.

#### IFSC Onsight – kval

633 Kval enligt IFSC onsight är helt tidsstyrt. Varje rotation tar exakt fem minuter vilket betyder att klättrarna startar med fem minuters mellanrum.

634 Tid för skådning ingår

635 Vid kval på 5 problem klättrar varje klättrare 45 minuter, inklusive vila mellan problemen.

636 Tävlingen är därmed slut 45 minuter efter att siste klättraren inlett sitt första försök.

637 Tidsåtgången blir: (Antal klättrare -1) \* 5 + 45 minuter.



## Tävlingsguide - Sportklättring

638 Vid 10 klättrare tar tävlingen 90 minuter.

639 Vid 100 klättrare tar tävlingen 9 timmar.

### **IFSC Onsight – final**

640 Även final enligt IFSC Onsight är tidsstyrd. Dock kan tävlingen gå både fortare och långsammare eftersom:

- Näste klättrare inleder sitt försök så snart föregående har avslutat sitt, t.ex. genom att toppa problemet.
- En klättrare får fullfölja sitt försök om det påbörjats innan tiden är slut.

641 Varje klättrare har 4 minuter per försök vilket gör att en omgång med 6 klättrare tar 24 minuter. Hela tävlingen tar, för 6 klättrare på 4 problem, 1 timme och 36 minuter. Tillkommer gör 2 minuters skådning per problem innan tävlingen startar, totalt 8 minuter, och de förberedelser som krävs mellan skådning och start av tävlingen. Om dessa tar 5 minuter tar hela finalen 1 timme och 49 minuter.

642 Om tävlingen är indelad i flera klasser, där ombyggnad av problemen krävs mellan startgrupperna, måste arrangören bedöma hur mycket tid som krävs för ombygget.

643 Vid finalen bör deltagarna också presenteras för publiken vilket också skall läggas in i tiden för tävlingen.

644 Om man klarar ombyggnad på 30 minuter kan de olika startgrupperna starta med c.a. 2 timmar och 20 minuters mellanrum.

645 Exempel:

- en startgrupp: 1 timme och 49 minuter
- två startgrupper: 4 timmar och 8 minuter
- tre startgrupper: 6 timmar och 27 minuter

### **7.6.3 Speed**

646 Vi saknar för närvarande underlag för att tidsbestämma en speedtävling. Eftersom tävlingsformen inte är så vanlig finns inte den erfarenheten i Tävlingskommittén. En speedtävling går dock vanligen ganska fort eftersom själva klättringen går mycket snabbt.

647 Tidsåtgången för kvalet beror mest på antalet klättrare och den viktigaste parametern är hur lång tid det tar att byta till nästa klättrare då föregående klättrare avslutat sitt försök.

648 Parametrar som styr detta är:

- Tid för resultatregistrering
- Tid för återställning av tidtagning
- Tid för ur- och inknytning
- Tid för förberedelser för start

649 Tävlingskommittén rekommenderar att arrangören övar dessa moment inför tävlingen och därigenom skaffar sig en uppfattning om hur lång tid tävlingen kommer att ta.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 7.7 Audio

- 650 Om tävlingen har en speaker måste det finnas utrustning så att denne hörs vid tävlingen. Även om speaker saknas kan det vara lämpligt att det finns sådan utrustning så att tävlingsledare, sekretariat och domare kan meddela viktiga saker till deltagarna, funktionärerna och publiken.
- 651 Utrustningen bör bestå av högtalare med tillräcklig kapacitet och placerade så att ljudet når ut till alla delar av lokalen, d.v.s. till både deltagare, publik och funktionärer.
- 652 Det bör finnas minst två mikrofoner, gärna trådlösa så att den som talar kan röra sig fritt i lokalen. En mikrofon bör finnas vid sekretariatet så att domare m.m. kan påkallas.

### 7.8 IT

#### 7.8.1 Dator och skrivare

- 653 För att hantera sekretariatets uppgifter bör det finnas minst en dator utrustad med internetanslutning och skrivare.
- 654 Datorn skall vara utrustad med Excel för resultathantering.
- 655 Finns det möjlighet att publicera resultat online i realtid är det en uppskattad service för publik och åskådare som kan kräva extra utrustning.

#### 7.8.2 Projektor

- 656 Startlistor, resultat samt information om deltagarna kan publiceras på storbild om sådan utrustning finns.
- 657 Tävlingskommittén har ingen sådan utrustning idag varför det i nuläget är upp till varje arrangör att finna lösningar för detta.
- 658 Kontakta gärna Tävlingskommittén med råd och tips så att vi kan hjälpa arrangörerna skapa ännu bättre arrangemang.

#### 7.8.3 Live video streaming

- 659 Med hjälp av en videokamera och en server finns möjlighet att direktsända video live från tävlingen via internet.
- 660 Även detta är uppskattat av omgivningen men kräver extra utrustning och resurser. Tävlingskommittén har ingen sådan idag varför det i nuläget är upp till varje arrangör att finna lösningar för detta.
- 661 Kontakta gärna Tävlingskommittén med råd och tips så att vi kan hjälpa arrangörerna skapa ännu bättre arrangemang.

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 7.8.4 Musik

662 Om det finns högtalare med tillräcklig kapacitet och en mixer kan man även ansluta t.ex. en dator med musik under tävlingen.

663 Tänk på att volymen på musiken bör kunna varieras separat från speakerns mikrofon.

### 7.8.5 Websida

664 För varje tävling bör det finnas en informationssida på internet. På denna publiceras inbjudan, information om tävlingen, deltagarlistor och resultatlistor.

665 Ju mer information som publiceras på en sådan hemsida desto bättre förutsättningar skapas för en bra tävling.

666 Varje arrangör ansvarar själv för tävlingens hemsida.

## 8 Tävlingsarenan

667 Tävlingsarenan är den anläggning där tävlingen genomförs. Det kan vara t.ex. en idrotts-hall med en klättervägg på en sida, en klubbhall eller en kommersiell anläggning avsedd för klättring.

668 Till arenan räknas alla de faciliteter som utnyttjas inom ramen för tävlingen.

### 8.1 Klätterväggen

669 Klättervägen är naturligtvis den viktigaste delen av anläggningen. För nationella tävlingar ställs inga speciella krav på väggens utformning men den bör vara konstruerad enligt byggnormen SS-EN 12572-1:2007 (*Artificiella klätterkonstruktioner - Del 1: Säkerhetskrav och provningsmetoder för artificiella klätterkonstruktioner med säkringspunkter*)

670 De internationella reglerna anger att klätterväggen för tävlingar i lead skall vara minst 12 meter hög (för ungdomstävlingar 10 meter) och medge leder minst 15 meter långa och att bredden på varje led skall vara minst tre meter. Motsvarande krav finns inte för nationella tävlingar men bör användas som indikation vid nybyggnation av väggar för tävling. För mer information om krav för internationella tävlingar – se [IFSC - EVENT ORGANIZER HANDBOOK - 2013](#).

671 Huvuddomaren avgör om väggens utformning tillåter att en tävling genomförs.

### 8.2 Tävlingszonen

672 Tävlingszonen är ett område omedelbart framför väggen till vilket endast nedanstående personer har tillträde:

- Domare: Huvuddomare, kategoridomare och leddomare
- Funktionärer: Säkrare, Kameraansvariga, m.fl.
- Förbundsrepresentanter
- Tävlingsdeltagare under skådning samt då de skall göra sitt försök
- De som fått tillstånd av Huvuddomaren att vistas i tävlingszonen.

673 Det är en fördel för tävlingens genomförande om det finns möjlighet att spärra av tävlingszonen med rep eller motsvarande.

### 8.3 Uppvärmning

674 I anslutning till tävlingszonen och isoleringen vid on-sight måste det finnas utrymme för uppvärmning, med klättervägg och golvyta tillräckligt stort för samtliga deltagare.

### 8.4 Sekretariat

675 Utrymme för sekretariat bör anordnas i nära anslutning till tävlingszonen för att tillåta snabb resultatrapportering och för att ge möjlighet för deltagarna att ställa frågor m.m.

## Tävlingsguide - Sportklättring

676 Sekretariatet bör spärras av (inhägnas) så att endast funktionärer har tillträde till området.

### 8.5 Isoleringszonen

677 Isoleringszonen bör arrangeras så avskilt som möjligt från tävlingsområdet. Det skall inte vara möjligt att se lederna eller någon som klättrar dessa från isoleringszonen.

678 Om möjligt bör isoleringszonen vara så belägen att man inte heller kan höra hur det går för övriga deltagare. Av praktiska skäl är dock detta ofta inte möjligt.

679 I isoleringszonen måste det finnas utrymme för uppvärmning på klättervägg av tillräcklig storlek för tävlingens art och antalet deltagare.

### 8.6 Publikområde

680 Om det går att arrangera ett område för publik och åskådare, där de har goda möjligheter att se tävlingen men där de inte hindrar tävlingens genomförande är det bra.

681 I små lokaler är det bra att före tävlingen fundera på var publik skall befinna sig vid klättring på olika leder.

682 I kommersiella lokaler måste hänsyn tas till övrig verksamhet i anläggningen. Publikområdet utformas då i nära samverkan med dem som ansvarar för anläggningen.

683 Finns utrymme för läktare kan en sådan spara mycket plats och ge goda förutsättningar för publik att se tävlingen. Läktare kan ofta hyras eller lånas av kommunernas fritids- eller idrottsförvaltningar.

684 Arrangören bör ge tydliga anvisningar med skyltar eller avspärningar till var publiken skall vistas.

## 9 Leder och Ledbygge

### 9.1 Leder

685 Ledernas kvalitet är avgörande för hur tävlingen upplevs av deltagarna och för det idrottsliga utfallet. Ledernas utformning är också avgörande för hur lång tid tävlingen tar.

686 Leder för nationella tävlingar bör byggas med följande ledstjärnor:

- Tävlingen bör gå rimligt fort, utan omotiverad väntan för deltagarna, vilket betyder att lederna bör byggas så att flera klasser kan klättra samtidigt, både i kval och final.
- Lederna skall byggas med säkerheten för klättraren, även ovana klättrare, i första rummet. Det innebär att:
  - Lederna skall vara byggda så att fall före tredje klippet undviks.
  - Lederna skall vara byggda så att risk för fall in i vassa formationer på väggen helt undviks.
  - Lederna bör, speciellt i juniortävlingar, vara byggda så att naturlig position att klippa från är mellan höft och axlar
  - Ledbyggaren bör överväga om de två nedersta karbinerna bör vara förklippta av säkerhets- eller trygghetsskäl.
- Lederna bör vara "snabbklättrade", utan för mycket vilor, så att klättraren uppmanas klättra vidare hela tiden.
- Lederna skall vara byggda med progressiv svårighetsgrad så att de blir svårare ju längre klättraren når under sitt försök.
- Lederna bör vara byggda så att många klättrare når övre halvan av väggen. Det är uppmuntrande för klättraren att nå en bit på leden och det är trevligare för publiken.
- Ledbyggaren bör bygga leden för att minimera risken att teknisk incident kan uppstå och så att det är lätt att se om så har skett (t.ex. genom markeringar på grepp och vägg som visar om ett grepp har snurrat.)
- Leder som bör byggas så att begränsning av ytor klättraren inte får använda, med tejp, minimeras.
- Karbin ska sitta med grinden vänd bort från ledens riktning.
- Om det behövs längre slingor är endast långslinga tillåtet, inte förlängning genom karbin klippt i karbin. Långslingor ska vara hoptejpade så man som klättrare inte kan få in arm eller fot.

687 Viktigt för ledbyggare att tänka på är att leden är ”toppad” när sista karbinen är klippt.

### 9.2 Numrering av grepp

688 En vägledning för numrering av grepp finns i IFSC:s dokument [Numbering handholds on LEAD competitions - Guidelines](#).

## Tävlingsguide - Sportklättring

### 9.3 Leddisposition

689 Hur ledbyggaren disponerar lederna är helt avgörande för hur snabbt en tävling kan genomföras och hur många leder som behöver byggas. Antalet olika alternativ är stort och det som styr hur man disponerar sina leder är vanligen platsen i hallen samt kostnaden för ledbygget.

690 Vid dispositionen av lederna måste man alltid ta hänsyn till hur många deltagare som är anmälda i respektive klass. Klasser med få deltagare kan med fördel dela leder medan stora klasser bör ha egna leder

691 Traditionellt har lederna i kvalet byggt i stegrande svårighetsgrad där den andra kvalomgången är svårare än den första. Detta är att rekommendera om man har gott om tid som t.ex. vid en tvådagarsstävling då de bägge kvallederna genomförs vid olika tider. Det är också att rekommendera om man har möjlighet att bygga många leder för samtidig klättring.

692 Att bygga bägge kvallederna med samma svårighetsgrad är ett alternativ om man har begränsad möjlighet att bygga många leder men trots det har möjlighet att låta flera klättrare klättra samtidigt. Se mer om detta i avsnitt.

#### 9.3.1 Stegrande svårighetsgrad i kvalet

693 Nedan ges ett exempel på hur man disponerar lederna i det fall man bygger med stegrande svårighetsgrad för sex eller sju samtidiga klättrare.

694 I det här fallet byggs sju kvalleder och varje klass startar kvalet på en egen led för att fortsätta med andra kvalomgången på en äldre, eller svårare, klass första kvalled.

695 I det här exemplet krävs minst sju kvalleder och fyra finalleder. Finns det möjlighet att bygga ännu fler leder kan man variera dispositionen ytterligare och verkligen anpassa lederna efter deltagarna.

Led Klass	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Seniorer Herrar						Q1	Q2				F/ SF
Seniorer Damer					Q1	Q2					F/ SF
Äldre Juniorer Pojkar						Q1	Q2			F	SF
Äldre Juniorer Flickor					Q1	Q2				F	SF
Yngre Juniorer Pojkar				Q1	Q2				F	SF	
Yngre Juniorer Flickor			Q1	Q2					F	SF	

## Tävlingsguide - Sportklättring

Led Klass	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Knattar		Q1	Q2					F	SF		
Yngre Knattar	Q1	Q2						F	SF		



## Tävlingsguide

696

I nedanstående exempel, som mest finns med som referens, klättrar alla klasser helt egna leder. Att bygga så många leder är vanligen onödigt då antalet klättrare inte är så stort i alla klasser och då skillnaderna i skicklighet inte heller är så stor att denna separation behövs.

Led Klass	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Seniorer Herrar															Q 1	Q 2									F	S F
Seniorer Damer													Q 1	Q 2										F	S F	
Äldre Juniorer Pojkar											Q 1	Q 2										F	S F			
Äldre Juniorer Flickor									Q 1	Q 2											F	S F				
Yngre Juniorer Pojkar							Q 1	Q 2												F	S F					
Yngre Juniorer Flickor					Q 1	Q 2													F	S F						
Knattar			Q 1	Q 2														F	S F							
Yngre Knattar	Q 1	Q 2															F	S F								

## Tävlingsguide

### 9.3.2 Samma svårighetsgrad i kvallederna

697 Lederna kan disponeras på detta sätt om man genomgående kan gruppera ihop klasser som är ungefär lika stora och där det är lämpligt att låta grupperna klättra leder av samma svårighetsgrad.

698 Då börjar halva gruppen på ena leden och andra halvan på andra leden. Därefter byter de led och kvalet kan på det viset gå ganska fort.

Led Klass	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Seniorer Herrar					Q2	Q1				F/SF
Seniorer Damer					Q1	Q2				F/SF
Äldre Juniorer Pojkar					Q2	Q1			F	SF
Äldre Juniorer Flickor					Q1	Q2			F	SF
Yngre Juniorer Pojkar			Q2	Q1				F	SF	
Yngre Juniorer Flickor			Q1	Q2				F	SF	
Knattar	Q2	Q1					F	SF		
Yngre Knattar	Q1	Q2					F	SF		

### 9.4 Ledskisser

699 Ledskisserna är viktiga eftersom det är med dessa som underlag leddomarna gör sina resultatnoteringar.

700 På ledskisserna markeras varje grepp som ger poäng i tävlingen med den poäng de ger. Grepp, eller steg, som av någon anledning inte ger poäng markeras också.

701 Har man tillgång till digitalkamera och färgskrivare är det lämpligt att fotografera lederna och göra markeringarna på en utskrift.

702 Exempel på ledskiss finns i Appendix E.

## 10 Antidopning

### 10.1 Doping

703 Svenska klätterförbundet har samma inställning till dopning som Riksidrottsförbundet och ansluter sig till RF:s antidopningspolicy.

704 Riksidrottsförbundets regelverk sammanfattas i [Idrottens antidopningreglemente](#).

705 Som dopning klassas:

- Förekomst av förbjuden substans
- Bruk eller försök till bruk av en förbjuden substans eller metod

706 Men också:

- Vägran eller underlåtenhet att underkasta sig dopingkontroll
- Underlåtenhet att iaktta föreskrifter för vistelserapportering m.m.
- Försvårande av dopingkontrollprocess
- Innehav av förbjudna substanser och metoder
- Olovlig befattning med förbjudna substanser och metoder
- Medhjälp m.m.

707 Sedan lång tid tillbaka är det förbjudet med doping inom idrotten. Argumenten för det är många men kan sammanfattas i fyra punkter:

- Det är fusk att dopa sig. En känsla för ärlighet och rent spel ligger i idrottens natur. Det är meningslöst att tävla om inte alla följer gemensamt uppsatta regler.
- Det är farligt att dopa sig. Det strider mot medicinsk etik och är förenat med stora hälsorisker för individen.
- Det skadar idrottsrörelsens trovärdighet. Doping utgör därigenom ett allvarligt hot mot idrotten som ungdomsorganisation och folkrörelse.
- Det kan vara olagligt att dopa sig. Att hantera eller inta förbjudna preparat är enligt svensk lag förbjudet och kan ge upp till fyra års fängelse.

### 10.2 RF:s antidopningpolicy

708 "Allt bruk av dopingmedel är oacceptabelt. Inget idrottsresultat är så värdefullt att bruk av dopingmedel kan försvaras."

709 Målet med idrottsrörelsens antidopningarbete är att tillförsäkra alla idrottsutövare dess självklara rätt att delta och tävla i en idrott fri från doping. För att nå målet förs kampen mot doping med olika medel på alla nivåer inom idrotten.

### 10.3 Ansvar

710 Tävlingskommittén ansvarar för arbetet avseende inom Svenska klätterförbundet. Arbetet består i information och utbildning, men också i egen testverksamhet.

## 10.4 Dispens för medicinskt bruk

- 711 Reglerna för dispens för medicinskt bruk är inte helt enkla men nedanstående beskrivning kan förhoppningsvis ge en viss vägledning. Vi har tagit hjälp av Riksidrottsförbundets Antidopningsgrupp för att försöka skapa lite klarhet i vad som gäller. Mer information finns på Riksidrottsförbundets hemsida ([www.rf.se](http://www.rf.se))
- 712 Grunden är att alla i Sverige som idrottar och tävlar på "låg nivå" omfattas av en generell dispens för medicinskt bruk av läkemedel. Så länge man tävlar och tränar i Sverige, och även när man tränar utomlands, behöver man inte fundera på att ansöka om individuell dispens. Inom klättringen tillhör alla som INTE är uttagna till senior-, junior-, ungdomslandslag eller motsvarande, gruppen "låg nivå". Reglerna för detta finns på Riksidrottsförbundets hemsida ([www.rf.se](http://www.rf.se))
- 713 De nordiska länderna har en överenskommelse som innebär att man erkänner varandras regler. Det betyder att alla svenska dispenser, även generella, gäller i övriga nordiska länder. Detta betyder att man, om man tävlar på låg nivå, inte behöver ansöka om individuell dispens för att delta i tävlingar i de övriga nordiska länderna eller i t.ex. Nordiska Mästerskapen.
- 714 Vid tävling utanför de nordiska länderna blir det mer komplicerat. Det internationella förbundet (IFSC) har ingen generell policy att godkänna dispenser utfärdade i medlemsländerna. För tävling utomlands gäller alltså regelmässigt att man bör ansöka om dispens hos IFSC även vid tävlingar på låg nivå.
- 715 Dock finns, för klättrare som inte ingår i "IFSC:s Registered Testing Pool", en generell regel som säger att idrottare som använder formoterol, salbutamol, salmeterol och terbutalin, som inhalationspreparat för att förebygga eller behandla astma, inte behöver ansöka om dispens i förväg utan, vid behov, kan göra det retroaktivt i enlighet med det internationella antidopningsregelverket.
- Om man tävlar på hög nivå, d.v.s. om man är uttagen till senior-, junior-, ungdomslandslag eller motsvarande, krävs individuell dispens för allt medicinskt bruk. Nationell dispens söks hos Riksidrottsförbundet. Vid tävlingar utomlands krävs internationell dispens som söks hos IFSC. ([www.ifsc-climbing.org](http://www.ifsc-climbing.org))

## 11 Tävlingsekonomi

716 Normalt är det den förening som ansvarar för tävlingen som också tar ekonomiskt ansvar för arrangemanget. Svenska Klätterförbundet bidrar till finansieringen i enlighet med förbundets ekonomiska policy och i enlighet med de beslut TK fattar om bidrag till tävlingar.

### 11.1 Kostnader

717 Kostnaden för att arrangera en tävling är mycket varierande och beror till stor del på om klubben har tillgång till en egen anläggning och egna ledbyggare. En deltävling i Sverigecupen kan, beroende på klubbens förutsättningar, kosta allt från några tusen till många tiotals tusen kronor.

718 Kostnaderna kan enkelt delas upp i följande områden:

- Anläggning
  - Kostnader för hyra av hall eller klättervägg
- Ledbygge
  - Ersättning till dem som bygger lederna för tävlingen
  - Återuppbyggnad av leder i hallen
  - Hyra av skylift
- Utrustning
  - Ledrep
  - Slingor och Karbiner
- Priser till deltagarna
- Övrigt
  - Läktare
  - Förtäring till deltagare och funktionärer
  - Film
  - Tävlings/funktionärsdräkter
  - Skrivarpapper och toner
  - Pennor

719 Det är omöjligt att ge ett generellt svar på hur stora dessa kostnader blir i det enskilda fallet utan det är arrangörsklubbens ansvar att göra en budget och att skaffa underlag för hur tävlingen skall finansieras. Det är också baserat på denna budget som klubben har att fatta beslut om man är beredd att arrangera en tävling.

### 11.2 Intäkter och bidrag

720 Det finns en rad olika vägar att finansiera en tävling. Deltävlingar i Sverigecupen samt Svenska och Nordiska Mästerskap får arrangörsbidrag från Svenska Klätterförbundet.

721 Därutöver betalar deltagarna en avgift och man har ofta möjlighet att få bidrag från t.ex. kommunens idrottsförvaltning. I många fall kan man också få intäkter från sponsorer.

## 11.2.1 Arrangörsbidrag

722 Den som arrangerar en deltävling i Sverige cupen, ett svenskt eller ett nordiskt mästerskap får arrangörsbidrag från Svenska Klätterförbundet.

723 Tävlingskommittén fastställer årligen bidragets storlek och för 2010 gäller följande belopp:

Deltävling i Sverige cupen:	10 000 kr
Svenskt Mästerskap eller Juniormästerskap:	15 000 kr
Nordiskt Mästerskap eller Juniormästerskap:	20 000 kr

724 Skulle man vid ett och samma tillfälle kombinera flera olika tävlingar ges kompletterande arrangörsbidrag efter överenskommelse med TK. I sådana fall bör arrangörens merkostnader för det kombinerade arrangemanget kunna presenteras och styrkas. Sådan överenskommelse bör göras i god tid före arrangemanget så att inga oklarheter uppstår efter tävlingen.

725 Arrangörsbidraget faktureras från arrangerande klubb till förbundet, omgående efter avslutat tävling! Fakturan skickas till Tävlingskommittén, på nedanstående adress:

Svenska klätterförbundet – Tävlingskommittén  
Idrottens Hus  
114 73 STOCKHOLM

726 Kassören kontrollerar att det fakturerade beloppet överensstämmer med gällande regler, attesterar fakturan och skickar den vidare till Svenska Klätterförbundets kansli för utbetalning.

## 11.3 Övriga ekonomiska frågor

727 Vissa ersättningar betalas direkt av Svenska Klätterförbundet. Det gäller:

- Del av ersättning till ledbyggare
- Ersättning till huvuddomare
- Ersättning till Kategoridomare eller assisterande domare.

### 11.3.1 Ersättning till Ledbyggare

728 En av de största kostnaderna vid många tävlingar är ersättningen till ledbyggarna. Många av våra ledbyggare arbetar yrkesmässigt med ledbygge på något av våra klätterygym och de måste vanligen ta ledigt från sina ordinarie arbeten för att bygga leder för tävling.

729 Ledbyggarna får viss ersättning från Svenska Klätterförbundet. Storleken på denna ersättning beror av vilken sorts tävling vi talar om. Den ersättning som utgår från Svenska Klätterförbundet betalas i enlighet med förbundets ekonomiska policy och utbetalas i enlighet med 2 kap 19 § Socialavgiftslagen (SAL) vilket betyder att om ersättningen uppgår till som mest ett halvt prisbasbelopp per person och år är den befriad från sociala avgifter. Förbundets ersättning till ledbyggare betalas alltid direkt till ledbyggaren och påverkar inte klubbens finansiering av tävlingen.

## Tävlingsguide

- 730 I den ekonomiska policyn har Svenska Klätterförbundet fastställt att sådan ersättning skall gå under benämningen ”Idrottslön” och att den skall uppgå till ett av Förbundsstyrelsen fastställt belopp.
- 731 Detta belopp är för 2010: 800 kr/dag eller 1000 kr/dag om fakturering sker från egen firma.
- 732 Tävlingskommittén beviljar ersättning enligt nedan:
- |   |   |
|---|---|
| Deltävling i Sverige cupen:                 | Ersättning för tre ledbyggare i tre dagar   |
| Svenskt Mästerskap eller Juniormästerskap:  | Ersättning för tre ledbyggare i tre dagar   |
|   | Efter särskild överenskommelse med Tävlingskommittén kan detta utökas till tre ledbyggare i fem dagar.                      |
|   | Behovet av extra tid skall motiveras och nedlagd tid skall kunna styrkas.   |
|   | Sådan överenskommelse skall alltid göras i god tid innan tävlingen genomförs.   |
| Nordiskt Mästerskap eller Juniormästerskap: | För NM eller JNM gäller speciella förutsättningar varför Tävlingskommittén alltid skall kontaktas inför sådana arrangemang. |
- 733 Denna del av ersättningen till ledbyggaren debiteras av ledbyggaren själv genom att denne, omgående efter avslutat tävling, skickar en reseräkning till Tävlingskommittén, på nedanstående adress:
- Svenska klätterförbundet – Tävlingskommittén  
Idrottens Hus  
114 73 STOCKHOLM
- 734 Efter överenskommelse med Tävlingskommittén kan förbundet även bekosta resa och logi för ledbyggare. I så fall ges ersättning för resa med billigaste färdmedel och enkel övernattning.
- 735 Kontrollera alltid med Tävlingskommittén vad som gäller i varje enskilt fall.

### 11.3.2 Ersättning till Huvuddomare, Kategoridomare eller assisterande domare

- 736 De som arbetar som Huvuddomare eller Kategoridomare vid Sverige cup eller Svenskt mästerskap, samt assisterande domare vid Nordiskt mästerskap, ersätts av Svenska Klätterförbundet med ”Idrottslön” för de dagar tävlingen genomförs.

#### Tävling

- Deltävling i Sverige cupen:  
Svenskt Mästerskap eller Juniormästerskap:

#### Erättning

- Ersättning för en tävlingsdag  
Ersättning för en till två tävlingsdagar beroende på om arrangemanget genomförs under en eller två dagar.

## Tävlingsguide

### **Tävling**

Nordiskt Mästerskap eller Juniormästerskap:

### **Erättning**

Ersättning för maximalt tre dagar beroende på om arrangemangets längd. Eftersom domaren vanligen har en roll vid besiktning av leder och tekniskt möte dagen före tävlingsdagen ges ibland ersättning för tid utöver tävlingsdagarna

737

Ersättning till domare debiteras av domaren själv genom att denne, omgående efter avslutad tävling, skickar en reseräkning till Tävlingskommittén, på nedanstående adress:

Svenska klätterförbundet – Tävlingskommittén  
Idrottens Hus  
114 73 STOCKHOLM

738

Efter överenskommelse med Tävlingskommittén kan förbundet även bekosta resa och logi för domare. I så fall ges ersättning för resa med billigaste färdmedel och enkel övernattnings.



## 12 Rekommendationer för enklare tävlingar

### 12.1 Introduktion till enklare tävlingar

- 739 De officiella tävlingsformerna innehåller en mängd detaljer som är till för att skapa rättvisa och utslagsgivande tävlingar. Detta kan vara viktigt vid mästerskapstävlingar och del-tävlingar i nationella cuper där deltagarna måste veta vad de har att vänta sig av tävlingen och då de skall ges bästa möjliga förutsättningar för att kunna göra goda prestationer.
- 740 Detta är inte nödvändigt vid enklare tävlingar och det finns ganska enkla sätt att göra tävlingar lättare att arrangera och ibland även roligare för deltagarna utan att tumma på den idrottsliga utmaningen.
- 741 Tävlingskommittén uppmuntrar alla klubbar och hallar att försöka arrangera tävlingar, även av enklare art, för att många skall få prova på att tävla och så att vi skapar ett underlag för en framtida utveckling av den mer elitorienterade nationella och internationella tävlingssatsningen.

### 12.2 Enklare leادتävlingar

#### 12.2.1 Tävlingsform/format

- 742 Det officiella formatet med två kvalleder (flash) och en finalled (onsight) är en anpassning till de internationella reglerna. Det leder till ganska lite klättring och till att tävlingen i praktiken avgörs på en enda led.
- 743 För enklare tävlingar är det inte alls nödvändigt. Nedan finns några förslag till variationer som kan ge enklare tävlingar.

#### **Fler leder (flash)**

- 744 Låt deltagarna klättra tre eller ännu fler leder (flash) och lägg samman resultatet på lederna till ett slutresultat.

#### **Fler leder (redpoint)**

- 745 Låt deltagarna klättra tre eller ännu fler leder under en bestämd tid och låt dem göra flera försök på lederna (redpoint). Lägg samman resultatet på lederna till ett slutresultat.

#### 12.2.2 Poängsättning

- 746 Eftersom det kan vara svårt att skilja de olika greppbedömningarna kan man förenkla poängsättningen enligt nedan.

#### **Endast etablering och touch**

- 747 Detta är en enkel förändring där man t.ex. ger ett poäng för etablering men bara ett halvt för touch.

## Tävlingsguide

748 Det gör bedömningen lättare för leddomaren som ofta har svårt med de tre olika bedömningarna i den formella poängsättningen.

749 Detta fungerar bäst om man använder summan av greppoängen i det sammanlagda resultatet.

### **Endast greppoäng**

750 Man kan också helt ta bort allt som inte är etableringar på grepp. Ge klättraren poäng för varje grepp denne etablerar sig på och inget annat.

751 Detta fostrar till omsorgsfull klättring och gör att det är viktigare att etablera sig på ett lägre grepp än att kanske toucha nästa.

### **Flera poäng för slutgreppet**

752 Ett sätt att göra enklare tävlingar mer utslagsgivande och att fostra deltagarna till mer omsorgsfull klättring är att ge flera poäng för en korrekt avslutad led enligt nedan:

- Sista greppet har en viss greppoäng
- Extra poäng ges för matchning på slutgreppet
- Extra poäng ges för att sista klippet är korrekt klippt.

753 Detta fungerar bäst om man använder summan av greppoängen i det sammanlagda resultatet.

## **12.2.3 Rankning**

754 Rankningssystemet i avsnitt 3.9 är komplicerat och inte helt lätt att förklara. Att i stället ge klättraren summan av de greppoäng denne fått under tävlingen är mycket enklare och kan ge vissa förändringar av resultatet eftersom det då avgörs på fler leder.

755 För sekretariatet är detta en mycket betydelsefull förändring som ger stora förenklingar av resultatrapporteringen.

## **12.2.4 Leder**

756 Det officiella formatet med två kvalleder och en finalled leder till att tävlingen avgörs på en enda led och till att många inte får klättra så mycket.

757 En variant är att låta deltagarna klättra fler leder och att använda det sammanlagda resultatet.

758 Har man tid och plats kan man låta deltagarna klättra många leder under längre tid och låta dem klättra allt från mycket lätta till mycket svåra leder.

## 12.3 Enklare Bouldertävlingar

### 12.3.1 Västerviksmodellen

759 Västerviksmodellen är ett enklare format med syftet att alla deltagare, oavsett klätternivå, skall få klättra mycket och ha roligt, att tävlingen skall vara utslagsgivande och att det skall vara lätt att arrangera den.

#### **Kval**

760 I kvalet har klättraren upp till 40 problem att välja på.

761 Huvuddomaren bestämmer hur lång tid klättrarna skall ha i kvalet. Tiden bör vara mellan en (1) och två (2) timmar.

762 I rankningen efter kvalet räknas de 6 högst graderade problem klättraren klarat.

763 Klättraren har ett eget scorekort som vid urtoppning, eller bonusgrepp, lämnas till problemdomaren för godkännande. Problemdomaren noterar poängen på kortet.

764 Alla boulderproblem har olika toppöäng och är graderade i fyra grupper. Varje boulderproblem har också ett bounsgrepp som ger mindre poäng.

765 Chefsledbyggaren bestämmer, tillsammans med huvuddomaren, vilka poäng som ges för ett problem.

766 Lederna följer greppfärger eller är tejpade och numrerade samt poängsatta. All information finns på poängkortet.

767 Start och topp är markerade med färgad tape som visar svårighetsgraden.

768 Problemen ger poäng enligt nedan:

- Blå tape, grad upp till ca 4c, anger en led som ger mellan 10-20 poäng.
- Röd tape, grad ca 5a till 5c, anger en led som ger mellan 21-40 poäng.
- Svart tape, grad ca 6a till 6c, anger en led som ger mellan 41-70 poäng.
- Vit tape, grad ca 7a till 7c, anger en led som ger mellan 71-100 poäng.

769 Flash ger 10 bonuspoäng under förutsättning att klättraren meddelar problemdomaren att man vill göra ett flashförsök.

770 Tävlingen delas in i startgrupper om 10-15 deltagare. Isolering tillämpas inte. Senare startgrupper får inte se tidigare grupper klättra.

#### **Final (IFSC-variant)**

771 I denna finalvariant tillämpas en anpassad form av IFSC-formatet (se 4.8) enligt nedan:

- On sight med utslagning
- Antal försök till zon och topp räknas
- 3 finalproblem
- 6 minuter per problem
- De 4 bästa går vidare till andra finalproblemet

# Tävlingsguide

- De 2 bästa från andra finalproblemet går vidare till det avslutande problemet
- Vid lika poäng avgör kvalresultatet

## **Final (Variant med greppoäng)**

772 I denna finalvariant tillämpas poängsättning enligt reglerna för gruppqual/gruppfinal (se 4.9), men i en variant för onsight, enligt nedan:

- Onsight med utslagning
- Greppoäng med ++-systemet.
- 3 finalproblem
- 6 minuter per problem
- De 4 bästa går vidare till andra finalproblemet
- De 2 bästa från andra finalproblemet går vidare till det avslutande problemet
- Vid lika poäng avgör kvalresultatet

## **Observation och skådning**

773 I kvalet tillämpas ingen separat skådning. Tiden för skådning ingår i den tid som avsätts för klättring.

## **Antal till final**

774 Till finalen går 8 klättrare från varje klass, eller det antal som huvuddomaren bestämmer. Detta antal skall tillännas före kvalet.

## **Rankning**

775 Efter kvalet rankas klättrarna i enlighet med det resultat de uppnått genom att poängen från de högst graderade boulderproblem som klättraren klarat läggs samman.

776 Om två eller flera klättrare har samma resultat efter finalen bestäms deras inbördes ranking av deras resultat i kvalet. Skulle de vara lika även i kvalet delas placeringen.

### **12.3.2 Utökat gruppqual, flash, top/bonus**

777 Detta kvalformat är ett gruppqual (se 4.9) där flera klättrare samtidigt arbetar på att antal boulderproblem men där man använder poängsättningen från IFSC-onsight (4.8) med poäng för top och zon.

778 Vid det utökade gruppkvalet kan antalet problem utökas till 10, 12 eller något annat som passar arrangören.

779 Beroende på antalet deltagare kan tiden för gruppkvalet utökas utöver den stipulerade timmen för ett ordinarie gruppqual.

### **12.3.3 Utökat gruppqual, greppoäng med ++-systemet**

780 Detta kvalformat är ett gruppqual (se 4.9) där flera klättrare samtidigt arbetar på att antal boulderproblem och där man använder de ordinarie reglerna för poängsättning vid gruppqual.

# Tävlingsguide

781 Vid det utökade gruppkvalet kan antalet problem utökas till 10, 12 eller något annat som passar arrangören.

782 Beroende på antalet deltagare kan tiden för gruppkvalet utökas utöver den stipulerade timmen för ett ordinarie gruppqual.

## 12.3.4 Cupfinal, två försök

783 I denna finalvariant tillämpas poängsättning enligt reglerna för gruppqual/gruppfinal (se 4.9), men i en variant för on sight, enligt nedan:

- On sight med utslagning
- Greppoäng med +-systemet.
- Tre (3) finalproblem
- Minst tre klättrare går till finalen.
- Max antal klättrare till final beror av antalet deltagare men bör stanna vid 8.
- Hälften av kvarvarande deltagare går vidare till nästa omgång tills en segrare har korats. Vid få deltagare kan man modifiera finalen så att en deltagare slås ut vid varje omgång.
- Vid lika resultat efter finalen avgör kvalresultatet

784 En anmärkning mot detta finalformat är att det kan upplevas som chansartat där enstaka misstag kan avgöra en final.

## 12.4 Förbjud Protester

785 Protester kan vara viktiga vid större tävlingar men är svåra att hantera och kräver en formell organisation.

786 Låt leddomaren berätta för klättraren vilket resultat denne fått direkt efter avslutad led och förbjud protester mot resultatlistan så undviks en del problem.

787 Naturligtvis kan man ändå rätta rena felaktigheter i resultatlistorna.

## 12.5 Priser och prisutdelning

788 Det är inte för priserna man tävlar utan för den egna prestationen. Vissa priser är trots detta mycket uppskattade.

- Medaljer till alla i juniortävlingar är en självklarhet
- Utlotning av massor med priser är en bra variant som stärker den sociala gemenskapen och gör att även den som är missnöjd med sin prestation kan vara nöjd med tävlingen.

789 Om man skall ge speciella medaljer till ”Vinnaren” i en klass bör man tänka på att alla som skall få ”bronsmedalj” kommer på samma plats på prisपालen.

## Appendix A Referensmaterial och Adresser

### Appendix A.1 Internationella regler

<a href="#">Rules 2012 - INTERNATIONAL CLIMBING COMPETITIONS</a>	IFSC 2012
<a href="#">EVENT ORGANIZER HANDBOOK - 2013</a>	IFSC 2012
<a href="#">IFSC Numbering handholds on LEAD competitions</a>	IFSC 2010
<a href="#">RULE 2012 EUROPEAN CLIMBING COMPETITIONS</a>	IFSC 2012
<a href="#">Technical matters for Bouldering European Youth Cup</a>	IFSC 2011

### Appendix A.2 Referensmaterial

<a href="#">TK Rekommendationer för Säkra tävlingar</a>	SKF 2009
<a href="#">Certifiering av Klätterväggsverksamhet</a>	SKF 2004
<a href="#">Svenska klätterförbundets rekommendationer gällande TEKNIKER OCH METODER</a>	SKF 2008
<a href="#">Svenska Klätterförbundets Krisplan</a>	SKF 2009
<a href="#">Idrottens antidopingreglemente</a>	RF 2009

### Appendix A.3 E-postadresser

Tävlingskommittén	<a href="mailto:competition@klatterforbundet.se">competition@klatterforbundet.se</a>
Svenska Klätterförbundets Kansli	<a href="mailto:kansli@klatterforbundet.se">kansli@klatterforbundet.se</a>

### Appendix A.4 Länkar

Svenska Klätterförbundet	<a href="http://www.klatterforbundet.se">www.klatterforbundet.se</a>
International Federation for Sports Climbing (IFSC)	<a href="http://www.ifsc-climbing.org">www.ifsc-climbing.org</a>

## Appendix B Resultatlistor - Exempel

### Appendix B.1 Exempel - lead

Nedanstående exempel är från Nordiska Juniormästerskapen i Lead 2008

Nr <sup>9</sup>	bib <sup>10</sup>	Name	Team	Qual 1 <sup>11</sup>	plac <sup>12</sup>	Points <sup>13</sup>	Qual 2	plac	Points	Qual Total <sup>14</sup>	Qual result <sup>15</sup>	Final <sup>16</sup>	Final resultat <sup>17</sup>
1	46	Katrin Amann	Eskilstuna Klätterklubb, Sverige	100	1	2,5	100	1	1,5	1,94	1	25,2	1
2	3	Sara Engquist	Solna Klätterklubb, Sverige	100	1	2,5	31	4	4,5	3,35	3	17,2	2
3	89	Katariina Haime	Tapanilan erä, Finland	100	1	2,5	27	8	8,0	4,47	5	15,2	3
4	44	Carola Andersen	Roskilde Klatreklub, Denmark	100	1	2,5	31,1	3	3,0	2,74	2	15	4
5	102	Anna Gärdsmo	Solna Klätterklubb, Sverige	28,1	10	10,0	100	1	1,5	3,87	4	15	5
6	14	Natascha Jagd	Københavns Klatreklub, Denmark	29	5	7,0	29	7	7,0	7,00	8	15	6
7	34	Laura Schmidt Hansen	Roskilde Klatreklub, Denmark	29	5	7,0	31	4	4,5	5,61	6	13,2	7
8	92	Daniela Serlachius	Solna Klätterklubb, Sverige	29	5	7,0	30,2	6	6,0	6,48	7	13,2	8
9	39	Sofie Hansen	Roskilde Klatreklub, Denmark	29	5	7,0	24,2	9	9,0	7,94	9	13,2	9
10	21	Cecilie Dannerbo	Klatreklubben Giraffen, Denmark	29	5	7,0	22	10	10,0	8,37	10	13,2	10
11	56	Mette Nielsen	Østjysk Klatreklub, Denmark	24	11	11,0	19,1	11	11,0	11,00	11		11
12	66	Janina Sirola	Kruxi, Finland	22,2	12	12,0	19	12	12,0	12,00	12		12

<sup>9</sup> Startordning eller, efter tävlingen, resultatordningen.

<sup>10</sup> Startnummer, numret på nummerlappen.

<sup>11</sup> Antal poäng (grepp) i första kvalomgången. Vid toppad led kan 100 användas.

<sup>12</sup> Klättrarens placering i första kvalomgången

<sup>13</sup> Motsvarande placeringspoäng (q1p) i första kvalomgången. (4 toppade => (1+2+3+4)/4 = 2.5))

<sup>14</sup> Total placeringspoäng i kvalet. (rot(q1p\*q2p))

<sup>15</sup> Placering i kvalet, kvalresultat

<sup>16</sup> Antal poäng (grepp) i finalen

<sup>17</sup> Placering i finalen. (Om inte superfinal är detta slutresultatet)

## Tävlingsguide

### Appendix B.2 Exempel, Boulder - IFSC-onsight

Nedanstående exempel är från finalen vid Svenska Juniormästerskapen i Boulder 2009

Namn	Klubb	Slutställning	Totalt för final				Problem 1				Problem 2				Problem 3				Problem 4				Problem 5			
			Antal Topp	Antal Topp försök	Antal Bonus	Antal Bonus försök	Topp	Topp försök	Bonus	Bonus försök	Topp	Topp försök	Bonus	Bonus försök	Topp	Topp försök	Bonus	Bonus försök	Topp	Topp försök	Bonus	Bonus försök	Topp	Topp försök	Bonus	Bonus försök
Katrin Amann	Eskilstuna KK	1	3	3	5	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	
Emilia Keckman	Solna KK	2	3	3	5	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	
Ida Keckman	Solna KK	3	3	5	3	4	1	1	1	1	0	0	0	0	1	2	1	1	1	2	1	2	0	0	0	0
Agnes Aronsson-Fasth	Västerviks KK	4	2	2	5	5	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	
Sara Engquist	Solna KK	5	2	2	4	7	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	4	0	0	1	1
Anna Gärdsmo	Solna KK	6	2	3	5	9	1	2	1	1	0	0	1	4	1	1	1	1	0	0	1	2	0	0	1	1
Johanna Sörbom	Solna KK	7	2	3	3	3	1	1	1	1	0	0	0	0	1	2	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1

### Appendix B.3 Exempel, Boulder Gruppval

Nedanstående exempel är från kvalet i Svenska Juniormästerskapen i Boulder 2009

Nr	bib	Name	Team	Kval 1	Kval 2	Kval 3	Kval 4	Kval 5	Kval 6	Kval resultat	Plac
1	37	Viktor Wiksell	Stockholms Klätterklubb	100	90	120	80	120	110	620	1
2	24	Charles Karlsson	Halmstad Klätterklubb	100	90	120	80	120	110	620	1
3	16	Adam Sehlán	Solna Klätterklubb	100	90	120	80	120	110	620	1
4	30	Magnus Sandberg	Norrköpings Klätterklubb	100	60,2	120	80	90,2	110	560,4	4
5	31	Benjamin Linné Ryn	Göteborgs Klätterklubb	100	90	120	80	80,2	90	560,2	5
6	36	Simon Vestin	Stockholms Klätterklubb	100	50,2	120	80	70	90,2	510,4	6
7	8	Arvid Ångström	Stockholms Klätterklubb	80,2	50,2	120	80	70	90	490,4	7
8	38	Teodor Sundberg	Stockholms Klätterklubb	100	60	100,2	80	60,2	80,2	480,6	8



## Appendix C Inbjudan - Exempel

Klätterklubben och Klätterhallen i Klätterstad bjuder in till Svenska Juniormästerskapen 2014 i Lead

Tävlingen är öppen för medlemmar i en till Svenska Klätterförbundet ansluten klubb samt för utländska klättrare som är medlemmar i respektive lands nationella förbund, anslutet till IFSC.

### Plats:

Klätterhallen i Klätterstad  
Klättervägen 4  
123 45 Klätterstad

### Klasser:

- Yngre Knattar/Kids B (2003 eller senare)
- Knattar/Kids A (2001-2002)
- Ungdom B (1999-2000)
- Ungdom A (1997-1998)
- Juniorer (1995-1996)

### Tider:

- Registrering: 8.30 – 9.30
- Tävlingen startar: 10.00 (presentation och skådning)
- Finalen startar omkring klockan 14.30

### Tävlingsform:

- Knattar och yngre knattar:
  - Kval: topprep – flash
  - Final: topprep – on sight
- Yngre och äldre juniorer
  - Kval: led – flash
  - Final: led – on sight

### Anmälan:

- Anmälan senast 4 november till: [ism@klatterforbundet.se](mailto:ism@klatterforbundet.se)
- Anmälningsavgift 275 kr
- Lunchbiljett ingår i medlemsavgiften.
- Efteranmälan på plats senast 9.00 tävlingsdagen.  
Anmälningsavgift vid efteranmälan: 350:-

### Arrangörer och funktionärer:

- Chefsledbyggare: *Led Byggare*
- Tävlingsledare: *Tävlings Ledare*
- Huvuddomare: *Huvud Domare*
- Kategoridomare: *Kategori Domare*
- Sekretariat: *Sekre Tariat*
- Kameraansvarig: *Kamera Ansvarig*
- Tävlingsläkare: *Tävlings Läkare*
- Speaker: *Spe Aker*

### Information:

- Startordning i första kvalomgången lottas
- Samma startordning i bägge kvallederna
- Antal till final: de 10 bästa från kvalet och de med samma kvalresultat.
- Alla klasser klättrar samtidigt.
- Protestavgift 100:- (Vid protest till huvuddomare)
- Prisutdelning omedelbart efter att protesttiden gått ut

Anmälan och frågor till [ism@klatterforbundet.se](mailto:ism@klatterforbundet.se)

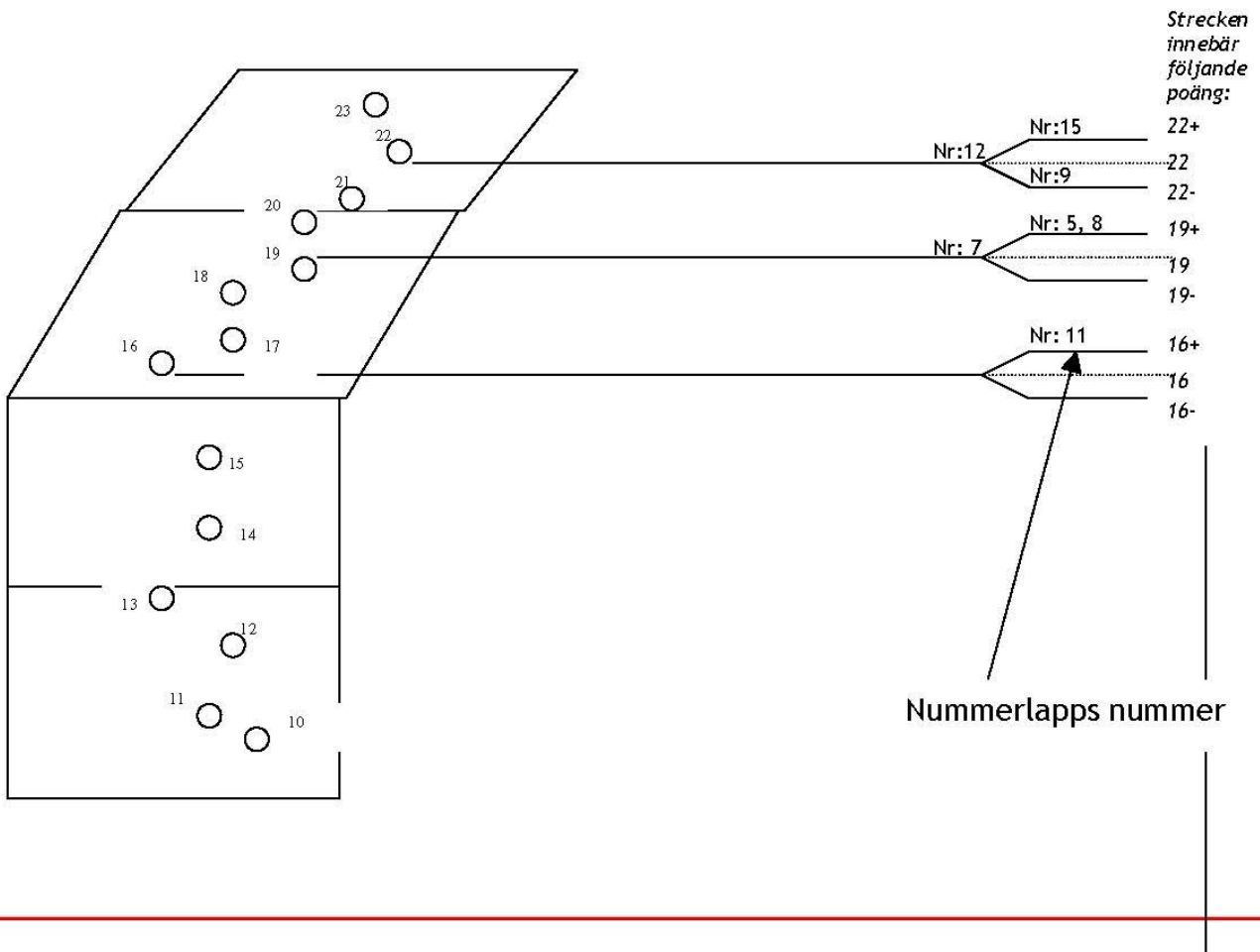
## Appendix D Dagplan – Exempel

Tid	Moment	Aktivitet	Funktionärer
7.30-8.30	Förberedelser	Ställ i ordning sekretariatet	2 personer
		Ordna datorer	
		Ordna nätverk	
		Ordna skrivare	
		Sätt upp ljudanläggning	1 person
		Sätt upp klubbens rep	1 person
		Sätt upp skyltar	1 person
		Ta emot eventuellt tidiga ankommande	1 person
		Sätt upp avspärningar	1 person
8.30-9.30	Registrering	Registrera ankommande	3 personer
		Ta emot anmälningsavgift	
		Dela ut nummerlappar	
		Dela ut information	
		Fotografera deltagarna	
		Guida deltagarna till omklädningsrum och tävlingsarenan	2 personer
		Guida åskådare till boulderläktaren	1 person
9.30-10.00	Tävlingsförberedelser	Sekretariatet skapar startlistor	2 personer
		Deltagarinformation sammanställs	1 person
		Tävlingsledare och speaker presenterar tävlingen för deltagare och åskådare	2 personer
		Hallvärdar	4 personer
10.00-13.00	Kval	Säkring för sex samtidiga klättrare	6 personer
		Leddömning för sex leder	6 personer
		Videofilmning	3 personer
		Huvuddomare	1 person
		Kategoridomare	1 person
		Speaker	1 person
		Sekretariatet producerar resultatlistor	2 personer
		Hallvärdar	2 personer

## Tävlingsguide

Tid	Moment	Aktivitet	Funktionärer
13-14.30	Lunch/Vila	Sekretariatet producerar resultatlistor och startlistor för finalen	2 personer
		Huvuddomaren granskar och godkänner listorna	1 person
		Hallvärdar	2 personer
14.30-16.00	Finaler	Säkring för tre samtidiga klättrare	3 personer
		Leddömning för tre leder	3 personer
		Videofilmning	3 personer
		Huvuddomare	1 person
		Kategoridomare	1 person
		Speaker	1 person
		Isoleringsvakter	3 personer
		Sekretariatet producerar resultatlistor	2 personer
Hallvärdar	2 personer		
16.00-16.30	Resultat-sammanställning	Sekretariatet producerar resultatlistor	2 personer
		Huvuddomaren granskar och godkänner listorna	1 person
		Hallvärdar	2 personer
16.30	Prisutdelning	Utdelning av pokaler, priser och medaljer till alla finalister	3 personer
		Fotografering	3 personer
16.30-17.30	Städning	Enligt listan ovan	S.m.s.m.

## Appendix E Ledskiss med poängsättning



790

Genom att notera poängen i marginalen på detta sätt ges snabbt en överblick över preliminärt resultat.